

Berechnung/Erstellung der Teilmatrix
Synchronisation der Randzeilen in Iteration 0 für alle

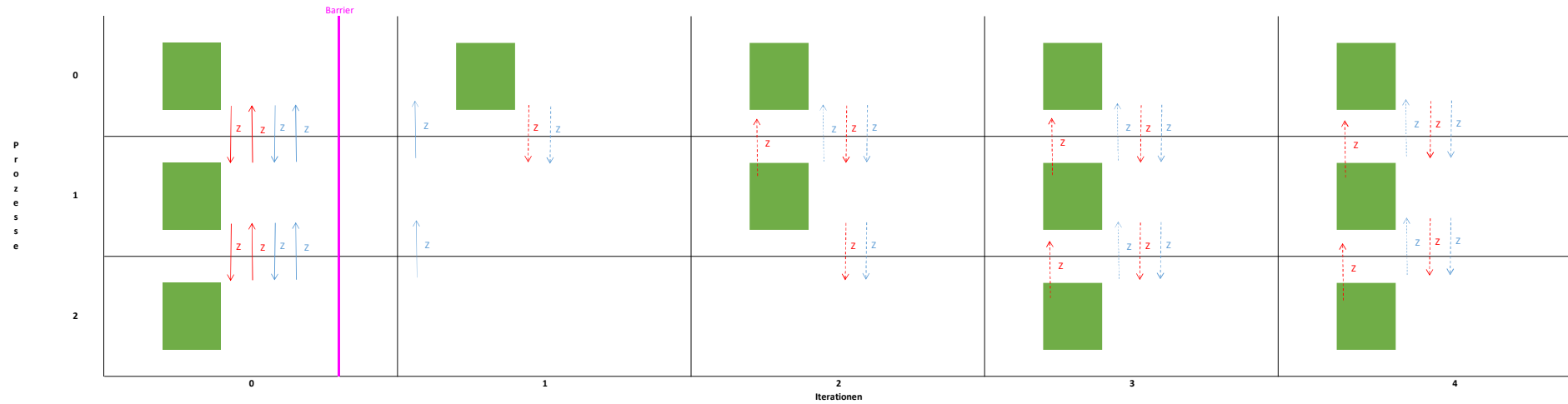
Prozess 0 berechnet seine Iteration 1 und stößt Prozess 1 danach an

Prozess 0 und 1 berechnen ihre Iteration (2 und 1) und Prozess 1 stößt dann Prozess 2 an.

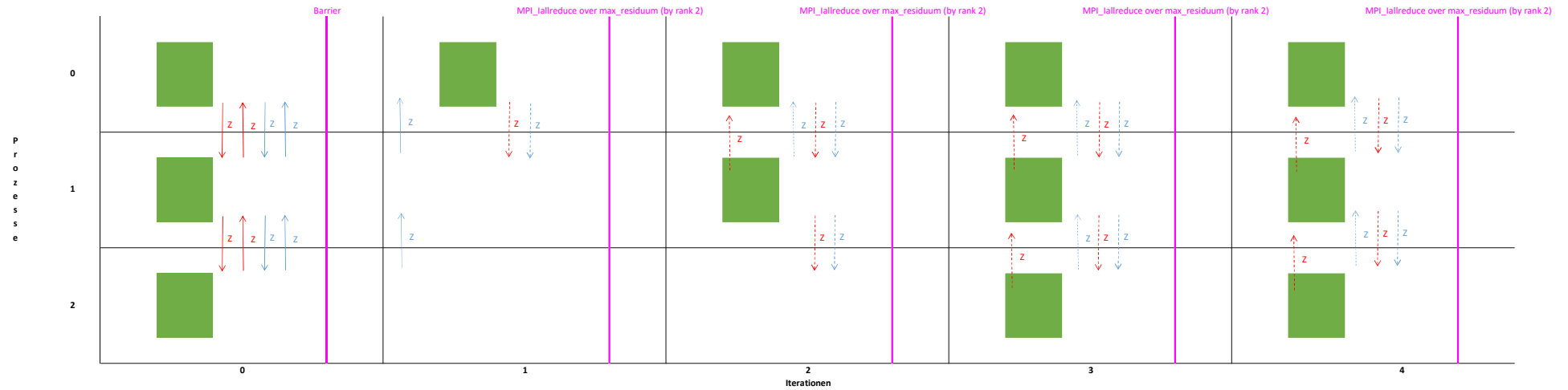
Alle Prozesse berechnen ihren Teil der Matrix. Sie prüfen vor Berechnung der Randspalten, den erhalt der benötigten Zeilen.

=

Abbruch nach Iterationen



Abbruch nach Genauigkeit



Notes: Die Prozesse brauchen einen 'buffer_counter', der mitzählt ob das letzte nicht-blockierende Recv() schon beendet wurde, da ein Prozess nie mehr als eine Iteration vor seinen Nachbarn sein darf.
Der Test darauf muss vor der Berechnung der letzten bzw. ersten Zeile erfolgen.
Ein Prozess muss seine berechnete Randzeile direkt nach der Berechnung via non-blocking versenden.