# - COUNTER -



# Creato con JavaScript





...e la partecipazione di HTML e CSS



















#### OBBIETTIVO:

Lo scopo del progetto è di realizzare con Javascript un'applicazione counter che permetta all'utente di aumentare e decrementare il valore o di cancellarlo.

I pulsanti +/-, e anche la visualizzazione del valore del counter devono essere implementati con JavaScript.

### PANORAMICA:

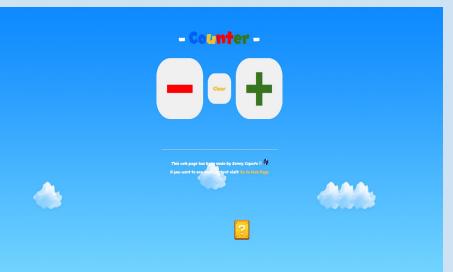
Ho utilizzato qualche riga di HTML per creare lo scheletro della pagina e per aggiungere un paio di dettagli.

Il counter ed i suoi pulsanti sono realizzati interamente con Javascript, così anche per i loro suoni associati e la musichetta.

Ho dato colori e stili vari con CSS.

Ho scelto di dargli un tocco personale applicando un tema alla "Super Mario".







Si potrà cliccare sui tre pulsanti +/clear/- per far aumentare, o diminuire il numero del counter.

In questo tema il counter simula un aumento o diminuzione delle monetine raccolte da Super Mario, infatti alla pressione del pulsante comparirà anche la monetina sopra di esso e di fianco al numero del contatore con i colori abbinati.

#### **CORREZIONI:**

Dopo il feedback del mio coach Giacomo Maccanti, ho apportato delle correzioni al progetto.

Per prima cosa ho scritto una funzione per la creazione di elementi del DOM a cui ho passato tagname, classe ed innerHTML. Ho poi pensato che il codice sarebbe stato più pulito se avessi aggiunto il metodo appendChild dentro la funzione anziché riscriverlo ogni volta.

Poi ho spostato gli oggetti "Audio" e la creazione delle due gif al di fuori del metodo forEach.

In questa maniera penso di aver ottimizzato il codice per quelle che sono le mie possibilità e nozioni apprese fin'ora.

## **CONCLUSIONI:**

Questo progetto è stato divertente da realizzare, mi ha aiutato a migliorare con alcune funzioni di JS ed a conoscerne altre.

Soprattutto posso dire di sentirmi un pò più sicuro nell'utilizzo del linguaggio JS per quanto riguarda il mio percorso fino a qui.

