


TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM
HỆ CHÍNH QUY
MÔN: **NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TUẦN 06

MẢNG MỘT CHIỀU

 NGUYỄN LÊ HOÀNG DŨNG

TP.HCM, ngày 18 tháng 11 năm 2020

MỤC LỤC

1	Bài tập mảng một chiều trong C/C++	3
2	Yêu cầu nộp bài.....	3

1 Bài tập mảng một chiều trong C/C++

Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau *trong các cùng 1 project*, với các tập tin mã nguồn (.h/.cpp) khác nhau:

- **Yêu cầu bài tập với các hàm:**

- Nhập, xuất mảng 1 chiều n phần tử số nguyên
- Tìm *phần tử lớn nhất* trong mảng 1 chiều.
- Tính tổng các *số không âm* trong mảng 1 chiều.
- Tính tổng các phần tử tại *vị trí chẵn* trong mảng 1 chiều.
- Đếm *số lượng số nguyên tố* trong mảng 1 chiều.
- Tìm *phần tử âm lớn nhất* trong mảng 1 chiều. Trả về phần tử đó.
- Tìm *phần tử không âm nhỏ nhất* trong mảng 1 chiều. Trả về phần tử đó.
- Kiểm tra mảng 1 chiều *có tăng dần không*.
- Tính *tổng các số chính phương* trong mảng 1 chiều.

2 Yêu cầu nộp bài

Sinh viên làm các bài tập luyện tập trên, tổ chức theo dạng solution-project và nộp trên moodle môn học.