

自动机与形式逻辑

-期末大作业

NFA/DFA 的转换工具

项目设计文档

V1.0

院 系： 软件学院

学 号： 2009220700

学生姓名： 李守勤

目录

1. 项目设计简要介绍.....	2
1.1 项目设计要求	2
1.2 开发环境.....	2
2. 概要设计.....	2
2.1 把NFA转化为DFA的基本思想.....	2
2.2. 算法具体实现.....	3
3. 算法实现详细设计.....	4
3.1. 算法实现的主要函数:	4
4.主要函数详解.....	5
5.测试用例.....	6
6.输出结果.....	7
7.扩展功能实现:	9
将正则表达式转换为NFA.....	9
8 简单说明.....	12

1. 项目设计简要介绍

1.1 项目设计要求

所选题目为 NFA/DFA 的转换工具

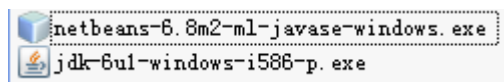
具体要求如下：

1. 用 Java 编写，保证可扩展性。
2. 检查某个字符串是否被指定的自动机接受。
3. 判断语言是否为空，是否为无穷。
4. 实现 NFA 到 DFA 的相互转换。
5. 拟扩展实现将正则表达式转换为 NFA

1.2 开发环境

操作系统环境：Microsoft Windows XP

开发软件和开发包：



2. 概要设计

简述 NFA 转化为 DFA 的基本算法和实现思路。

2.1 把 NFA 转化为 DFA 的基本思想

当从 NFA 或 ϵ -NFA 开始并转化成 DFA 时，时间可能是 NFA 状态数的指数。首先，计算 n 个状态的 ϵ -闭包要花费 $O(n^3)$ 时间。必须从 n 种状态中每一个沿着所有标记 ϵ 的弧搜索。如果存在 n 种状态，则不可能超过 n^2 条弧。明智的簿记和设计良好的数据结构将确保能在 $O(n^2)$ 时间里从每个状态中搜索。事实上，能用诸如沃舍尔（Warshall）算法的闭包算法来立刻计算整个 ϵ -闭包。¹

一旦计算出 ϵ -闭包，就能用子集合构造来计算等价 DFA。占支配地位的开销大体上是 DFA 的状态数，这可能是 2^n 。通过查询 ϵ -闭包信息和每个输入符号的 NFA 转移表，就能在 $O(n^3)$ 时间里对每种状态都计算出转移。换句话说，假设希望为 DFA 计算 $\delta(\{q_1, q_2, \dots, q_k\}, a)$ 。从每个 q_i 沿 ϵ 标记路线可能有多达 n 个状态是可达的，这些状态中每个可能有至多 n 个弧标记为 a 。建立以状态为索引的数组，就能在与 n^2 成比例的时间里计算每个至多有 n 个状态的至多 n 个集合

¹ 对于传递闭包算法的讨论，参阅 A·V·阿霍、J·E·霍普克罗夫特、和 J·D·厄尔曼的 *Data Structures and Algorithms*（《数据结构与算法》）一书，Addison-Wesley（爱迪生-卫斯理出版公司），1984。

的并。

以这种方式，就能对每个 q_i 计算出从 q_i 沿着路径标记 a （可能包括 ϵ ）可达的状态集合。因为 $k \leq n$ ，至多存在 n 个状态要处理。对每个状态在 $O(n^2)$ 时间里计算出可达状态。因此，计算可达状态所花费总时间是 $O(n^3)$ 。可达状态集合的并只需要 $O(n^2)$ 额外时间，结论是一个DFA转移的计算要花费 $O(n^3)$ 时间。

注意假设输入符号数是常数且不依赖 n 。因此，在对运行时间的这个估计和其他估计中，不考虑把输入符号数作为因子。输入字母表规模只影响“大 O ”记号后面隐藏的常数因子，而不影响任何其他东西。

2.2. 算法具体实现

一. 子集构造法

1. 先把 DFA M' 中的 Q' 和 F' 置为空集；
2. M' 的开始状态 $q_0' = [q_0]$ ，把 $[q_0]$ 置为未标记后加入到 Q' 中；
3. 如果 Q' 中存在未标记的状态 $[q_1, q_2, \dots, q_i]$ ，则对每个 $a \in \Sigma$ 定义： $\delta'([q_1, q_2, \dots, q_i], a) = [p_1, p_2, \dots, p_i]$ 当且仅当 $\delta(\{q_1, q_2, \dots, q_i\}, a) = \{p_1, p_2, \dots, p_i\}$ 。
4. 如果 $[q_1, q_2, \dots, q_i]$ 不在 Q' 中，则把它置为为标记后加入到 Q' 中；
5. 如果 p_1, p_2, \dots, p_i 中至少有一个是 M 的终态，则同时把 $[p_1, p_2, \dots, p_i]$ 加入到 F' 中；然后给 Q' 中所有的状态都标记为止；
6. 重复执行上述 (3) (4) (5) 的步骤，直到不能向 Q' 中加入新状态，并且 Q' 中所有的状态都有标记为止；
7. 重新命名 Q' 中的状态，最后获得等价的 DFA M' 。

二. 对含 ϵ 变迁的 NFA 到 DFA 的转换

1. 先把 DFA M' 中的 Q' 和 F' 置为空集；
2. 令 $q_0' = [\epsilon_CLOSURE(\{q_0\})]$ ，并把 $[q_0]$ 置为未标记后加入到 Q' 中；
3. 如果 Q' 中存在未标记状态 $[q_1, q_2, \dots, q_i]$ ，则对每个 $a \in \Sigma$ 定义： $d'([q_1, q_2, \dots, q_i], a) = [p_1, p_2, \dots, p_j]$ 当且仅当 $d(\{q_1, q_2, \dots, q_i\}, a) = \{r_1, r_2, \dots, r_k\}$ ， $\epsilon_CLOSURE(\{r_1, r_2, \dots, r_k\}) = \{p_1, p_2, \dots, p_j\}$ 。
4. 如果 $[p_1, p_2, \dots, p_j]$ 不在 Q' 中，则把它置为未标记后加入到 Q' 中；
5. 如果 p_1, p_2, \dots, p_j 中至少有一个是 M 的终态，则同时把 $[p_1, p_2, \dots, p_j]$ 加入到 F' 中；然后给 Q' 中的状态 $[q_1, q_2, \dots, q_i]$ 加上标记；
6. 重复执行上述 (3) (4) (5) 的步骤，直到不能向 Q' 中加入新状态，并且 Q' 中所有的状态都有标记为止；
7. 重新命名 Q' 中的状态，然后获得等价的 DFA M' 。

3. 算法实现详细设计

3.1. 算法实现的主要函数：

1. Find_epsilon_closure(q)

解释：从 NFA 的状态 q 出发，仅通过 ϵ 迁移能够到达的 NFA 的状态集合

2. Move(M, in)

解释：从一个集合 M 中包含的某个 NFA 的状态 q 出发，通过输入符号 in 迁移能够到达的 NFA 的状态集合。

3.2 具体实例实现步骤(此例子来源课本 P73)

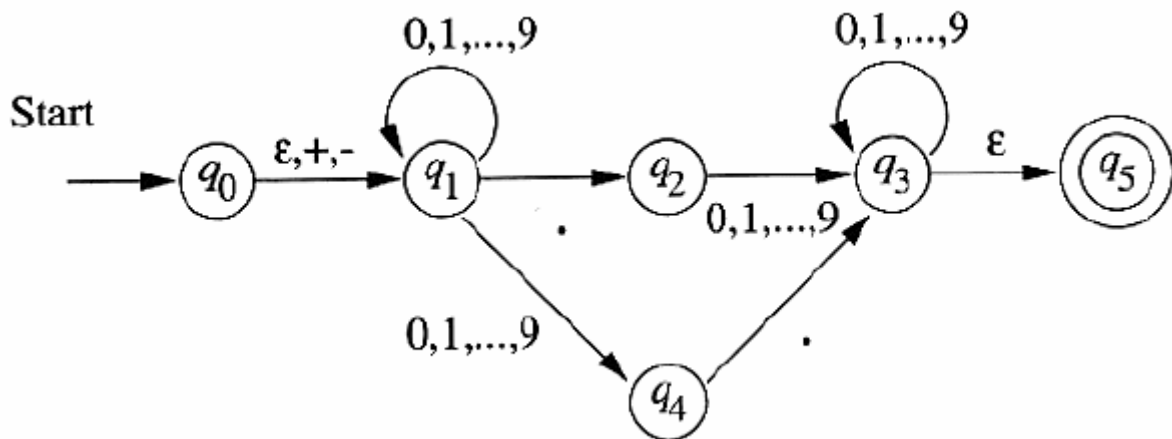


图 3.1 ϵ -NFA 状态转移图

初始仅有 $\text{Find_epsilon_closure}(q_0) = \{q_0, q_1\}$ 。然后对于状态 $\{q_0, q_1\}$ ，对于各种输入记号 $\{+, -, ., 0, 1, \dots, 9\}$ ，分别计算每种输入记号下的：

$\text{Find_epsilon_closure}(\text{Move}(\{q_0, q_1\}, +)) = \text{Find_epsilon_closure}(\{q_1\}) = \{q_1\}$;

$\text{Find_epsilon_closure}(\text{Move}(\{q_0, q_1\}, -)) = \text{Find_epsilon_closure}(\{q_1\}) = \{q_1\}$;

$\text{Find_epsilon_closure}(\text{Move}(\{q_0, q_1\}, 0, 1, \dots, 9)) = \text{Find_epsilon_closure}(\{q_1, q_4\}) = \{q_1, q_4\}$;

$\text{Find_epsilon_closure}(\text{Move}(\{q_0, q_1\}, .)) = \text{Find_epsilon_closure}(\{q_1, q_2\}) = \{q_1, q_2\}$;

这样我们可以看到，得到了四个状态，分别是 $\{q_0, q_1\}$ ， $\{q_1\}$ ， $\{q_1, q_4\}$ ， $\{q_1, q_2\}$ ，其中 $\{q_0, q_1\}$ 我们已经计算完毕，因此，计算新得到的其它三个状态的转移，直到计算完可能到达的状态，且没有新的状态产生。最后我们得到了下面的 DFA 的状态转移图：

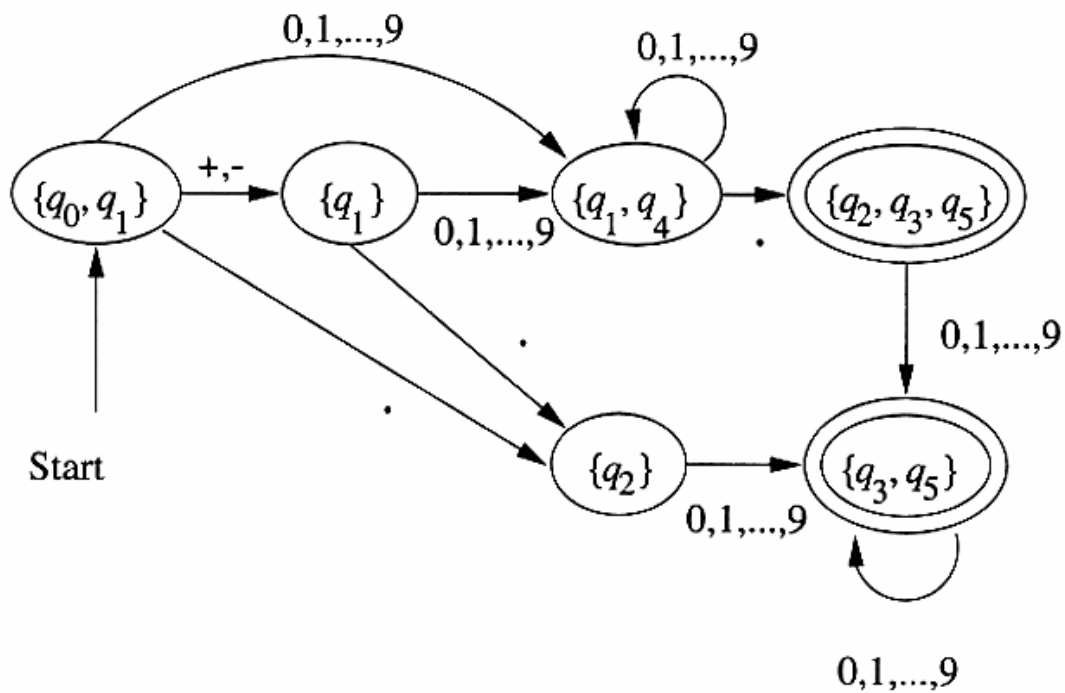


图 3.2 ϵ -NFA 转换后的 DFA 图

4.主要函数详解

Main类:

主函数运行类。

NFA类:

NFA 定义类。

类别	名称	详细描述
变量	int start	NFA 某个节点起始状态
	int end	NFA 某个节点结束状态

EDGE类:

EDGE 定义类。

类别	名称	详细描述
变量	int start	NFA/DFA 某个节点起始状态
	String input	转移字符串
	int end	NFA/DFA 某个节点结束状态

NFA2DFA类:

NFA 到 DFA 的转换实现类。(这里仅列举外部调用函数，程序中均有详细注释)

类别	名称	详细描述
外部接口	public void InitNFA(Vector<EDGE> edge, Vector<Integer> start, Vector<Integer> end)	将第一组同学设置的添加进来 NFA
	public void Process_NDATODFA()	执行 NFA 到 DFA 的转换
	public int getDFA_StartStatus()	获取转换后的 DFA 的起始状态
	public Vector<Integer> getDFA_EndStatus()	获取转换后的 DFA 的接受状态集合
	public Vector<EDGE> getDFA_TransStatus()	获取转换后的 DFA 的状态转移集合

5. 测试用例

测试用例:

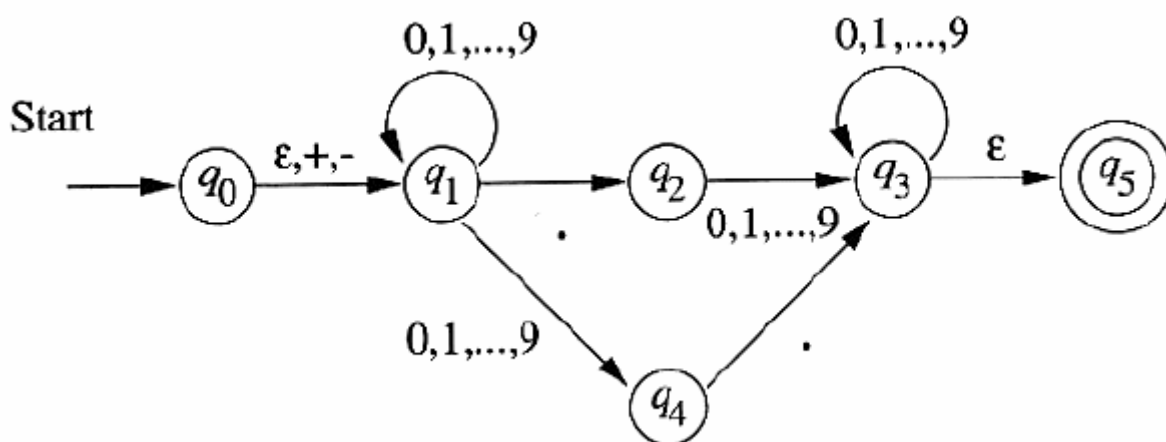


图 5.1 ϵ -NFA

6. 输出结果

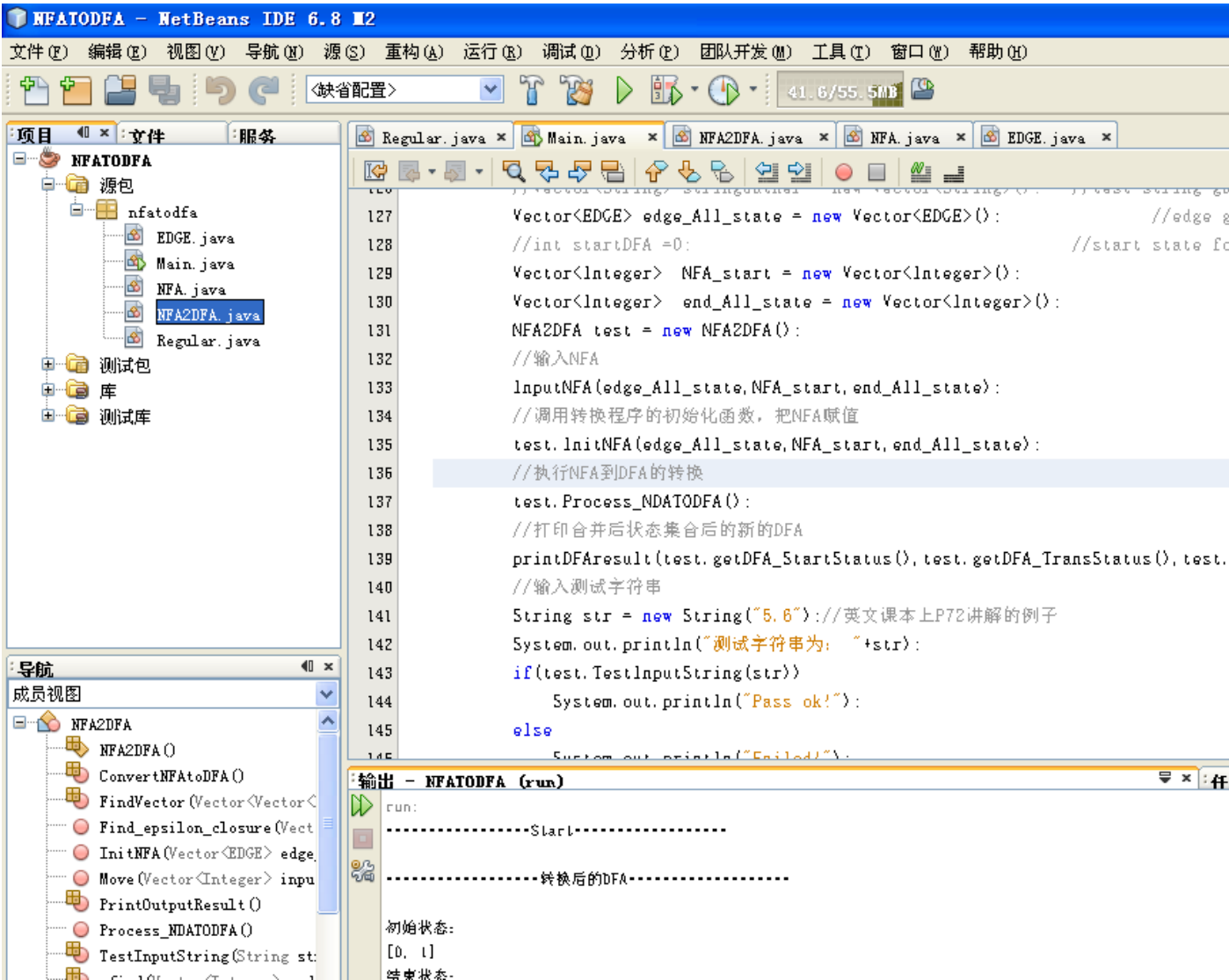


图 6 界面

NetBeans 开发环境下运行结果：（状态 **q0** 对应程序状态 **0**，以此类推）

=====转换后的 DFA=====

初始状态：
[0, 1]

结束状态：
[2, 3, 5]

DFA 的状态转移表：
第 1 条边：
[0, 1] + [1]
第 2 条边：
[0, 1] - [1]

第 3 条边:
 [0, 1] 0123456789 [1, 4]
 第 4 条边:
 [0, 1] . [2]
 第 5 条边:
 [1] 0123456789 [1, 4]
 第 6 条边:
 [1] . [2]
 第 7 条边:
 [1, 4] 0123456789 [1, 4]
 第 8 条边:
 [1, 4] . [2, 3, 5]
 第 9 条边:
 [2] 0123456789 [3, 5]
 第 10 条边:
 [2, 3, 5] 0123456789 [3, 5]
 第 11 条边:
 [3, 5] 0123456789 [3, 5]
 =====End=====

=====重新命名 DFA 的状态=====

初始状态:
 0
 结束状态:
 4
 5
 DFA 的状态转移表:
 第 1 条边:
 0 + 1
 第 2 条边:
 0 - 1
 第 3 条边:
 0 0123456789 2
 第 4 条边:
 0 . 3
 第 5 条边:
 1 0123456789 2
 第 6 条边:
 1 . 3
 第 7 条边:
 2 0123456789 2
 第 8 条边:
 2 . 4

第 9 条边:

3 0123456789 5

第 10 条边:

4 0123456789 5

第 11 条边:

5 0123456789 5

=====End=====

测试字符串为: 5.6

Pass ok!

7. 扩展功能实现:

将正则表达式转换为 NFA

算法 将正则表达式转换为 NFA (Thompson 构造法)

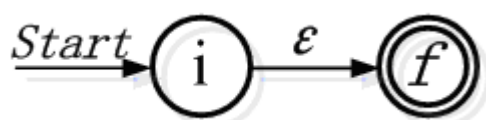
输入 字母表 Σ 上的正则表达式 r

输出 能够接受 $L(r)$ 的 NFA N

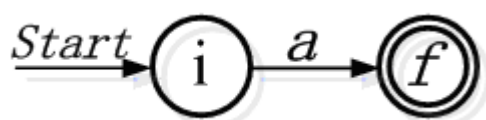
方法 首先将构成 r 的各个元素分解, 对于每一个元素, 按照下述规则 1 和规则 2 生成 NFA。

注意: 如果 r 中记号 a 出现了多次, 那么对于 a 的每次出现都需要生成一个单独的 NFA。之后依照正规表达式 r 的文法规则, 将生成的 NFA 按照下述规则 3 组合在一起。

规则 1 对于空记号 ε , 生成下面的 NFA。

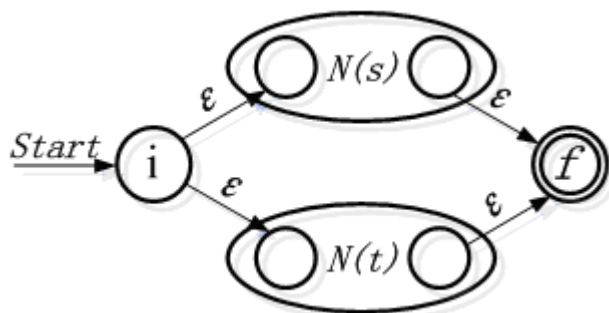


规则 2 对于 Σ 的字母表中的元素 a , 生成下面的 NFA。

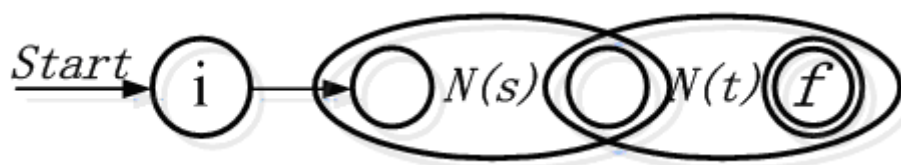


规则 3 令正规表达式 s 和 t 的 NFA 分别为 $N(s)$ 和 $N(t)$ 。

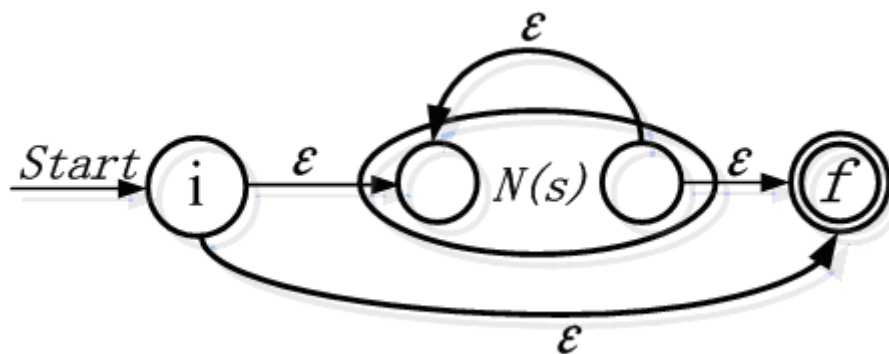
a) 对于 s/t ，按照以下方式生成 NFA $N(s/t)$ 。



b) 对于 st ，按照以下方式生成 NFA $N(st)$ 。



c) 对于 s^* ，按照以下方式生成 NFA $N(s^*)$ 。



d) 对于 (s) ，使用 s 本身的 NFA $N(s)$ 。

程序输出结果如下：

=====输出 NFA=====

初始状态：

7

结束状态：

16

NFA 的状态转移表:

第 1 条边:

1 0 2

第 2 条边:

3 1 4

第 3 条边:

5 @ 1

第 4 条边:

5 @ 3

第 5 条边:

2 @ 6

第 6 条边:

4 @ 6

第 7 条边:

7 @ 5

第 8 条边:

6 @ 8

第 9 条边:

6 @ 5

第 10 条边:

7 @ 8

第 11 条边:

9 1 10

第 12 条边:

8 @ 9

第 13 条边:

11 0 12

第 14 条边:

13 1 14

第 15 条边:

15 @ 11

第 16 条边:

15 @ 13

第 17 条边:

12 @ 16

第 18 条边:

14 @ 16

第 19 条边:

10 @ 15

=====完毕=====

8 简单说明

1. 本程序中的 ϵ 符号，均用字符 @ 来代替，这个符号也随时可以换成其他的，比如第一组同学说的 Empty。
2. 正则表达式的运算符有 * + () 四个符号。
3. 具体调用如下：(Main 类里面实现部分截取)

```
//输入 NFA
InputNFA(edge_All_state,NFA_start,end_All_state);
```

//把第一组定义的对应的 NFA 赋值给初始化函数，若是不能直接对接，只需要做简单转换。
比如：第一组同学要是定义的起始状态和结束状态是 String 类型，那么就做一个映射，就是 q0 对应状态 0，以此类推。

```
//调用转换程序的初始化函数，把 NFA 赋值
test.InitNFA(edge_All_state,NFA_start,end_All_state);
//执行 NFA 到 DFA 的转换
test.Process_NDATODFA();
//打印合并后状态集合后的新的 DFA

printDFAresult(test.getDFA_StartStatus(),test.getDFA_TransStatus(),test.getDFA
_EndStatus());
//输入测试字符串
String str = new String("5.6");//英文课本上 P72 讲解的例子
System.out.println("测试字符串为: "+str);
if(test.TestInputString(str))
    System.out.println("Pass ok!");
else
    System.out.println("Failed!");
//add 2009.12.27 lishouqin
//输入正则表达式
Regular test_re = new Regular();
String str_regular = new String("(0+1)*1(0+1)");//英文课本上 P100 讲解的例子
test_re.InputRegular(str_regular);
//输出结果
test_re.process_re();
```