Projet de 150h Filtrage d'images en bases d'ondelettes

Julien VOGEL

Université de Strasbourg

17 décembre 2014





Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014 1 / 12

Sommaire

- Contexte
 - Le projet de texturage
 - Transformée en ondelettes
- Problématique et objectifs
- Choix d'implémentation
 - Les choix techniques
 - Structures de données
 - Interface graphique
- Conclusion et perspectives d'évolution
- Bibliographie

Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014 2 / 12

Contexte : Le projet de texturage



Julien VOGELProjet de 150h17 décembre 20143 / 12

Contexte: Transformée en ondelettes

4 étapes :

- Filtre passe-bas sur les lignes de l'image
- Filtre passe-haut sur les lignes de l'image
- Mêmes calculs que 1. sur les colonnes
- Mêmes calculs que 2. sur les colonnes





Problématique et objectifs (1)



Problématique et objectifs (2)

- But : avoir un logiciel de test pour les futurs travaux
- Objectifs pour y parvenir :
 - 1 Implémenter une transformée en ondelettes (Haar)
 - Créer une interface graphique permettant de visualiser les résultats
 - Ouvoir ajouter des opérations de traitement d'images

6 / 12

Choix d'implémentation : Les choix techniques

Langage de programmation et outils

- C++ et framework Qt
- IDE Qt Creator

Architecture

- Programmation orientée objet
- 2 classes:
 - Données : WorkSpace
 - Interface : MainWindow

 Julien VOGEL
 Projet de 150h
 17 décembre 2014
 7 / 12

Choix d'implémentation : Structures de données

- 2 images (entrée/sortie)
 - ightarrow 4 matrices de coefficients : transformée et synthèse
- Code des transformées (ondelettes et filtres)
- Passages des données :
 - Instance de WorkSpace en paramètre de chaque fonction de l'interface
 - X Objet WorkSpace dans la classe MainWindow
 - ✓ Singleton

8 / 12

Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014

Choix d'implémentation : Interface graphique



- 4 matrices donc 4 vues
- Menu pour les différentes fonctionnalités
- Fonctionnalité nécessaire : le swap
- Widgets pour agir sur les vues
- Besoin de deux types de zoom

Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014 9 / 12

Conclusion et perspectives d'évolution

Bilan des travaux

- ✓ Programme fonctionnel
- ✓ Intègre les formats .png, .jpg et .bmp
- ✓ Temps réel
- ✓ Extensibilité : greffe de nouveaux filtres possible

Perspectives d'évolution

- Implémenter une autre base d'ondelettes pour comparer les résultats
- Ajouter d'autres opérations de traitement d'images
- Gérer d'autres formats d'image (compression sans perte)

10 / 12

Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014

Bibliographie

Sujet de ce Projet 150h

```
https://moodle2.unistra.fr/pluginfile.php/318343/mod_resource/content/1/14_filtrage_ondelettes_M2_dev.pdf
```

- Cours sur les ondelettes par V. PERRIER http://www-ljk.imag.fr/membres/Valerie.Perrier/PUBLI/ Cours4-VP.pdf
- Vidéo associée au sujet http://youtu.be/YOteWlIJ7gM
- Le site du laboratoire ICube https://icube.unistra.fr/

Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014 11 / 12

Merci pour votre attention, place aux questions



Julien VOGEL Projet de 150h 17 décembre 2014 12 / 12