

Affine/Perspective Transformation

- 학습 내용

1. Affine/Perspective 동작 원리
 - 교재 및 링크 <https://mc.ai/part-ii-projective-transformations-in-2d/>
2. Perspective를 이용한 영상 합성
 - mask, contour, approxPolyDP를 이용
 - approxPolyDP의 한계와 문제점들 발견

- 진행 소감

- Affine/Perspective의 특징을 Matrix를 통해 학습하였고, 영상을 Perspective 변환을 이용하여 합성하는 프로그램 제작을 통해 Perspective 변환과 color detection을 학습하였다.

- 개선할 점

- approxPolyDP가 아닌 convexHull을 통한 Perspective 변환
- 영상의 잘림과 상관없이 Perspective 변환