LAPORAN APLIKASI PLATFORM DONASI ONLINE "PEDULI ID"

MATA KULIAH PEMROGRAMAN WEB



Hyperlink Presentasi:

Youtube: https://youtu.be/CvvA8zZESs4

Hyperlink Kode Program:

GITHUB: https://github.com/Snsafaah1/Donasi-Peduli

Anggota Kelompok 1 SI2019B:

Alya Choirum Mahmudah 19051214064 Gigih Prasongko 19051214074 Siti Nurhalizatus Safa'ah 19051214079 Firyaal Bakhiitah 19051214098

SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA 2021

DAFTAR ISI

KATA	3	
PENDAHULUAN		
1.1	Latar Belakang	4
1.2	Dasar Permasalahan	4
1.3	Rasionalisasi	5
ISI		7
2.1	Fitur	7
2.2	Daftar Pengguna	12
2.3	Grafik Analisa	12
2.4	Desain Database	12
2.5	Bagian-Bagian UML, DFD, ERD	14
DAFTAR TABEL		
PENUTUP		

KATA PENGANTAR

Puji syukur diucapkan atas kehadirat Allah SWT atas segala rahmatNya sehingga laporan ini dapat tersusun sampai dengan selesai. Tidak lupa kami mengucapkan terimakasih terhadap bantuan dari pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan laporan ini. Laporan ini berisi tentang pembuatan web aplikasi platform donasi online "PEDULI ID". Laporan ini kami susun secara cepat dengan bantuan dan dukungan serta kerjasama kami satu kelompok. Kelompok 1 yang telah berkontribusi secara maksimal. Penulis sangat berharap semoga makalah ini dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi pembaca. Bahkan kami berharap lebih jauh lagi agar laporan ini bisa pembaca praktekkan dalam kehidupan seharihari.

Bagi kami sebagai penyusun merasa bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan ini karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman Kami. Untuk itu kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan makalah ini.

Surabaya, 3 Juni 2021

Penyusun

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan diberbagai aspek sosial. Salah satu contoh dari aspek sosial yaitu lembaga sosial. Menurut Koentjaraningrat, lembaga sosial adalah sistem tata kelakuan dan hubungan yang didirikan untuk memenuhi kebutuhan manusia. Penggalangan dana merupakan salah satu kegiatan dalam lembaga sosial yang sangat berpotensi di Indonesia. Salah satu alasannya adalah karena filantropi atau yang bermakna cinta pada sesama manusia di Indonesia masih terbilang tinggi.

Semakin pesatnya perkembangan teknologi di Indonesia model penggalangan dana pun dapat mengalami adanya pergeseran budaya. Yang awalnya lebih sering dilakukan secara langsung, antara institusi dengan donator maka sekarang bisa dilakukan secara tidak langsung atau secara online melalui jaringan internet. Peluang dalam melakukan penggalangan dana secara online di Indonesia sangat besar, melihat pengguna jaringan internet di Indonesia semakin meningkat menjadi 196,7 juta jiwa hingga kuartal II 2020.

Selain itu juga mengingat banyaknya bencana alam yang terjadi. Dikutip dari nasional.tempo.co bahwa Kepala Badan Nasional Penanggulangan Bencana (BNPB) Doni Monardo, mengatakan sebanyak 3.253 bencana telah terjadi di Indonesia dalam setahun terakhir (Februari 2020 – Februari 2021). Dengan begitu dibutuhkan penggalangan dana yang dapat memudahkan para donatur untuk memberikan donasinya. Disini kami menghadirkan sebuah platform donasi online yang amanah dan terpercaya sebagai wadah bagi masyarakat atau para donatur untuk memberikan sedikit rezeki nya untuk masyarakat yang membutuhkan.

1.2 Dasar Permasalahan

Banyak kalangan menengah keatas masyarakat Indonesia kesulitan untuk memberikan donasinya. Terlebih mengingat bagaimana bencana alam yang terjadi membuat berbagai sarana transportasi terputus sehingga jalanan tidak layak untuk dilewati kendaraan. Tidak hanya bencana alam, penggalangan dana juga ditujukan

untuk masyarakat yang membutuhkan lainnya seperti keadaan sekarang dimana seluruh dunia terdampak virus corona. Di Indonesia sendiri hingga tahun 2021, jumlah kasus infeksi virus corona menembus angka 1 juta. Dampak dari virus corona terhadap perekonomian masyarakat Indonesia sangat besar, mulai dari adanya Pemutusan Hubungan Kerja (PHK) secara massal dan banyak UKM yang sepi pelanggan hingga bangkrut total.

Selain untuk meningkatkan kemampuan dalam membangun sebuah Website Dinamis dan memenuhi tugas mata kuliah Pemrograman Web, tujuan dari pembuatan aplikasi platform donasi online ini adalah sebagai wadah bagi masyarakat yang ingin menitipkan rasa kepeduliannya kepada masyarakat. Disini kami juga peduli kepada para donatur yang merasa kesusahan dan kebingungan untuk bagaimana mereka dapat menyalurkan donasinya.

1.3 Rasionalisasi

Mengingat bagaimana perkembangan teknologi di dunia, sudah semestinya berbagai macam platform website diciptakan agar dapat memudahkan pekerjaan manusia. Salah satunya adalah platform donasi online yang sudah kami ciptakan ini atau yang kami sebut Peduli.ID. berikut adalah tahapan-tahapan dalam proses pengerjaan website Peduli.ID

1. Perencanaan (Planning)

Rencana dalam proses pembuatan website dimulai dengan berdiskusi mengenai website apa yang akan dibuat dan mengumpulkan referensi dari berbagai sumber website. Pada tahap ini kami menganalisis keadaan/lingkungan sekitar untuk menemukan jalan dari suatu masalah yang diambil yang berhubungan dengan pembuatan website. Dengan mengumpulkan informasi-informasi yang dibutuhkan kemudian diidentifikasi ulang data-data yang akan digunakan. Akhirnya kami memutuskan membuat website bantuan sosial dan diberi nama Peduli.ID yang berarti Peduli Indonesia. Berikut perencanaan kami untuk mematangkan ide agar memudahkan desain:

Mencari Referensi Desain

Luangkan waktu untuk mencari referensi untuk desain pengaturan tata letak halaman website. Langkah ini akan membantu Kita untuk ide visualisasi rancangan desain ke klien.

Rencanakan konten.

Pada perencanaan konten ini kami memutuskan fitur apa saja pada website dan berapa banyak konten yang kita miliki akan membantu memudahkan proses perancangan

2. Rancangan (Desain)

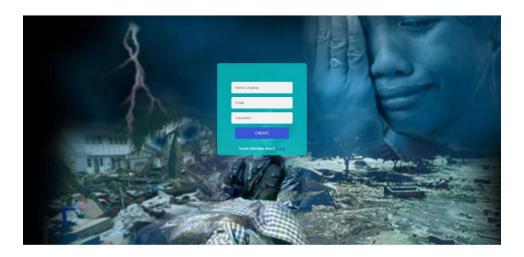
Desain, dari informasi dan data yang dikumpulkan pada tahap perencanaan, tahap berikutnya Anda melakukan desain terhadap tampilan halaman depan dan halaman dalam situs. Tahap desain sangat penting dalam proses pembuatan website untuk memberikan gambaran pada system yang akan dibuat dengan mencari referensi dari berbagai macam platform lainnya. Selain itu juga diperlukan adanya unsur keindahan dalam website guna memberikan kesan yang baik kepada user. Hal ini dapat berupa kombinasi warna-warna unik, tata letak, jenis huruf yang membuat isi situs Anda akan sangat memikat dan mudah untuk dibaca. Pada tahap desain ini kami membutuhkan Figma untuk mendesainnya.

3. Pemrograman

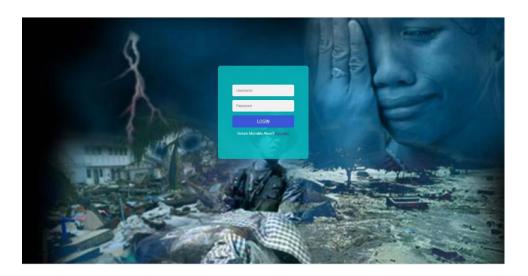
Pemrograman, tahap ini merealisasikan ide – ide dari tahap-tahap sebelumnya meliputi rancangan yang digunakan untuk menjadikan ide – ide dalam tahap desain tersebut ke Tahap ini. Dari gambaran yang diperoleh dari tahap desain, selanjutnya kami dapat melakukan scripting dari hasil desain tersebut ke dalam bahasa web sehingga bisa diluncurkan di Browser. Mulai dari perancangan dan pembuatan bagian *front-end* hingga bagian *back-end*. Pada tahap ini kami membutuhkan Visual Studio Code untuk pengodingan dan xampp untuk database.

2.1 Fitur

a. Log-in Dan Create Akun



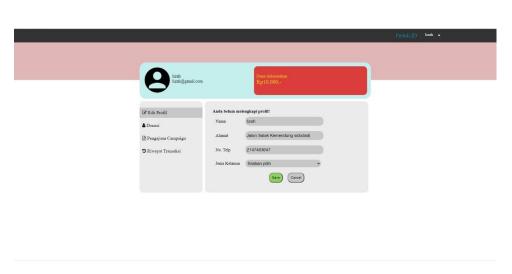
Create adalah proses untuk mengakses komputer dengan memasukkan identitas dari akun pengguna yang diperuntukkan bagi user yang ingin memiliki akun dan mendaftarkan diri pada web "PEDULI ID". Bagi user yang ingin bergabung atau user yang pertama kali menggunakan website kami dan belum pernah mendaftar, maka user harus melakukan registrasi terlebih dahulu dan pendaftaran memerlukan nama, email dan password.



Log-in adalah suatu proses untuk masuk ke dalam suatu layanan web "PEDULI ID" dengan tampilan email dan password yang harus diisi oleh user. Fitur ini hampir sama dengan "Create akun" namun yang membedakan yakni bagian tersebut sebagai

menu yang digunakan oleh user yang sudah memiliki akun untuk berdonasi melalui web"PEDULI ID". User yang sudah mendapatkan akun hanya perlu memasukkan email dan pasword sebagai akses untuk masuk dan terkonfirmasi sebagai pengguna web yang resmi.

b. Profil









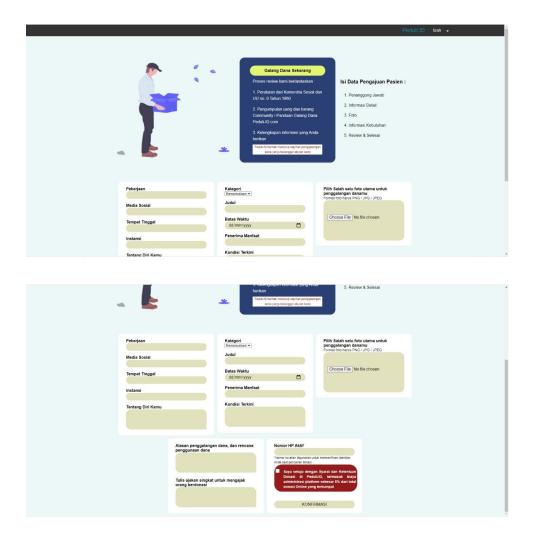
Profil yakni menunjukkan siapa user yang mengakses web "PEDULI ID". Bagian ini menampilkan profil data diri dari user sebagai bentuk rekam jejak dan penanda bagi masing-masing user. Dengan adanya fitur ini dapat dijadikan sebagai kode untuk melacak aktivitas apa saja yang dilakukan oleh pengguna tertentu. Selain itu pengguna dapat memperbarui data profil sesuai kondisi terkini dari pengguna masing-masing.

c. Beranda



Home merupakan halaman yang menyajikan tampilan interface awal dimana dokumen pada web dapat diakses oleh user. Dengan adanya fitur home kita dapat melihat gambaran umum web dan beberapa sajian icon tentang peristiwa yang akan didonasi selain dapat menampilkan serta mengakses halaman awal dari suatu situs, bagian ini juga menampilkan informasi-informasi terupdate mengenai web "PEDULI ID"

d. Buat Campaign



Buat campaign adalah suatu usaha penggalangan dana untuk maksud dan tujuan tertentu. Fitur ini memberikan layanan pada user sehingga dapat memilih kepada siapa donasi itu akan disalurkan dan membuat portofolio mengenai donasi dengan mengisi data sesuai kriteria yang ada untuk mengajukan donasi di web "PEDULI ID". User "PEDULI ID" dapat memilih pihak mana yang akan dituju untuk diberikan donasi agar tidak terjadi salah sasaran dan penyelewengan dana oleh pihak-pihak yang tidak bertangggung jawab.

e. Donasi dan Konfirmasi





Donasi yakni salah satu fitur dimana user akan dibawa pada menu pengisian form berisi nominal dan pesan yang ingin disampaikan. Dimana fitur ini sebagai pembayaran atas donasi yang ingin disalurkan. Lalu setelah melakukan donasi, user harus mengkonfirmasi pembayaran ke menu konfirmasi yang berisi form rekening atas nama,nominal dan bukti pembayaran. Dengan adanya fitur donasi dan konfirmasi yang secara jelas dan rinci mengakibatkan data user yang memberikan donasi akan terekam oleh sistem. Keberadaan data ini dapat dijadikan bukti bahwa pengguna benar-benar memberikan bantuan pada pihak tertuju atas nama pengguna pribadi yang diikuti dengan dalam bentuk dan berapa jumlah kontribusi yang dimasukkan sebagai bantuan.

Ø Pembagian Tugas

- Menghubungkan dan mengembangkan database yang digunakan oleh aplikasi PEDULI ID
- 2) Mendesain dan mengonsep tampilan serta kegunaan web PEDULI ID
- 3) Mengurus backend web PEDULI ID (database dan query)
- 4) Merancang laporan akhir web PEDULI ID
- 5) Membantu merancang laporan web PEDULI ID
- 6) Menyelesaikan masalah frontend web PEDULI ID (css,html)
- 7) Menyelesaikan tampilan fitur home untuk web PEDULI ID
- 8) Menyelesaikan tampilan fitur profil untuk web PEDULI ID

- 9) Menyelesaikan tampilan fitur login dan create untuk web PEDULI ID
- 10) Menyelesaikan tampilan fitur buat campaign untuk web PEDULI ID
- 11) Menyelesaikan tampilan fitur donasi daan konfirmasi untuk web PEDULI ID

2.2 Daftar Pengguna

Peduli.ID dapat di akses semua kalangan masyarakat. Sama seperti platform donasi lainnya, di Peduli.ID pengguna juga dapat membuat campaign. Salah satu pengaruh besar pengguna website donasi adalah keterlibatan para artis dan selebgram. Mereka berlomba-lomba untuk membuat campaign di platform donasi untuk mengajak followers atau fans mereka berbagi ke sesama. Dengan begitu pengguna website ini akan semakin meningkat dan semakin banyak juga campaign yang akan berhasil didanai.

2.3 Grafik Analisa

- Pembuatan tampilan (desain dasar) menggunakan Figma
- Penambahan Database MySql menggunakan PhpMyAdmin pada Xampp
- Penghubung (pintu) antara Web dengan Database menggunakan PHP dan
 Query
- Scripting (pemrograman) menggunakan Visual Studio Code
- Website dapat diakses oleh siapa saja tanpa dipungut biaya atau *free*.

2.4 Desain Database

database donasi



admin



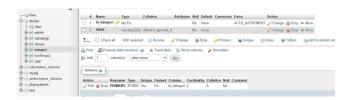
• campaign



• donasi



• kategori



• konfirmasi

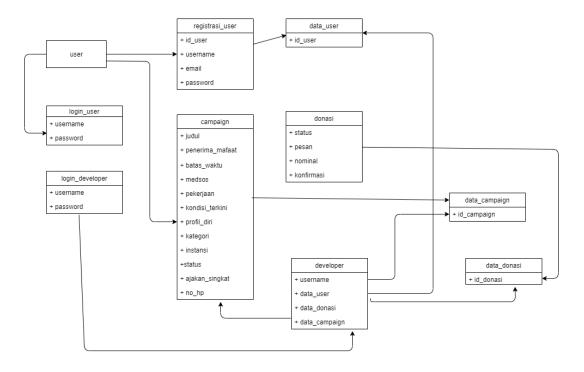


user

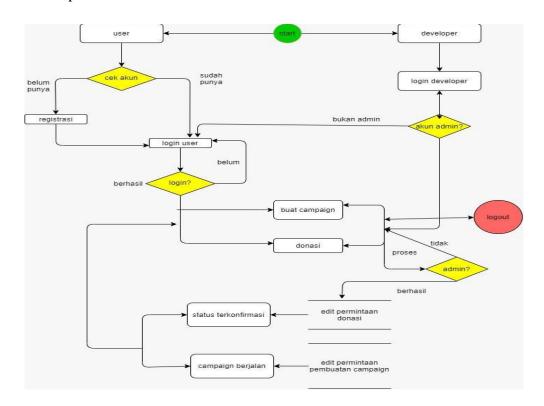


2.5 Bagian-Bagian UML, DFD, ERD

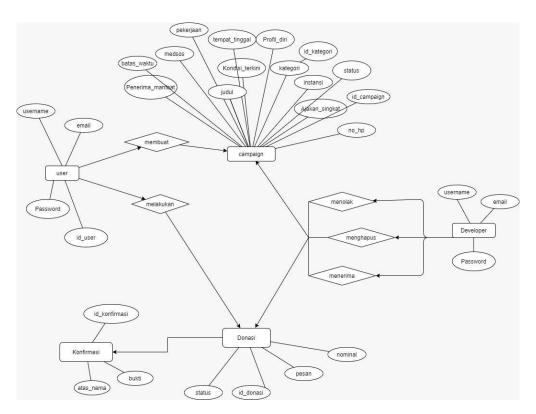
UML Aplikasi PEDULI ID



DFD Aplikasi PEDULI ID



ERD Aplikasi PEDULI ID



DAFTAR TABEL

NAMA	NIM	TUGAS
Alya Choirum	19051214064	*profil.html
Mahmudah		*profil-donasi.html
		*profil-pengajuan.html
		*profil-riwayat.html
		*profil-donasi.php
		*profil-pengajuan.php
		*profil-riwayat.php
		*profil.php
		*function.php
		*index.php
		*style-profil.css
		*style-home.css
		*reset.css
		*chart.js
		*pop-up.js
		*_global.scss
		*_sidebar.scss
		*_topbar.scss
Gigih Prasongko	19051214074	*pembayaran.html
		* konfirmasi.html
		*konfirmasi.php
		* pembayaran.php
		*aksikonfirmasi.php
		*aksipembayaran.php
		*style-konfirmasi-pembayaran.css
		*aksiupdatedonasi.php
		*aksiupdatedonasi.php
Siti Nurhalizatus Safa'ah	19051214079	*admin_campaign.php
		*admin_donasi.php

		*admin.php
		*buat-campaign.php
		*campaign.php
		*aksibuatcampaign.php
		*admin.css
		*sb-admin-2.css
		*style-buatcampaign.css
		*sb-admin-2.js
		*sb-admin-2.min.js
		*sb-admin-2.scss
		Desain Web (UI UX)
		*figma : url
		(https://www.figma.com/file/QoeZPOw
		M3IHUG38mJmhRwl/Donasi?node-
		id=0%3A1
)
Firyaal Bakhiitah	19051214098	*login.html
		*daftar.html
		*logout.html
		*login.php
		*logout.php
		*ceklogin.php
		*config.php
		*style-login.css
		*_login.scss

PENUTUP

Berdasarkan laporan diatas dapat disimpulkan bahwa Peduli.ID merupakan sebuah platform yang bergerak dalam memfasilitasi penggalangan dana secara online dan transparan. Dapat dikatakan juga Peduli.ID adalah sebuah platform yang menghubungkan para campaigner dan donatur di Indonesia tanpa membeda-bedakan setiap para campaigner untuk berkampanye pada laman Peduli.ID. Terlebih mengingat di era pandemi covid 19 ini banyak sekali masyarakat di Indonesia yang kehilangan pekerjaan, keluarga, hingga bisnis mereka dan mereka sangat membutuhkan bantuan dari orang-orang baik. Untuk itu diharapkan Peduli.ID ini dapat berjalan sesuai tujuan utama kami selain sebagai tugas akhir mata kuliah pemrograman web.