

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM HỆ CHÍNH QUY

MÔN: **NHẬP MÔN LẬP TRÌNH** GVLT: TS. TRƯƠNG TOÀN THỊNH

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TUẦN 02

♣ NGUYỄN LÊ HOÀNG DŨNG

TP.HCM, ngày 28 tháng 8 năm 2017

nlhdung@fit.hcmus.edu.vn

MỤC LỤC

1	Nhắc lại lệnh if	3
2	Nhắc lại lệnh switch.	4
3	Bài tập	5

1 Nhắc lại lệnh if

♣ Dang 1: lệnh If (thiếu)

```
Trong ( ), cho kết quả (sai = 0, đúng ≠ 0)

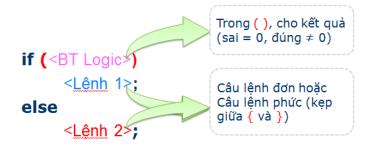
if (<BT Logic>)

<Lệnh 1>;

Câu lệnh đơn hoặc Câu lệnh phức (kẹp giữa { và })
```

Ví dụ:

♣ Dang 2: lệnh If (đủ)



Ví dụ:

```
printf("a bang 0");
}
else
printf("a khac 0");
}
```

Dạng 3: Lệnh if lồng nhau. Trong trường hợp này else sẽ thuộc về if gần nó nhất. Ví dụ:

```
void main()
{
       int a = 0;
       int b = 10;
       if(a==0)
               if(b>0)
                      printf("a = 0 va b > 0");
       else
               printf("a = 0 va b <= 0");</pre>
       //Câu lệnh tương đương như trên sẽ là:
       if(a==0)
               if(b>0)
                      printf("a = 0 va b > 0");
               else
                      printf("a = 0 va b <= 0");</pre>
       }
```

2 Nhắc lại lệnh switch

Cú pháp:

Trong đó:

<Biến/BT> là biến/biểu thức cho giá trị rời rạc.

<Lệnh>: là lệnh đơn hoặc khối lệnh {}.

Chú ý:

Lệnh switch có thể lồng nhau

Dùng lệnh **break** để thoát khỏi một **case** khi các câu lệnh của case đã thực hiện xong.

👃 Ví dụ:

```
void main()
       char kytu;
       printf("Nhap mot ky tu: ");
      scanf("%c",&kytu);
      int a;
       printf("Nhap gia tri a = ");
       scanf("%d",&a);
       switch(a)
       {
              case 1:
                     printf("mot");
                     break;//dùng break để thoát khỏi case 1
              case 2:
                     printf("hai");
                     switch(kytu)//switch long nhau
                                   case 'a':
                                          printf("Ky tu da nhap la a");break;
                                   case 'b':
                                          printf("Ky tu da nhap la b");break;
                                   default:
                                          printf("Khong ro ky tu da nhap la ky tu gi^^");
                     break;//dùng break để thoát khỏi case 2
              default:
                                          printf("Khong biet gi ca...");
      }
```

3 Bài tập

Bài tập về if, switch:

- 1. Nhập một số bất kỳ. Hãy đọc giá trị của số nguyên đó nếu nó có giá trị từ 1 đến 9, ngược lai thông báo không đọc được.
- 2. Nhập một chữ cái. Nếu là chữ thường thì đổi sang chữ hoa, ngược lại đổi sang chữ thường.
- 3. Giải phương trình bậc nhất ax + b = 0.
- 4. Giải phương trình bậc hai $ax^2 + bx + c = 0$.
- 5. Nhập 4 số nguyên a, b, c và d. Hãy sắp xếp giá trị của 4 số nguyên này theo thứ tư tăng dần.

nlhdung@fit.hcmus.edu.vn

- 6. Nhập 4 số nguyên a, b, c và d. Tìm số có giá trị nhỏ nhất (min).
- 7. Tính tiền đi taxi từ số km nhập vào. Biết:
 - 1. 1 km đầu giá 15000đ
 - 2. Từ km thứ 2 đến km thứ 5 giá 13500đ
 - 3. Từ km thứ 6 trở đi giá 11000đ

Nếu trên 120km được giảm 10% tổng tiền.

- 8. Nhập độ dài 3 cạnh 1 tam giác. Kiểm tra đó có phải là tam giác không và là tam giác gì?
- 9. Nhập vào tháng và năm. Cho biết tháng đó có bao nhiều ngày.
- 10. Nhập vào ngày, tháng và năm. Cho biết ngày kế tiếp và ngày trước của ngày vừa nhập.