Nama : Saniyyah Intan Salsabiila

NIM : 2309106004

Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek (Praktikum)

Posttest 5

Program Sistem Peminjaman Ruangan Gedung Baru Teknik

Dalam Java, ada dua keyword yang sering digunakan, yaitu **final** dan **abstract**. Keyword final digunakan untuk membatasi agar elemen tertentu tidak bisa diubah. Misalnya, jika final diterapkan pada variabel, maka nilai variabel tersebut tidak bisa diubah setelah diberi nilai awal. Jika digunakan pada method, maka method tersebut tidak bisa dioverride oleh subclass, sehingga perilakunya tetap sama. Sementara itu, kalau final diterapkan pada class, maka class tersebut tidak bisa diwarisi oleh class lain.

Keyword abstract digunakan untuk membuat kerangka dasar bagi class dan method dalam konsep pewarisan atau inheritance. Sebuah class yang dijadikan sebagai abstract tidak bisa dibuat objek langsung, melainkan hanya bisa digunakan sebagai parent class yang akan diwarisi oleh class lain. Di dalam abstract class, ada yang namanya method abstract, yaitu method yang hanya dideklarasikan saja tanpa implementasi. Method ini wajib digunakan oleh subclass yang mewarisinya, sehingga setiap subclass bisa memberikan implementasi yang berbeda sesuai kebutuhan.

Class Interface

Pada sistem Peminjaman Ruangan, penerapan class interface pada **PeminjamanInterface.java**, dimana memiliki memiliki 2 method yaitu ajukanPeminjaman dan batalkanPeminjaman.

```
src > J PeminjamanInterface.java > Java > ♣○ PeminjamanInterface

1    public interface PeminjamanInterface {
2         void ajukanPeminjaman(String kodeRuangan, String tanggal, String waktuMulai, String waktuSelesai);
3         void batalkanPeminjaman(String kodePeminjaman);
4    }
```

Implements PeminjamanInterface

Pada sistem Peminjaman Ruangan, penerapan ini digunakan pada SubClass Dosen dan SubClass Mahasiswa, beserta variabel/method static dan error handling.

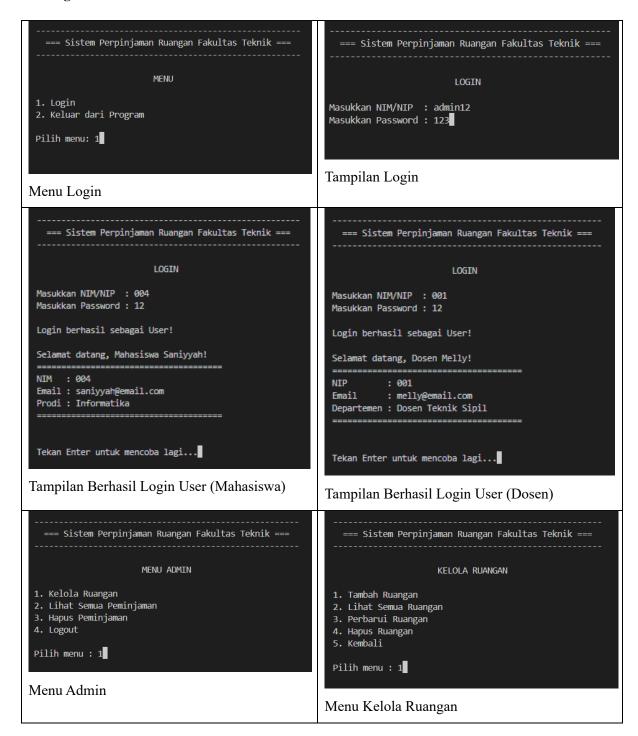
Mahasiswa.java

```
wa.java > Java > 😉 Mahasiswa > ิ batalkanPeminjaman(String kodePeminjar
public class Mahasiswa extends User implements PeminjamanInterface{
    private String prodi;
    private static int totalPeminjaman = 0;
    public Mahasiswa(String nim, String password, String nama, String email, String prodi) {
        this.prodi = prodi;
    public String getProdi() {
        return prodi;
    public void setProdi(String prodi) {
        this.prodi = prodi;
   public static int getTotalPeminjaman() {
        return totalPeminjaman;
    public void ajukanPeminjaman(String kodeRuangan, String tanggal, String waktuMulai, String waktuSelesai) {
        try {
            if (kodeRuangan == null || kodeRuangan.isEmpty()) {
                 throw new IllegalArgumentException(s:"Kode ruangan tidak boleh kosong");
            totalPeminiaman++:
            System.out.println("\n\nMahasiswa " + nama + " berhasil mengajukan peminjaman ruangan!!");
            System.out.println("Ruangan : " + kodeRuangan);
            System.out.println("Tanggal : " + tanggal);
System.out.println("Waktu : " + waktuMulai + " - " + waktuSelesai);
            System.out.println("\nTotal Peminjaman: " + totalPeminjaman);
            System.out.print(s:"\nHarap ruangan digunakan dengan baik.");
        } catch (IllegalArgumentException e) {
            System.err.println("Error dalam pengajuan peminjaman: " + e.getMessage());
            System.out.print(s:"\nTekan Enter untuk kembali...");
            scanner.nextLine();
   @Override
   public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("\nSelamat datang, Mahasiswa " + getNama() + "!");
        System.out.println(x:"====
        System.out.println("NIM : " + getNimNip());
       System.out.println( NIM : + getNimNip());
System.out.println("Email : " + getEmail());
System.out.println("Prodi : " + prodi);
        System.out.println(x:"==
   @Override
   public void batalkanPeminjaman(String kodePeminjaman) {
           if (kodePeminjaman == null || kodePeminjaman.isEmpty()) {
                throw new IllegalArgumentException(s: "Kode peminjaman tidak valid");
           System.out.println("\nPeminjaman dengan kode " + kodePeminjaman + " berhasil dibatalkan");
           totalPeminjaman--;
        } catch (IllegalArgumentException e) {
            System.err.println("Error dalam pembatalan peminjaman: " + e.getMessage());
   public String toString() {
                             " + super.toString() + ", Prodi: " + prodi;
```

```
public class Dosen extends User implements PeminjamanInterface {
   private String departemen;
    private static int totalPeminjaman = 0;
        super(nip, password, nama, email);
this.departemen = departemen;
    public String getDepartemen() {
       return departemen;
    public void setDepartemen(String departemen) {
        this.departemen = departemen;
   public static int getTotalPeminjaman() {
       return totalPeminjaman;
    public void ajukanPeminjaman(String kodeRuangan, String tanggal, String waktuMulai, String waktuSelesai) {
            if (kodeRuangan == null || kodeRuangan.isEmpty()) {
   throw new IllegalArgumentException(s:"Kode ruangan tidak boleh kosong");
            totalPeminjaman++;
System.out.println("\n\nDosen " + nama + " berhasil mengajukan peminjaman ruangan!!");
            System.out.println("Ruangan: " + kodeRuangan);
System.out.println("Tanggal: " + tanggal);
System.out.println("Waktu: " + waktuMulai + " - " + waktuSelesai);
            System.out.println("\nTotal Peminjaman: " + totalPeminjaman);
            System.out.print(s:"\nHarap ruangan digunakan dengan baik.");
            System.err.println("Error dalam pengajuan peminjaman: " + e.getMessage());
            System.out.print(s:"\nTekan Enter untuk kembali...");
            scanner.nextLine();
       public void tampilkanInfo() {
        System.out.println("\nSelamat datang, Dosen " + getNama() + "!");
       System.out.println(x:"========
                                           : " + getNimNip());
                                          : " + getEmail());
       System.out.println("Email
       ======\n");
   public void batalkanPeminjaman(String kodePeminjaman) {
            if (kodePeminjaman == null || kodePeminjaman.isEmpty()) {
                 throw new IllegalArgumentException(s:"Kode peminjaman tidak valid");
            System.out.println("\nPeminjaman dengan kode " + kodePeminjaman + " berhasil dibatalkan");
            totalPeminjaman--;
        } catch (IllegalArgumentException e) {
System.err.println("Error dalam pembatalan peminjaman: " + e.getMessage());
   public String toString() {
       return "Dosen - " + super.toString() + ", Departemen: " + departemen;
```

Di program SistemPeminjaman.java juga juga ada yang pake error handling.

SS Program



```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===

Masukkan Kode Ruangan : C102

Masukkan Kapasitas : 30

Masukkan Fasilitas : Proyektor, AC, Smart TV

Masukkan Lokasi : Gedung C

Pilih Jenis Ruangan :

1. Ruang Kelas

2. Ruang Laboratorium

3. Ruang Seminar

Pilihan Anda (1/2/3): 1

Ruangan berhasil ditambahkan!

Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Tampilan Tambah Ruangan

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===

Daftar Ruangan

Ruangan ke-1

Kode Ruangan : C102

Kapasitas : 30

Fasilitas : Proyektor, AC, Smart TV

Lokasi : Gedung C

Jenis : Ruang Kelas
```

Kode Ruangan : D102 Kapasitas : 20 Fasilitas : Proyek

Ruangan ke-2

Fasilitas : Proyektor, AC, Smart TV Lokasi : Gedung D Jenis : Laboratorium Multimedia

Tekan Enter untuk kembali...

Tampilan Lihat Ruangan

```
== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ==
Daftar Ruangan
Ruangan ke-1
Kode Ruangan : C102
Kapasitas : 35
Fasilitas : Proyektor, AC, Smart TV
Lokasi : Gedung C
Jenis
             : Ruang Kelas
Ruangan ke-2
Kode Ruangan : D102
Kapasitas : 20
Fasilitas
             : Proyektor, AC, Smart TV
Lokasi
              : Gedung D
              : Laboratorium Multimedia
Jenis
Tekan Enter untuk kembali...
```

Tampilan Data Ruangan setelah Pebarui

Ruangan

```
masukkan Kode Ruangan: D102
Masukkan Kapasitas: 20
Masukkan Fasilitas: Proyektor, AC, Smart TV
Masukkan Lokasi: Gedung D
Pilih Jenis Ruangan:
1. Ruang Kelas
2. Ruang Laboratorium
3. Ruang Seminar
Pilihan Anda (1/2/3): 2

Masukkan Jenis Laboratorium: Multimedia
Ruangan berhasil ditambahkan!

Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Tampilan Tambah Ruangan (Untuk Lab)

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===

Masukkan Kode Ruangan yang ingin diperbarui: C102

Input data baru (Enter jika tidak ingin mengubah data)

Masukkan Kapasitas baru: 35

Masukkan Fasilitas baru:
Masukkan Lokasi baru :

Pilih Jenis Ruangan :

1. Kelas

2. Laboratorium

3. Seminar

Tekan Enter jika tetap sebagai Ruang Kelas:

Ruangan berhasil diperbarui!

Tekan Enter untuk kembali...
```

Tampilan Pebarui Ruangan

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===

Masukkan Kode Ruangan untuk dihapus: c11
Ruangan berhasil dihapus!
Tekan Enter untuk melanjutkan...

Tampilan Hapus Ruangan
```

```
----- Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
------
Tidak ada data peminjaman.

Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Tampilan Jika Tidak Ada Peminjaman

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
   === Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
                                                                       Masukkan Kode Ruangan: C102
                            MENU USER
                                                                       Masukkan Tanggal Peminjaman (YYYY-MM-DD): 2025-05-12
Masukkan Waktu Mulai (HH.mm) : 12.00
Masukkan Waktu Selesai (HH.mm): 15.00
 1. Lihat Daftar Ruangan
 2. Tambah Peminjaman
 3. Lihat Peminjaman Saya
4. Batalkan Peminjaman
                                                                       Mahasiswa Saniyyah berhasil mengajukan peminjaman ruangan!!
 5. Lihat Reservasi Ruangan
                                                                       Ruangan : C102
Tanggal : 2025-05-12
Waktu : 12.00 - 15.00
6. Logout
Pilih menu :
                                                                       Total Peminjaman: 1
                                                                       Harap ruangan digunakan dengan baik.
Tekan Enter untuk kembali...
Tampilan Menu User
                                                                     Tampilan Tambah Peminjaman
                                                                          === Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
Tampilan Lihat Peminjaman Saya
                                                                        Daftar Ruangan yang Sudah Dipesan:
                                                                        Kode Ruangan
                                                                                          Tanggal
                                                                                          2025-05-12 12.00-15.00
2025-11-22 13.00-19.00
                                                                        C102
                                                                        D102
                                                                        Tekan Enter untuk kembali...
                                                                     Tampilan Lihat Reservasi
    === Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
                  DAFTAR PEMINJAMAN ANDA
  1. Ruang: C102 | Tanggal: 2025-05-22 | Waktu: 13.00-17.00
 Masukkan ID peminjaman yang akan dibatalkan: 1
                                                                        ID Peminjaman
```

```
Peminjaman dengan kode C102 berhasil dibatalkan
Peminjaman berhasil dibatalkan!
Tekan Enter untuk kembali...
```

Tampilan Batalkan Peminjaman

```
== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
                DAFTAR PEMINJAMAN ANDA
Anda belum meminjam ruangan apapun!
Tekan Enter untuk kembali...
```

Tampilan Jika Belum Ada Peminjaman

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
==== Daftar Peminjaman Ruangan =====
Nama
              : Saniyyah
NIM/NIP
              : 004
Kode Ruangan
              : C102
Tanggal
              : 2025-05-12
              : 12.00 - 15.00
              : Informatika
Keterangan
ID Peminjaman : 2
              : Melly
NIM/NIP
               : 001
Kode Ruangan
              : C102
Tanggal
              : 2025-05-22
              : 10.11 - 17.10
Waktu
              : Dosen Teknik Sipil
Keterangan
Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Waktu

Tampilan Lihat Semua Peminjaman (Menu Admin)

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===
==== Daftar Peminiaman Ruangan =====
ID Peminjaman : 1
                 : Saniyyah
NIM/NIP
                 : C102
Kode Ruangan
Tanggal
                 : 2025-05-12
: 12.00 - 15.00
: Informatika
Waktu
Keterangan
ID Peminjaman : 2
                 : Melly
NIM/NIP
Kode Ruangan
                 : 2025-05-22
Tanggal
                  : 10.11 - 17.10
Waktu
Keterangan
                 : Dosen Teknik Sipil
Masukkan ID peminjaman yang akan dihapus: 2
Detail Peminjaman yang akan dihapus
Nama : Melly
NIM/NIP : 001
Ruangan : C102
Tanggal : 2025-05-22
Waktu : 10.11 - 17.10
Ket : Dosen Teknik Sipil
Apakah Anda yakin ingin menghapus? (Y/N): y
Data peminjaman berhasil dihapus!
Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Tampilan Hapus Peminjaman

```
=== Sistem Perpinjaman Ruangan Fakultas Teknik ===

==== Daftar Peminjaman Ruangan =====

ID Peminjaman : 1
Nama : Saniyyah
NIM/NIP : 004
Kode Ruangan : C102
Tanggal : 2025-05-12
Waktu : 12.00 - 15.00
Keterangan : Informatika

Tekan Enter untuk melanjutkan...
```

Tampilan Lihat Semua Peminjaman Setelah Hapus Peminjaman

```
LOGIN

Masukkan NIM/NIP : admin12
Masukkan Password : 12

Login gagal! NIM/NIP atau password salah.
Percobaan login: 1/3

Tekan Enter untuk mencoba lagi...
```

Tampilan Gagal Login

```
LOGIN

Masukkan NIM/NIP : 22
Masukkan Password : 11

Login gagal! NIM/NIP atau password salah.
Percobaan login: 3/3

Tekan Enter untuk mencoba lagi...

Anda telah melebihi jumlah percobaan login yang diizinkan.
Silakan coba lagi nanti.

C:\Document\SEMESTER 4\PBO\posttest6>
```

Tampilan Jika Gagal 3x Percobaan

```
Program berhenti. Bye Bye....

C:\Document\SEMESTER 4\PBO\posttest6>
```

Tampilan Menu Keluar