



计算机与信息学院



## 关系数据库之父

## ❖美国 IBM 公司的 E.F.Codd

- ☞埃德加·弗兰克·科德(Edgar Frank Codd, 1923-2003)
- ☞1970年提出关系数据模型
  - "A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks",

《Communication of the ACM》.1970

- 一之后,提出了关系代数和关系演算的概念
- ☞1972年提出了关系的第一、第二、第三范式
- ☞1974年提出了关系的BC范式







# 第2章 关系模型

# 主要内容:

2.1关系模型的数据结构及形式化定义

2.2 关系模型的数据操作

2.3 关系模型的完整性约束





# 第2章 关系模型

#### 2.1 关系模型的数据结构及形式化定义

#### 2.1.1 关系

● 单一的数据结构-关系

现实世界的实体以及实体间的各种联系均用关系来表示

● 逻辑结构-二维表

从用户角度,关系模型中数据的逻辑结构是一张二维表

● 建立在集合代数的基础上





## 2.1 数据结构及形式化定义

### ● 相关定义

- (1) 域 (Domain): 一组具有相同数据类型的值的集合。 例如: 整數、实數、介于某个取值范围的整數、指定长度的字符串集合、{ '男', '女'}等。
- (2) 笛卡尔积 (Cartesian Product) 基于域的一种集合运算

给定一组城Di, D2, …, Dm, 这些城中可以有相同的。

D<sub>1</sub>, D<sub>2</sub>, ..., D<sub>n</sub>的笛卡尔积为:

 $D_1 \times D_2 \times ... \times D_n = \{(d_{1,}d_{2,}...,d_n) \mid d_i \in D_i, \ i=1,2,...,n\}$ 





# 2.1 数据结构及形式化定义

- 所有域的所有取值的一个组合
- ✓ 不能重复
- ✓ 笛卡尔积中每一个元素(d₁, d₂, ..., d₂) 叫作一个n元组或简称元组。
- ✓ 笛卡尔积元素  $(d_1, d_2, ..., d_n)$  中的每一个值 $d_1$ 叫作一个分量。
- ✓ 基数: 若D<sub>i</sub> (i=1, 2, ..., n) 为有限集,其基数为m<sub>i</sub> (i=1, ..., n), 则 $D_1 \times D_2 \times ... \times D_n$ 的基数M为:

$$M = \prod_{i=1}^{n} m$$









# 2.1 数据结构及形式化定义

■ 关系中每一列必须起一个名字, 称为属性(<mark>属性满足交换律!</mark>)

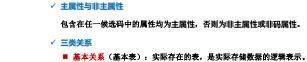
#### ✓ 码

◆候选码 (Candidate key)

若关系中的某一属性组的值能唯一地标识一个元组,且没有多余的 属性,则称该属性组为候选码。(解释:超码!)

- ◆主码 (Primary key) 若一个关系有多个候选码,则选定其中一个为主码。
- ◆ 全码 (All-key)





- ✓ 三类关系
  - 查询表: 查询结果对应的表。
  - 视图表: 由基本表或其他视图表导出的表,是虚表。





## 2.1 数据结构及形式化定义

# ✓ 基本关系的性质

- ① 列是同质的;
- ② 不同的列可出自同一个域;
- ③ 列的顺序无所谓,即列的次序可以任意交换;
- ④ 任意两个元组的候选码不能取相同的值;
- ⑤ 行的顺序无所谓,即行的次序可以任意交换;
- ⑥ 分量必须取原子值,即每一个分量都必须是不可分的数据项。





## 2.1 数据结构及形式化定义

2.1 数据结构及形式化定义

## 2.1.2 关系模式

关系模式是对关系的描述(关系模式是型,关系是值)。包括:

■ 元组集合的结构:

属性构成;

属性来自的域;

属性与域之间的映象关系。

- 元组语义以及完整性约束条件
- 属性间的<mark>数据依赖</mark>关系集合





## 2.1 数据结构及形式化定义

#### ✓ 关系模式的形式化表示:

#### 关系模式可以形式化地表示为:

R (U, D, DOM, F)

- R 关系名
- U 组成该关系的属性名集合
- D 属性组U中属性所来自的域
- DOM 属性向域的映象集合
- F 属性间的数据依赖关系集合





#### 2.1 数据结构及形式化定义

#### ✓ 关系模式的简化形式:

R(U) 威  $R(A_1, A_2, ..., A_n)$ R(U, F)

- R: 关系名
- A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, ..., A<sub>n</sub>:属性名
- 注: 域名及属性向域的映象常常直接说明为属性的类型、长度。





## 2.1 数据结构及形式化定义

#### **☞ 关系模式与关系**

- ✓ 关系模式(型)
  - 对关系的描述,静态的、稳定的。
- ✓ 关系(值)
  - 关系模式在某一时刻的状态或内容;
  - 动态的、随时间不断变化的。
- ✓ 关系模式和关系往往统称为关系,通过上下文加以区别





## 2.1 数据结构及形式化定义

#### 2.1.3 关系数据库

- 在一个给定的应用领域中,所有关系的集合构成一个关系 数据库。
- 理解: 关系数据库的型与值。





## 第2章 关系模型

#### 2.2 关系模型的数据操作

- ❖ 关系操作的特点
  - √ 集合操作方式: 操作的对象和结果都是集合,一次一集合的方式。
- 常用的关系操作
  - ✓ 查询: 选择、投影、连接、除、并、交、差、笛卡尔积
  - ✓ 数据更新:插入、删除、修改
  - ✓ 选择、投影、并、差、笛卡尔积是5种基本操作





# 2.2 关系模型的数据操作

## ❖ 关系操作语言的分类

- 关系代数语言
- ◆用对关系的运算来表达查询要求。如: ISBL
- **关系演算语言:** 用谓词来表达查询要求
  - ◆元组关系演算语言: 谓词变元的基本对象是元组变量。如: APLHA, QUEL
  - ◆域关系演算语言: 谓词变元的基本对象是域变量。如: QBE
- 具有关系代数和关系演算双重特点的语言 如: SQL (Structured Query Language)





## 第2章 关系模型

# 2.3 关系模型的完整性约束

- > 关系的三类完整性
  - ✓实体完整性
  - ✓参照完整性
  - ✓用户定义的完整性





## 2.3 关系模型的完整性约束

#### ❖ 实体完整性

若属性A是基本关系R的主属性,则属性A取值必须唯一且不能取空值。

#### ❖ 参照完整性

若属性(或属性组)F是基本关系R的外码,它与基本关系S的主码K,相 对应(基本关系R和IS不一定是不同的关系),则对于R中每个元组在F 上的值必须为:

- 或者取空值(F的每个属性值均为空值)
- 或者等于S中某个元组的主码值





# 2.3 关系模型的完整性约束

#### ❖ 用户定义的完整性

- ✓ 针对某一具体关系数据库的约束条件,反映某一具体应用所涉及的数据必须滴足的语义要求;
- ✓ 关系模型应提供定义和检验这类完整性的机制,以便用统一的系统的方法处理它们,而不要由应用程序承担这一功能。





# 第2章 关系模型

#### ■ 本章思考题:

从仓库管理中理解关系模型的完整性约束。

## ■ 本章作业:

P70 习题3、习题5

