

# Rapport des Commits de la Semaine

Cette semaine, j'ai travaillé sur plusieurs aspects du projet :

## UI/UX :

- Nettoyage pour build
- On affiche que les labels qui ont des posts
- Correction du bug de création de post depuis le dashboard
- Réglage bug demande de contribution (bug nom de l'user qui demande)
- Ajout de la dépendance @vercel/speed-insights en version 1.2.0 et intégration du composant speedinsights dans le layout principal.

## API :

- Ajout de la gestion des notifications en temps réel via pusher dans les composants de la communauté, avec des ajustements de cache à 2 minutes pour les requêtes api. amélioration de la récupération des posts et nettoyage du code pour une meilleure lisibilité.
- Réduction de la durée de cache à 2 minutes pour les requêtes api dans plusieurs composants, y compris homepage, editpost, chatbox et qasection, afin d'améliorer la réactivité des données. nettoyage et formatage du code pour une meilleure lisibilité.
- Refactorisation des catégories de posts pour utiliser des identifiants numériques au lieu de chaînes de caractères. ajout de la sélection des catégories dans les composants de création et d'édition de posts. amélioration de la gestion des données de catégorie dans les requêtes api et ajustements mineurs pour la lisibilité du code.

## Améliorations :

- Unification de l'utilisation du cache entre le pusher, et les posts (reste encore tous le reste des choses à faire)
- Refactorisation de la gestion du cache dans communityhub. remplacement de l'ancienne logique de cache par une nouvelle implémentation utilisant cachemanager pour une meilleure performance et lisibilité. suppression des logs inutiles et mise à jour des clés de cache pour une gestion plus cohérente.
- Refactorisation de la gestion du cache et des notifications en temps réel. suppression des logs inutiles et amélioration de la logique de récupération des posts dans les composants communityhub et communitydashboard. mise à jour des effets pusher pour une meilleure gestion des événements de création de posts.

- Utilisation d'un context pour ne pas créer des session pusher a chaque f5
- Ajout du fichier pusher.ts pour la configuration du serveur et du client pusher, permettant la gestion des notifications en temps réel.
- Ajout des dépendances "pusher" et "pusher-js" dans package.json et package-lock.json pour la gestion des notifications en temps réel.
- Affichage du tag correctement dans le dashboard et récup de son détail dans la requete /posts
- Réglage bug loader
- Modif de posts en threads et rajout de l'onglet masterclass
- Modification de la taille de l'image de couverture dans la page des posts pour améliorer l'affichage. ajustement de la hauteur de l'élément d'image de 96 à 56 unités.
- Réglage oubli de mettre à jour post quand accepted
- Réglage du bug de pas pouvoir créer des labels
- Modification du title en snowledge
- Amélioration de la gestion des revues avec des mises à jour des notifications et des vérifications d'autorisation. modification des liens de notification pour inclure des paramètres supplémentaires et réorganisation du code pour une meilleure lisibilité. ajout de la gestion des erreurs lors de la mise à jour des votes.
- Réglage du bug de notif nouveau feedback
- (même chose que les posts, mais ici les enrichissements)
- Réglage bug affichage nom de communauté quand demande pour être contributeur rejeté
- Ajout de boutons de connexion sociale pour google, facebook et twitter dans le modal d'inscription, avec des messages d'information pour chaque option. amélioration de la validation des emails et nettoyage du code pour une meilleure lisibilité.
- Ajout d'un modal de connexion avec gestion des erreurs, intégration de boutons de connexion sociale pour google, facebook et twitter, ainsi que l'ajout des logos correspondants.
- Ajout de la branche 'production' pour le déploiement et ajustement des arguments vercel en fonction de la branche.
- Ajout de la dépendance @vercel/analytics en version 1.5.0 et nettoyage des modules swc pour optimiser le package-lock.json.

## Liste détaillée des commits

Date	Message
------	---------

2025-03-28 19:39	<p>Unification de l'utilisation du cache entre le pusher, et les posts (reste encore tous le reste des choses à faire)</p> <p>Refactorisation de la gestion de Pusher avec séparation des fichiers pour le client et le serveur. Mise à jour des imports dans les composants et ajout d'un hook useMounted pour gérer l'état de montage. Amélioration de la logique de cache pour une meilleure performance et lisibilité.</p>
2025-03-28 18:29	<p>Refactorisation de la gestion du cache dans CommunityHub. Remplacement de l'ancienne logique de cache par une nouvelle implémentation utilisant CacheManager pour une meilleure performance et lisibilité. Suppression des logs inutiles et mise à jour des clés de cache pour une gestion plus cohérente.</p>
2025-03-28 17:38	<p>Refactorisation de la gestion du cache et des notifications en temps réel. Suppression des logs inutiles et amélioration de la logique de récupération des posts dans les composants CommunityHub et CommunityDashboard. Mise à jour des effets Pusher pour une meilleure gestion des événements de création de posts.</p>
2025-03-28 16:54	<p>Utilisation d'un context pour ne pas créer des session pusher a chaque F5</p> <p>Intégration du contexte Pusher pour une gestion centralisée des notifications en temps réel.</p> <p>Mise à jour des composants pour utiliser le nouveau contexte et ajustement des états de chargement pour une meilleure expérience utilisateur.</p>
2025-03-28 15:40	<p>Ajout de la gestion des notifications en temps réel via Pusher dans les composants de la communauté, avec des ajustements de cache à 2 minutes pour les requêtes API.</p> <p>Amélioration de la récupération des posts et nettoyage du code pour une meilleure lisibilité.</p>
2025-03-27 20:21	<p>Ajout du fichier pusher.ts pour la configuration du serveur et du client Pusher, permettant la gestion des notifications en temps réel.</p>
2025-03-27 20:21	<p>Réduction de la durée de cache à 2 minutes pour les requêtes API dans plusieurs composants, y compris HomePage, EditPost, ChatBox et QASection, afin d'améliorer la réactivité des données. Nettoyage et formatage du code pour une meilleure lisibilité.</p>
2025-03-27 20:19	<p>Ajout des dépendances "pusher" et "pusher-js" dans package.json et package-lock.json pour la gestion des notifications en temps réel.</p>
2025-03-26 17:53	<p>Affichage du tag correctement dans le dashboard et récup de son détail dans la requete /posts</p>
2025-03-26 17:31	<p>Réglage bug loader</p>

2025-03-26 17:19	Modif de posts en threds et rajout de l'onglet masterclass
2025-03-26 17:00	nettoyage pour build
2025-03-26 16:55	Modification de la taille de l'image de couverture dans la page des posts pour améliorer l'affichage. Ajustement de la hauteur de l'élément d'image de 96 à 56 unités.
2025-03-26 16:32	Réglage oubli de mettre a jour post quand accepted
2025-03-26 16:00	On affiche que les labels qui ont des posts
2025-03-26 15:28	Correction du bug de création de post depuis le dashboard
2025-03-26 15:23	Réglage du bug de pas pouvoir créer des labels
2025-03-26 15:04	Modification du title en Snowledge
2025-03-26 13:12	Amélioration de la gestion des revues avec des mises à jour des notifications et des vérifications d'autorisation. Modification des liens de notification pour inclure des paramètres supplémentaires et réorganisation du code pour une meilleure lisibilité. Ajout de la gestion des erreurs lors de la mise à jour des votes.
2025-03-26 12:59	Réglage du bug de notif nouveau feedback Amélioration de la gestion des revues avec des vérifications d'autorisation renforcées pour les utilisateurs. Réorganisation du code pour une meilleure lisibilité, ajout de la gestion des erreurs lors de la récupération des données et mise à jour des notifications en fonction des statuts des posts. Intégration de TinyMCEStyledText pour le rendu du contenu enrichi.
2025-03-25 21:14	(Même chose que les posts, mais ici les enrichissements) Ajout d'un composant TinyMCEStyledText pour le rendu du contenu enrichi dans plusieurs pages, remplaçant le code de style en ligne par une approche plus modulaire. Amélioration de la gestion des revues et des contributions, avec des vérifications d'autorisation renforcées pour les utilisateurs. Réorganisation du code pour une meilleure lisibilité et maintenance.
2025-03-25 19:35	Refactorisation des catégories de posts pour utiliser des identifiants numériques au lieu de chaînes de caractères. Ajout de la sélection des catégories dans les composants de création et d'édition de posts. Amélioration de la gestion des données de catégorie dans les requêtes API et ajustements mineurs pour la lisibilité du code.
2025-03-25 17:31	Réglage bug affichage nom de communauté quand demande pour etre contributeur rejeté

2025-03-25 17:24	Réglage bug demande de contribution (bug nom de l'user qui demande) Règle les problèmes de refresh quand on a soumis un vote pour un enrichissement / creation Regle bug reject demande pour etre contrib
2025-03-24 20:24	Ajout de boutons de connexion sociale pour Google, Facebook et Twitter dans le modal d'inscription, avec des messages d'information pour chaque option. Amélioration de la validation des emails et nettoyage du code pour une meilleure lisibilité.
2025-03-24 20:22	Ajout d'un modal de connexion avec gestion des erreurs, intégration de boutons de connexion sociale pour Google, Facebook et Twitter, ainsi que l'ajout des logos correspondants.
2025-03-24 18:16	Ajout de la dépendance @vercel/speed-insights en version 1.2.0 et intégration du composant SpeedInsights dans le layout principal.
2025-03-24 17:51	Ajout de la branche 'production' pour le déploiement et ajustement des arguments Vercel en fonction de la branche.
2025-03-24 16:49	Ajout de la dépendance @vercel/analytics en version 1.5.0 et nettoyage des modules swc pour optimiser le package-lock.json.