

Protokoll von Kai Topp

4-5.03.2025: Lernen des Algorithmus

11-12.03.2025: Umbauen des Algorithmus

18-19.03.2025: Ersten Tests mit dem Algorithmus

29-30.04.2025: Anzeigen der Karte

6-7.05.2025: Karte und den Algorithmus verbinden und testen

13-14.05.2025: Algorithmus verbunden der einen einzigen Weg durchläuft auf kurzer Strecke

20-21.05.2025 Planung und Anfang das Bild für eine schönere Darstellung der Route zu ändern.

27-8.05.2025 Umbau auf einzelne Farben die die Wege, Räume und Wände unterscheiden

3-4.06.2025: Einzelne rote Punkte in der Bild-Datei die in später in ein Array eingespeichert werden sollen und die Räume demonstrieren.

11.06.2025: Einfügen der Farbenerkennung, Planung der Integrierung der Raumerkennung,

17-18.06.2025: Algorithmus bearbeiten (es soll nicht jeden 2. Schritt die Richtung ändern können, sondern jeden Schritt) und Umbau der Anwendung

24-25.06.2025: Testen des Algorithmus mit verschiedenen Punkten und Bug-fixing

1-2.07.2025: Speicherung des Bildes als formatierte Text-Datei zur besseren Nutzung

23+25.09.2025: Versuche die auf ein Panel gezeigte Karte zu markieren

30.09.2025 Markieren ermöglicht mit Array und Anzeigen

02.10.2025 Erste Integration in eine flexible zugreifbare Karte für das Endprodukt

07.10.2025 Einbauen der Markierungs- und Routenmechanik und einen Testbutton

09.10.2025 rotepunkte werden angezeigt und Route wird berechnet

06.11.2025: Umbauen der Punkteauswahl über Nähe auf Knöpfe.

13.11.2025 Die Karte wird jetzt besser gespeichert und die Räume werden über die Knöpfe ausgewählt, zudem erste Testintegration

18.11.2025 Ausbesserung der Software und der Raumauswahl (Raumnummern werden angezeigt

20.11.2025 Fehlende Methoden einbringen und Planung für die Überstunden