**클라우드 프로젝트 보고서** 컴소부 201995054윤남운

프로젝트명 : 테트리스앱 AWS를 이용해 배포하기

프로젝트 과정:

자바스트립트를 이용한 테트리스 만들기, S3 생성 및 배포를 위한 정적 호스팅, s3정책 설정하기, DynameDB를 이용하기 위한 Lambda함수 생성과 점수를 DB에 저장할 수 있도록 IAM 설정하기,

Lambda 트리거 및 핸들러 설정, DynameDB 만들기, DB 결과 확인과 느낀점등

자세한 내용은 ppt에 사진과 함께 기제.

프로젝트 후기:

자바스크립트로 게임을 만들어서 aws에 배포하는일은 사실상 처음이였으며 굉장히 뜻깊은 프로젝트였다고 생각합니다.

그밖에 aws에서 s3나 ec2 이외에 게임 배포에 대한 Amazon GameLife과 같은 기능은 수업시간에 들어보지 못했으나 이번 기회에 따로 공부하게 되며 알게 되었습니다.

Steam과 같은 대형 게임배포 회사말고도 aws나 azuru 에서도 게임 배포가 가능하다는 것을 알게 되었습니다.