



Лабораторная работа №2

«Жизненный цикл Activity. Передача данных между Activity»

A. Изучение жизненного цикла Activity:

- Добавьте логирование состояний жизненного цикла для каждой деятельности (OnboardActivity, SignInActivity, SignInActivity, HomeActivity). Возможно использование преимуществ наследования;
- Выводите соответствующий текст в консоль Logcat при вызове каждого метода жизненного цикла (onCreate, onStart, onRestart, onResume, onPause, onStop, onDestroy).

B. Организация переходов между Activity:

- Реализуйте кнопку на OnboardActivity, которая открывает новую деятельность SignInActivity;
- Реализуйте кнопку на SignInActivity, которая открывает новую деятельность HomeActivity после проверки на корректность введенных данных зарегистрированного пользователя.

C. Передача данных между Activity:

- Добавьте возможность регистрации нового пользователя: реализуйте кнопку «Регистрация» на SignInActivity, которая открывает новую деятельность SignUpActivity;
- После «успешной» регистрации передайте введенные данные (имя пользователя, адрес электронной почты и пароль) обратно в SignInActivity с использованием Intent. В SignInActivity отобразите имя пользователя и адрес электронной почты, полученные из SignUpActivity;
- Продемонстрируйте два варианта передачи данных:
 1. **Передача данных с использованием стандартного типа (String).**
 2. **Создание класса User и передача объектов.** Для этого сделайте класс User сериализуемым (Serializable) или парселируемым (Parcelable), чтобы его экземпляры могли быть включены в Intent.