



TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM  
HỆ CHÍNH QUY  
MÔN: **NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**  
GVLT: TS. TRƯƠNG TOÀN THỊNH

## **HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH TUẦN 02**

✚ NGUYỄN LÊ HOÀNG DŨNG

TP.HCM, ngày 28 tháng 8 năm 2017

## MỤC LỤC

1	Nhắc lại lệnh if.....	3
2	Nhắc lại lệnh switch.....	4
3	Bài tập .....	5

## 1 Nhắc lại lệnh if

### + **Dạng 1:** lệnh If (thiếu)

**if** (<BT Logic>  
    <Lệnh 1>;

Trong ( ), cho kết quả  
(sai = 0, đúng ≠ 0)

Câu lệnh đơn hoặc  
Câu lệnh phức (kẹp  
giữa { và })

Ví dụ:

```
void main()
{
    int a=10;

    if(a==0)
        printf("a bang 0");
    if(a!=0)
        printf("a khac 0");
}
```

### + **Dạng 2:** lệnh If (đủ)

**if** (<BT Logic>  
    <Lệnh 1>;  
**else**  
    <Lệnh 2>;

Trong ( ), cho kết quả  
(sai = 0, đúng ≠ 0)

Câu lệnh đơn hoặc  
Câu lệnh phức (kẹp  
giữa { và })

Ví dụ:

```
void main()
{
    int a=0;

    if(a==0)
        printf("a bang 0");
    else
        printf("a khac 0");

    a=1212122;
    if(a==0)
    {
        printf("Cau lenh phuc...");
    }
}
```

```
        printf("a bang 0");  
    }  
    else  
        printf("a khac 0");  
}
```

🚦 **Dạng 3:** Lệnh if lồng nhau. Trong trường hợp này else sẽ thuộc về if gần nó nhất. Ví dụ:

```
void main()  
{  
    int a = 0;  
    int b = 10;  
  
    if(a==0)  
        if(b>0)  
            printf("a = 0 va b > 0");  
    else  
        printf("a = 0 va b <= 0");  
  
    //Câu lệnh tương đương như trên sẽ là:  
    if(a==0)  
    {  
        if(b>0)  
            printf("a = 0 va b > 0");  
        else  
            printf("a = 0 va b <= 0");  
    }  
}
```

## 2 Nhắc lại lệnh switch

🚦 **Cú pháp:**

```
switch (<Biến/BT>)  
{  
    case <GT1>:<L1>;break;  
    case <GT2>:<L2>;break;  
    ...  
    default:  
        <Lệnh n>;  
}
```

Trong đó:

<Biến/BT> là biến/biểu thức cho giá trị rời rạc.

<Lệnh>: là lệnh đơn hoặc khối lệnh {}.

🚦 **Chú ý:**

Lệnh **switch có thể lồng nhau**

Dùng lệnh **break** để thoát khỏi một **case** khi các câu lệnh của case đã thực hiện xong.

### Ví dụ:

```
void main()
{
    char kytu;
    printf("Nhap mot ky tu: ");
    scanf("%c",&kytu);

    int a;
    printf("Nhap gia tri a = ");
    scanf("%d",&a);

    switch(a)
    {
        case 1:
            printf("mot");
            break;//dùng break để thoát khỏi case 1
        case 2:
            printf("hai");
            switch(kytu)//switch lồng nhau
            {
                case 'a':
                    printf("Ky tu da nhap la a");break;
                case 'b':
                    printf("Ky tu da nhap la b");break;
                default:
                    printf("Khong ro ky tu da nhap la ky tu gi^^");
            }
            break;//dùng break để thoát khỏi case 2
        default:
            printf("Khong biet gi ca...");
    }
}
```

## 3 Bài tập

### Bài tập về if, switch:

1. Nhập một số bất kỳ. Hãy đọc giá trị của số nguyên đó nếu nó có giá trị từ 1 đến 9, ngược lại thông báo không đọc được.
2. Nhập một chữ cái. Nếu là chữ thường thì đổi sang chữ hoa, ngược lại đổi sang chữ thường.
3. Giải phương trình bậc nhất  $ax + b = 0$ .
4. Giải phương trình bậc hai  $ax^2 + bx + c = 0$ .
5. Nhập 4 số nguyên a, b, c và d. Hãy sắp xếp giá trị của 4 số nguyên này theo thứ tự tăng dần.

6. Nhập 4 số nguyên a, b, c và d. Tìm số có giá trị nhỏ nhất (min).

7. Tính tiền đi taxi từ số km nhập vào. Biết:

1. 1 km đầu giá 15000đ

2. Từ km thứ 2 đến km thứ 5 giá 13500đ

3. Từ km thứ 6 trở đi giá 11000đ

Nếu trên 120km được giảm 10% tổng tiền.

8. Nhập độ dài 3 cạnh 1 tam giác. Kiểm tra đó có phải là tam giác không và là tam giác gì?

9. Nhập vào tháng và năm. Cho biết tháng đó có bao nhiêu ngày.

10. Nhập vào ngày, tháng và năm. Cho biết ngày kế tiếp và ngày trước của ngày vừa nhập.