

1. Introduction

- Creative_Yumland
- Hugo Treny, Lucien Leheudre, Ibrahima Traore
- phase #1

2. Répartition des tâches

- Hugo : Pages d'accueil, avis, livraison, commande,
- Lucien : Pages de la carte, profil, administrateur
- Ibrahima : Pages de connexion et d'inscription
- Commun : fichier css

3. Problèmes rencontrés

- Manque de régularité des commits sur github
- Techniques : Problèmes de compatibilité avec les autres types d'appareils
- Difficultés de communication au début du projet

4. Solutions apportées

- Fixation d'objectifs de commit pour chaque membre de l'équipe
- Tests de compatibilité avec différents appareils
- Mise en place de réunions

5. Conclusion

- La phase #1 du projet Creative-Yumland a été complétée, mais pas sans défis. Bien que toutes les pages requises aient été développées, nous avons rencontré des difficultés significatives en termes de communication et de gestion du temps. Les problèmes de compatibilité ont nécessité des efforts supplémentaires pour être résolus. Malgré ces obstacles, nous avons pu avancer grâce à une meilleure organisation et à des tests. Cependant, il reste des améliorations à apporter, notamment en ce qui concerne la régularité des commits et la coordination entre les membres de l'équipe.