handsomecui

博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅 ███■

随笔-745 文章-1 评论-60

十分钟学会写shell脚本

大家好!我是handsomecui,下面我为大家讲解一下shell脚本的写法,讲的不好的地方,欢迎大家留言拍砖。

1.在linux下会写shell脚本是非常重要的,下面我参照例子给大家展示几个脚本,顺带这学习shell 的语法:

什么时候helloworld是必不可少的,第一个脚本肯定与helloworld是离不开的:

```
#!/bin/sh
a="hello world!"
num=2
echo "a is : $a num is : ${num}nd"

运行结果: a is : hello world! num is : 2nd
```

shell脚本简单易懂,只要有一点点c语言的基础,这些都是小case;

2.下面带着大家学学if语句:

先抛出一个问题:写一个脚本,判断当前所用的shell

```
#!/bin/sh
#注意if的空格以及[]里面的空格这里错了半天啊
if [ "$SHELL" = "/bin/bash" ];then
echo "your login shell is the bash \n"
echo "SHELL is : $SHELL"
else
echo "your login shell is not bash but $SHELL"
fi
#[ -f "somefile" ] : 判断是否是一个文件
#[ -x "/bin/ls" ] : 判断/bin/ls是否存在并有可执行权限
#{ -n "$var" } : 判断$var变量是否有值
#[ "&a" = "$b" ] : 判断$a和$b是否相等
[ -f "/etc/shadow" ] && echo "This computer uses shadow passwords"
if [ -f "/etc/shadow" ];then
echo "电脑密码使用隐藏字符"
else
echo "并没有"
fi
```

#是注释的意思,相关部分已经在里面详细给大家注释解释了,注意if语句的格式

if[];then

elif[];then

else

fi

另外注意if语句还可以简单的用&&与 \parallel 或语句来代替;另外如果想要深入了解if可以找男人test(在linux遇到问题要学会找男人解决,man)

3.为了让大家更加熟练的运用shell,那么练习下吧,问题:写一个脚本使其从一个文件里面读入有echo的语句,并把其写在本文件末尾;

```
#!/bin/sh
#-r代表此文件是否可读,具体见man test
mailfolder=/home/handsome/work/linux_learn/shell_learn/readme.txt
#[ -r "$mailfolder" ] || { echo "Can not read $mailfolder" ; exit 1;}
```

昵称: handsomecui 园龄: 2年7个月 粉丝: 54 关注: 12 +加关注

<	< 2017年12月					
日	_	=	Ξ	四	五	<u> </u>
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	<u>22</u>	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

搜索

找找看

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

随笔分类(795)

```
"Java编程"(26)
"Linux C编程"(5)
"设计模式"(2)
$$$数据库(5)
$$$数字图像(1)
***hash表(1)
***Kmp(12)
***STL(19)
***数据结构(39)
***数据结构~单调队列(3)
...树~tire树(6)
...树~二叉树(11)
...树~线段树&&树状数组(33)
...树~最小生成树&&并差集(40)
...树~最优比率生成树(2)
...图论~二分图匹配(14)
...图论~强联通&&双联通(4)
...图论~拓扑结构(11)
...图论~网络流(5)
...图论~最短路(17)
。。。01分数规划(4)
。。。 DP(61)
。。。DP~区间dp(3)
。。。背包(20)
。。。大数(8)
。。。二分||三分(34)
。。。母函数(7)
。。。数论~~数学(45)
。。。数论~置换群(4)
```

。。。数学~暴力(10)

```
#echo "$mailfolder has mail from:"
#grep "^echo" $mailfolder

if [ -r "$mailfolder" ]; then
        echo "$mailfolder has massage from:"
        echo | grep '^echo ' $mailfolder >> readme2.txt
        chmod +r readme2.txt
        cat readme2.txt >> $mailfolder
        rm -f readme2.txt

else
        echo "Can not read $mailfolder"
        touch $mailfolder
        chmod +rw $mailfolder
        echo "ceho 人生自古谁无死,六区蛋清找旱情!" >> $mailfolder

fi
```

这里由于重定向不能本文见输出到本文件输出,于是我就想了个办法,新建个文件,再重定向到这个文件,大神有 别的简单方法可以下面留言拍砖;

4.接下来,我们练习下while的用法,老规矩具体问题来分析;

问题:写一个脚本(不建议使用for变量--for是根据空格取值)

- 1.设定变量FILE的值为/etc/passwd
- 2.依次向/etc/passwd中的每个用户问好,并且说出对方的ID什么(Hello,root,your UID is0.)
- 3.统计一个有多少个用户

```
#!/bin/bash
fl=/etc/passwd
count=`cat $fl | wc -l`
#下面是一个管道,下面循环读文件中的每一行
cat $fl |
while read line
dο
   user=`echo $line|awk -F ':' '{print $1}'`
   #代表以 : 分段$1就是取第1段
   uid=`echo $line|awk -F ':' '{print $3}'`
   echo "hello, $user Your UID is $uid"
done
echo "====User_count:$count===="
#前面求得的用户数
```

这里要注意到awk的用法,可以找linux的男人解决;

5.练习一下for语句吧

问题:写个脚本;

1.切换工作目录至/tmp

- 2.依次向/tmp目录中的每个文件或子目录问好(Hello,log)
- 3.统计/tmp目录下共有多个文件,并显示出来

```
1 #!/bin/bash
2 cd /tmp
3 for i in /tmp/*
4 do
```

```
。。。数学~概率&期望(4)
。。。数学~规律(27)
。。。数学~几何(13)
。。。数学~几何~凸包(4)
。。。数学~技巧题(3)
。。。数学~模拟(30)
。。。数学~容斥(8)
。。。数学~思维(50)
~~~比赛(10)
~~~比赛bc
~~~比赛cf(6)
~~~比赛蓝桥杯(8)
~~~周赛(7)
~~~总结。。。。。。。。心
得。。。。。。。(16)
+++manacher(5)
+++博弈(5)
+++模板(1)
+++排序(9)
+++贪心(14)
+++字符串(11)
===递归(4)
===搜索(69)
>>hdoj(2)
>>poj以及其他oj(1)
>>水题(27)
归并排序(4)
杂--各种语言Orz(3)
杂文&&handsomecui的文采世界(2)
```

随笔档案(745)

```
2017年12月 (1)
2017年11月 (1)
2017年8月 (3)
2017年7月 (3)
2017年6月 (1)
2017年5月 (4)
2017年3月 (11)
2017年1月 (1)
2016年12月 (8)
2016年11月 (13)
2016年10月 (6)
2016年9月 (5)
2016年8月 (1)
2016年7月 (2)
2016年6月 (9)
2016年5月 (52)
2016年4月 (44)
2016年3月 (63)
2016年2月 (31)
2016年1月 (47)
2015年12月 (61)
2015年11月 (100)
2015年10月 (68)
2015年9月 (47)
2015年8月 (83)
2015年7月 (57)
2015年6月 (7)
2015年5月 (16)
```

友情连接

积分与排名

积分 - 84660 排名 - 3655

最新评论

```
1. Re:bootstrap入门基础
正在看
```

--VbisoWen

2. Re:十分钟学会写shell脚本

```
5     echo "Hello , $i"
6     done
7     count=`ls -l|grep '^-'|wc -l`
8     echo "====file_count:$count====""
```

这个问题就相对简单了些,一个for语句就可以搞定,当然可以while搞搞

6.那么问题来了:

question:

传递两个整数给脚本,让脚本分别计算并显示这两个整数的和,差,积,商

```
#!/bin/bash
a=$1
b=$2
[-z $a ] && echo "please \$1 number1" && exit 1
[-z $b ] && echo "please \$2 number2" && exit 2
[! $# -eq 2] && echo "--please num1 num2" && exit 3
# $#传递到脚本的参数个数
# -eq相当于=, -ne相当于不等于, -ge >= , -gt >, -le <=, -lt <
echo "$a + $b = $(($a+$b))"
echo "$a - $b = $(($a - $b))"
echo "$a * $b = $(($a*$b))"
echo "$a / $b = $(($a/$b))"
```

这里要注意的是,需要传入两个参数;

具体用到的一些知识请看下面:

```
文件表达式
if [ -f file ]
            如果文件存在
if [ -d ... ]
            如果目录存在
if [ -s file ]
            如果文件存在且非空
if [ -r file ]
            如果文件存在且可读
if [ -w file ] 如果文件存在且可写
if [-x file ] 如果文件存在且可执行
     整数变量表达式
                如果int1等于int2
if [ int1 -eq int2 ]
if [ int1 -ne int2 ]
                如果不等于
if [ int1 -ge int2 ]
                   加果>=
if [ int1 -gt int2 ]
                   如果>
if [ int1 -le int2 ]
                  如果<=
if [ int1 -lt int2 ]
                  如果<
       字符串变量表达式
                      如果string1等于string2
If [ $a = $b ]
                    字符串允许使用赋值号做等号
if [ $string1 != $string2 ] 如果string1不等于string2
if [ -n $string ]
                     如果string 非空(非0),返回0(true)
if [ -z $string ]
                     如果string 为空
if [ $sting ]
                     如果string 非空,返回0 (和-n类似)
```

默认情况下,总是有三个文件处于打开状态,标准输入(键盘输入)、标准输出(输出到屏幕)、标准错误(也是输出到屏幕),它们分别对应的文件描述符是0,1,2。那么我们来看看下面的几种重定向方法的区别: >/.....

--handsomecui

3. Re:第八届河南省赛C.最少换乘(最短路 建图)

Dijkstra

--popciz

4. Re:蓝桥杯-三羊献瑞

--1阳

5. Re:java匿名内部类,多态,接口练习 巨巨带我

--上弦月307

阅读排行榜

- 1. 十分钟学会写shell脚本(22188)
- 2. 奇妙的算法之LCS妙解(5274)
- 3. 欧拉函数(4525)
- 4. 路径问题以及cookie详解(3589)
- 5. memset函数详解(2799)

评论排行榜

- 1. N种方法妙讲LIS算法(37)
- 2. C/S系统实现两数求和(非阻塞+epoll+心 跳包检测用户在线状况+滚动日志+配置文 件.)(4)
- 3. xmu1125 越野车大赛(三分)(4)
- 4. zoj2729 Sum Up(模拟)(4)
- 5. 为了肾六(dp)(2)

推荐排行榜

- 1. 浅谈并发并行异步同步(6)
- 2. C/S系统实现两数求和(非阻塞+epoll+心跳包检测用户在线状况+滚动日志+配置文件.)(6)
- 3. Buy Tickets(线段树)(2)
- 4. 欧拉函数(2)
- 5. N种方法妙讲LIS算法(1)

4.3 特定变量参数

既然已经知道了如何访问和使用shell脚本中的参数,多知道一点相关信息也是很有用的,有必要知道脚本时的一些相关控制信息,这就是特定变量的由来。共有7个特定变量:

- \$# 传递到脚本的参数个数
- \$* 以一个单字符串显示所有向脚本传递的参数。与位置变量不同,此选项参数可超过9个
- \$\$ 脚本运行的当前进程ID号
- \$! 后台运行的最后一个进程的进程ID号
- \$@ 与\$ #相同,但是使用时加引号,并在引号中返回每个参数
- \$─ 显示shell使用的当前选项,与set命令功能相同
- \$? 显示最后命令的退出状态。0表示没有错误,其他任何值表明有错误。

读到这里大家对上面的小脚本是不是感觉特别easy了,哈哈;

7.写一个脚本;求1到100的和?

```
#!/bin/bash
sum=0
i=1
while [ $i -le 100 ]
do
    sum=$(($sum + $i))
    i=$(($i+1))
done
echo "$sum"
```

这个脚本就so easy了;

8.接下来,我们写个很实用的脚本吧,假设你现在在机房,你想要看看机房哪些ip在开着,方便咱。。。,是吧。 我们可以通过ping命令测试192.168.0.151到192.168.0.254之间的所有主机是否在线

```
#!/bin/bash
for i in `seq 2 254`
do
    ping -c1 -w1 192.168.51.$i > /dev/null 2>&1
    #-c可以指定ping的次数, -w测试的时间 -w 1就是1秒中无论成功失败都结束
    #-c -w后面都要输入参数所以都要带上1
    #$?代表最后命令退出状态,0代表没错,其他代表有错
    [$? -eq 0] && echo "192.168.51.$i IP is UP!" || echo "192.168.51.$i IP is down!"
done
```

在这里2>&1代表不显示错误信息,其实就是把错误重定向到标准输出,然后重定向到/dev/null,/dev/null就是个黑洞,写入的任何东西都会丢失,其实简要说就是把正确或错误的输出扔到垃圾桶。

写到这里大家是不是感觉耳目一新呐,哈哈!

随笔练习:还有点bug

```
#select
select flag in $@
        case $flag in
                $1)echo $1;;
                $2)echo $2;;
                $3)echo $3;;
                $4)echo $4;;
                *)echo "input error"
                break ;;
        esac
done
#shift
echo -e "the all arg is\n"
while [ $1 ]
do
        echo $1
        shift
done
#if
num=`ls | wc -l`
[ num == 0 ] && echo -e "have no file\n" || echo -e "there are \sum_{n=0}^{\infty} |n| = 0
for file in `ls`
        echo "this file file is "
        [ -f $file ] && echo -e "ordinary file"
        if [ -d $file ];then
                echo -e "dictionary file";
done
#function
filename=""
rename(){
        filename=echo `date` | awk -F ' ' '{print $1 $2 $3}'
}
rename
echo -e "filename is $filename"
[ \$? == 0 ] && mkdir $filename || echo -e "have error\n"
```

转载请注明地址: http://www.cnblogs.com/handsomecui/

另外欢迎大家访问我的网站: http://www.handsomecui.top/

分类: "Linux C编程"



posted @ 2016-09-13 18:07 handsomecui 阅读(22190) 评论(1) 编辑 收藏

评论

#1楼[楼主] 2017-06-22 15:41 | handsomecui

默认情况下,总是有三个文件处于打开状态,标准输入(键盘输入)、标准输出(输出到屏幕)、标准错误(也是输出到屏幕),它们分别对应的文件描述符是0,1,2。那么我们来看看下面的几种重定向方法的区别:

>/dev/null 2>&1

// 实际上,应该等同于这样: 1>/dev/null 2>/dev/null ,默认情况下就是1,标准输出,所以一般都省略。 而&符号,后面接的是必须的文件描述符。不能写成2>1,这样就成了标准错误重定向到文件名为1的文件中了,而不是重定向标准错误到标准输出中。所以这里就是:标准输出重定向到了/dev/null,而标准错误又重定向到了标准输出,所以就成了标准输出和标准错误都重定向到了/dev/null

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】加入腾讯云自媒体扶持计划,免费领取域名&服务器

【推荐】高性能云服务器2折起,0.73元/日节省80%运维成本

【新闻】H3 BPM体验平台全面上线



最新IT新闻:

- · 抱上阿里的大腿,A站能否扳回26倍的差距?
- · 谷歌再挖走苹果芯片工程师 自主移动芯片即将面世
- ·新融资让滴滴估值超过了Uber 新能源汽车业务将加速
- 给我一个圣诞帽! 几亿用户集体戏精的行为艺术
- ·马斯克要把特斯拉Roadster跑车发射到火星:史无前例
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- ·步入云计算
- ·以操作系统的角度述说线程与进程
- 软件测试转型之路
- ·门内门外看招聘
- · 大道至简,职场上做人做事做管理
- » 更多知识库文章...

历史上的今天:

2015-09-13 Ultra-QuickSort(归并排序)

Copyright ©2017 handsomecui