

Main Project

Equal_Local

지역 발전을 위한 공모전 추천 서비스

팀 함모아보조

손한이 박민욱 양수경 윤정서 전현식 정인교

01

Overview

개요

02

Team & Roles

팀 구성 및 역할

03

Schedule

프로젝트 세부 일정

04

Project Result

실행 결과

05

Evaluation

자체 평가

OVERVIEW

프로젝트 개요

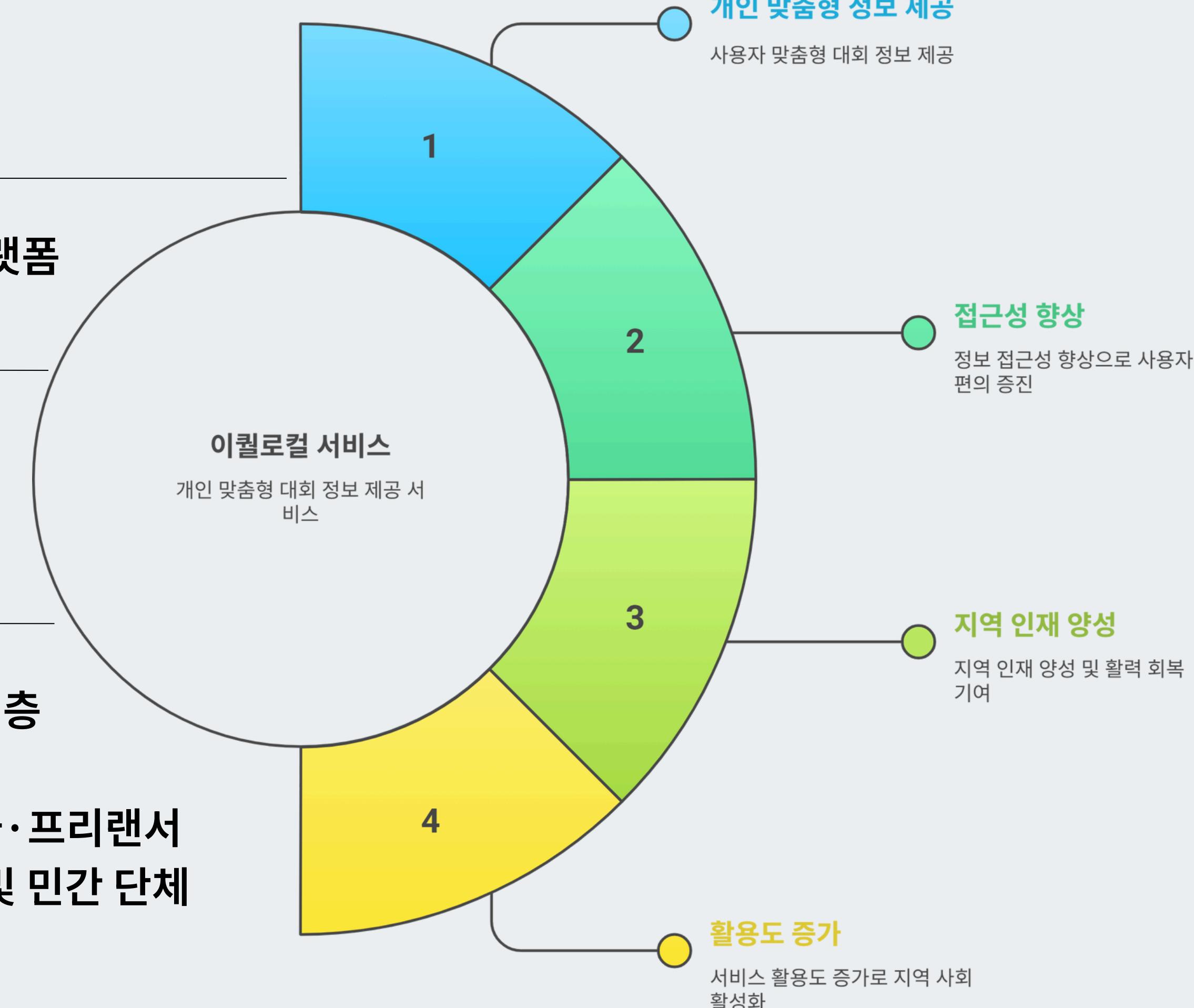
지역 균형 발전을 위한 맞춤 팀/공모전 매칭 플랫폼

목표

전국에서 개최되는 공모전·대회를
통합적으로 탐색할 수 있는 플랫폼 개발

핵심 타겟 이용자층

- 진로를 탐색 중이거나 경력을 쌓고 싶은 청년층
- 취업 준비 중인 실무 경험 희망 청년
- 공모전 참여 기회를 넓히고 싶은 예비 창업자·프리랜서
- 2차 타겟: 대회를 주최·운영하는 공공기관 및 민간 단체



TEAM & ROLES

팀 명단



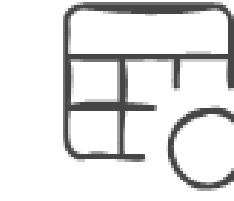
손한이

프로젝트 기획
UI/UX 구축, 일정 관리
및 개발 전략 구성



박민욱

UI/UX 구축 및 실시간 데
이터 API 연동, 로그인/회
원가입/세션 등 인증 및 권
한 관리 로직 구현



양수경

공모전 분야별 카테고리
필터 로직 구현, 지역별
필터링 로직 구현



전현식

공모전 CRUD 로직 및
UI 구현, 팀 CRUD +
팀 초대 로직 및 UI 구
현



정인교

기술 총괄: 컨테이너 기
반 시스템 아키텍처, DB
설계, 빌드 구성, API 흐
름 설계, 인증 로직 구현



윤정서

각 사용자별 즐겨찾기
(Like) 로직 구현 및 팀
지원하기, 지원한 목록
보기 구현

SCHEDULE

일정

팀 결성 및 아이
디어 회의

아이디어 구체화
및 역할 선정

기획 마무리 및
기술 준비

개발 착수

지속적인 기획
수정 및 발표
준비



일정 상세

07.15~07.18 – 팀 결성, 아이디어 회의 - 지역 불균형의 원인에 대한 고찰 및 연구 자료 탐색

07.19~07.22 – 아이디어 구체화, 역할 선정, MVP 모델 설계, 기획 초안 작성

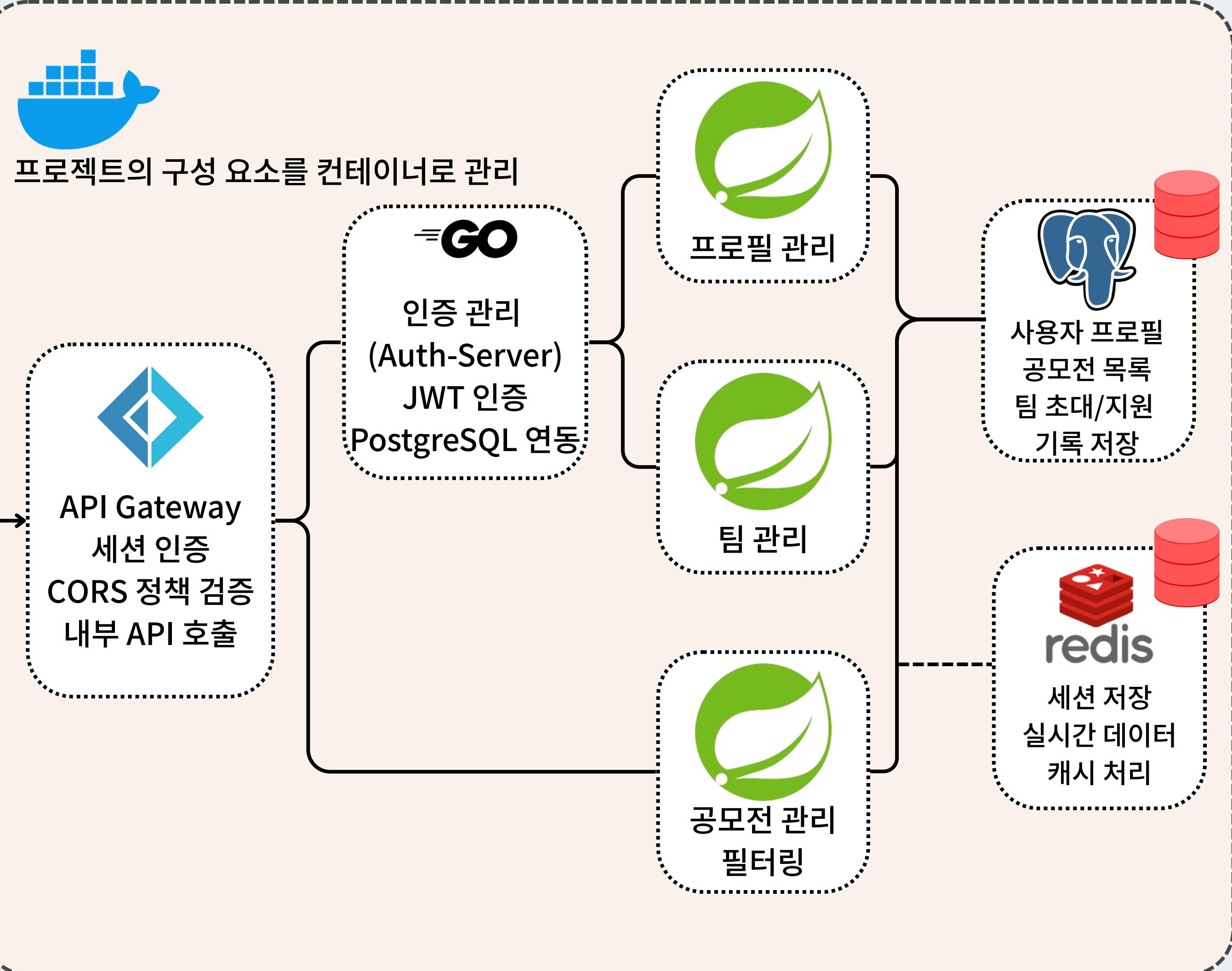
07.23~07.24 – 기획 마무리, 툴과 라이브러리 학습 및 언어 복습·보완

07.25 ~ 8.6 – 개발 착수(인증, 사용자 관리, 공모전 CRUD, 검색 및 필터링, 팀 관리)

~ 8.6 – 지속적인 기획 수정 및 개발 보완, 발표 준비

SYSTEM ARCHITECTURE

>>> 기술 스택 및 시스템 구조도



PROJECT RESULT

>>> 프로젝트 기획 과정 [지역 균형 발전을 위해 만들 수 있는 것은? → 지역 균형 발전을 위한 공모전 추천 서비스

1. 지역 특산물 + 체험 연계 플랫폼

핵심 아이디어:

- 지역 농산물, 수공예품, 전통 식품 등을 온라인에서 판매할 수 있는 디지털 마켓플레이스 구축
- 지역 체험활동 정보 제공(예: 농촌 체험, 공방 투어 등)

부가 기능:

- 생산자 인터뷰 및 생산 과정 스토리텔링
- 정기 구독 모델
- 체험 예약 시스템 연동

기대 효과:

- 지역 소상공인 소득 증대
- 관광 활성화, 지역 문화 콘텐츠 확산

● AI심리테스트를 통해 교육생에 알맞는 교육을 찾고 다양한 교육접근을 활성화

● 웹사이트에 자체에서 교육영상강의 or 온라인강의를 들을 수 있게 할 건지

아니면 강의를 들을 수 있는 사이트 정보를 홍보하고 링크만 걸어둘 건지 명확하게 정해야 할 듯

● 맛보기강의 기초강의 무료강의제공 - 심화과정은 유료 과정으로 제공

● 지방에 있는 사람들이 지역제한 없이 온라인으로 강의를 듣고 공부할 수 있는 기회가 있음에도 제대로된 정보가 없어 교육 받고 공부할 기회조차 없는 사람 들에게

배우기 위해서 지방을 떠나 서울경기권으로 인구유출이 있다는 것을 자각함.

이런 사람들을 위해 지방에서도 양질의 강의를 온라인으로 제공 및, 해당 교육을 제공하는 학원의 정보도 제공.

2. 지역 마케팅 도우미 + 콘텐츠 자동 생성 플랫폼

핵심 아이디어:

- 지자체 및 공공기관 대상으로 지역 축제·행사 마케팅을 도와주는 AI 기반 콘텐츠 제작 툴
- 예: PPT 포스터 자동 생성, 통계 분석을 통한 추천 행사 소개

기능적 요소:

- 축제 일정 통합 정보 제공
- 과거/예정 행사 기록
- “오늘의 행사 추천” 기능
- Canva 유사 인터페이스 (미니 캠버스 UI)
- 사용자 흐름도 필요

1. 지역 특산물 디지털 마켓플레이스 플랫폼 + 지역 체험활동

설명: 지역 농산물, 수공예품, 전통 식품 등을 온라인에서 판매할 수 있도록 돋는 플랫폼.

목표: 지역 소상공인의 판로 확대 및 수익 증대.

부가 기능: 지역 생산자 인터뷰, 생산 과정 스토리텔링, 정기 구독 서비스 등.

+ 그 지역 특성에 맞는 체험활동, 기술체험에 대한 정보를 제공하는 서비스

++농촌체험

5. 문화·관광 자원 활용

로컬 콘텐츠 개발: 전통 문화, 자연 경관, 축제 등을 브랜드화.

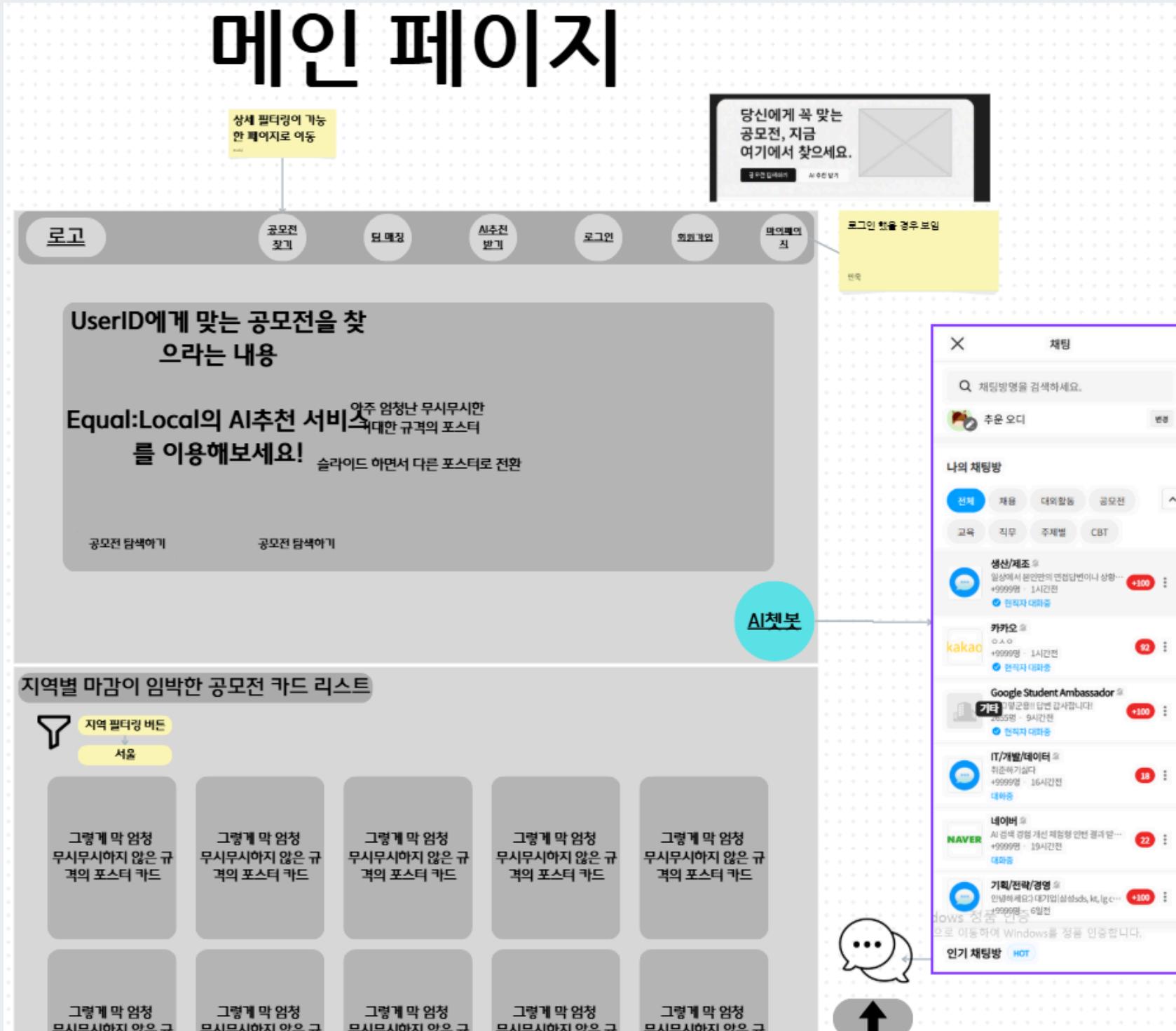
관광객 → 거주민 전환 전략: 장기 체류형 관광, 체험마을 프로그램 운영.

(일손거들기 하면 할인하기?)

(게임 퀘스트처럼 특정 코스를 들며 사진 찍고 인증하면 (qr코드나 뭐...) 포인트가 쌓임-> 그 포인트로 그 지역 또는 그 외에 물에서 물건구매 가능
(똑같은 지역 중복을 방지하기 - 기간간격, qr로 위치...)(포토샵이나 ai그림생성 사기에 주의) 홍보영상을 통한 추천

PROJECT RESULT

»»» 프로젝트 기획 과정 [프로토타입 페이지 구상해보기]



공모전 소개, 설명



PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 회원가입

총 3단계로 진행

- 약관 동의 → 정보 입력 → 가입 완료 및 프로필 설정
- 사용자는 현재 어떤 단계에 있는지 시각적으로 쉽게 파악가능

핵심 기능

1. 약관동의 확인
2. 클라이언트 선행 검증
3. 데이터 정제 및 API 호출
4. 요청 결과 처리

종합 프로필 정보

[나중에 작성하기](#)

모든 프로필 정보를 한 곳에서 입력하고 관리하세요.

기본 정보

[사진 업로드 \(준비중\)](#)

JPG, PNG 파일만 업로드 가능합니다

자기소개

자신을 간단히 소개해주세요...

팀원들에게 보여질 소개글입니다

이름

예: 홍길동

학력

예: 컴퓨터공학과 학사

경력

예: 프론트엔드 개발자 2년

포트폴리오 URL

https://portfolio.example.com

☞ 프로필을 더 자세히 작성할수록 더 정확한 공모전 추천을 받을 수 있습니다!

[나중에 설정](#)[프로필 저장](#)

PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 회원가입 (코드)

TS

핵심 기능

1. 약관동의 확인
2. 클라이언트 실행 검증
3. 데이터 정제 및 API 호출
4. 요청 결과 처리

```
//회원가입 요청
const signUp = async (
  email: string,
  password: string,
  username: string,
  phoneNumber: string
): Promise<{ success: boolean; message: string }> => {
  setIsLoading(true);
  try {
    const response = await fetch(`#${AUTH_SERVER_URL}/auth/register`, {
      method: "POST",
      headers: {
        "Content-Type": "application/json",
      },
      credentials: "include", // 쿠키 포함
      body: JSON.stringify({
        username: username,
        email: email,
        password: password,
        phone_number: phoneNumber,
      }),
    });

    if (response.ok) {
      console.log("회원가입 성공:");
    }
  } catch (error) {
    console.error(error);
  }
};
```

PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 회원가입 (코드)



핵심 기능

1. 약관동의 확인
2. 클라이언트 실행 검증
3. 데이터 정제 및 API 호출
4. 요청 결과 처리

```
// 회원가입 핸들러
func registerHandler(c *gin.Context) {
    var req struct {
        Username      string `json:"username" binding:"required"`
        Password      string `json:"password" binding:"required"`
        Email         string `json:"email" binding:"required"`
        PhoneNumber   string `json:"phone_number" binding:"required"`
    }

    if err := c.ShouldBindJSON(&req); err != nil {
        c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": "Invalid request format"})
        return
    }

    // 새 사용자 생성
    user, err := createUser(req.Username, req.Password, req.Email, req.PhoneNumber)
    if err != nil {
        log.Printf("User creation failed: %v", err)
        if strings.Contains(err.Error(), "duplicate key") {
            c.JSON(http.StatusConflict, gin.H{"error": "Username or email already exists"})
        } else {
            c.JSON(http.StatusInternalServerError, gin.H{"error": "Failed to create user"})
        }
        return
    }

    c.JSON(http.StatusCreated, gin.H{
        "message": "User created successfully",
        "user": gin.H{
            "id":       user.ID,
            "username": user.Username,
            "email":    user.Email,
            "phone_number": user.PhoneNumber,
        },
    })
}
```

PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 로그인

핵심 기능

1. 요청으로 들어온 username과 password를 수신
2. 토큰 발급: 인증 성공 시, 두 종류의 JWT를 생성
 - a. Access Token: API 접근 권한 증명
 - b. Refresh Token: Access Token 재발급용
3. 토큰 저장 및 전달:
 - a. 발급된 두 종류의 토큰을 빠른 조회를 위해 Redis에 저장 후 전달
 - b. 서버는 생성된 토큰들을 사용자의 브라우저에 쿠키(Cookie)로 저장
4. 요청 결과 처리

로그인

이퀄로컬에 오신 것을 환영합니다

아이디

비밀번호

로그인

간편 인증

계정이 없으신가요? [회원가입](#)
비밀번호를 잊으셨나요?

PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 로그인 (코드)



핵심 기능

1. 요청으로 들어온 username과 password를 수신
2. 토큰 발급: 인증 성공 시, 두 종류의 JWT를 생성
3. 토큰 저장 및 전달
4. 요청 결과 처리

```
// 로그인 핸들러
func loginHandler(c *gin.Context) {
    var req struct {
        Username string `json:"username" binding:"required"`
        Password string `json:"password" binding:"required"`
    }

    if err := c.ShouldBindJSON(&req); err != nil {
        c.JSON(http.StatusBadRequest, gin.H{"error": "Invalid request format"})
        return
    }

    // 데이터베이스에서 사용자 조회
    user, err := getUserByUsername(req.Username)
    if err != nil {
        log.Printf("User lookup failed: %v", err)
        c.JSON(http.StatusUnauthorized, gin.H{"error": "Invalid credentials"})
        return
    }

    // 비밀번호 검증
    if !checkPassword(user.Password, req.Password) {
        log.Printf("Password check failed for user: %s", req.Username)
        c.JSON(http.StatusUnauthorized, gin.H{"error": "Invalid credentials"})
        return
    }
```

PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 프로필 조회

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

asdf1234님

asdf1234

asdf1234@asdf1234.com

◎ 위치 미설정 • 가입일: 2024-01-15

열정적인 개발자이자 창업가입니다. 혁신적인 아이디어로 세상을 바꾸고 싶습니다.

관심 분야 기술 스택

관심 분야 미설정 기술 스택 미설정

프로필 수정 알림

개요 참여 중인 팀 목록 신청한 팀 목록 받은 초대장

0 0 0

참여 중인 팀 목록 신청한 팀 목록 받은 팀 초대

즐겨찾기한 공모전

아직 즐겨찾기한 공모전이 없습니다.

PROJECT RESULT

>>> 사용자 인증 - 프로필 조회

핵심 로직

1. 내 프로필 조회

- 사용자 자신의 스킬, 자기소개
- 이름, 각종 추가정보 확인 가능

2. 내 프로필 수정

- 마지막 수정 정보를 보존
- 관심 분야 & 기술 스택 정보 저장

종합 프로필 정보

모든 프로필 정보를 한 곳에서 입력하고 관리하세요.

나중에 작성하기

기본 정보



↑ 사진 업로드 (준비중)

JPG, PNG 파일만 업로드 가능합니다

자기소개

안녕하세요

팀원들에게 보여질 소개글입니다

관심 분야 & 기술 스택

기술 스택

Rust × Kotlin × React ×

기술 스택 선택

보유하고 있는 기술이나 도구를 선택해주세요

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 모든 공모전 보기

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

검색... qwer1234님

공모전 찾기

다양한 공모전을 탐색하고 참여해보세요

+ 공모전 등록

관심있는 공모전을 검색해보세요...

전체 카테고리 지역 선택 전체 상태 마감일 오름차순

총 4개의 공모전이 있습니다

이전 1 / 1 다음

IT/프로그래밍 CLOSED

2024 대학생 AI 경진대회

최대 명 대상 1팀 500만원, 최우수상 2팀 300만원, 우수상 3팀 100만원

마감: 2024. 2. 28.

IT/프로그래밍 OPEN

테스트공모전

최대 123명

마감: 2025. 8. 18.

1등 5억원

창업/아이디어 OPEN

1553공모전

최대 1553명

마감: 2025. 8. 25.

1등 500만원

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 공모전 필터링

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

공모전 검색...

qwer1234님

공모전 찾기

다양한 공모전을 탐색하고 참여해보세요

+ 공모전 등록

관심있는 공모전을 검색해보세요...

전체 카테고리 ▾ ◎ 지역 선택 모집종 ▾

총 3개의 공모전이 있습니다

이전 1 / 1 다음

IT/프로그래밍 OPEN



테스트공모전

◎ 최대 123명 1등 5억원

⌚ 마감: 2025. 8. 18.

창업/아이디어 OPEN



1553공모전

◎ 최대 1553명 1등 500만원

⌚ 마감: 2025. 8. 25.

기타 OPEN



공모전1602

◎ 최대 123명 1등 500만원

⌚ 마감: 2025. 8. 26.

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 공모전 필터링

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

검색어: 공모전 검색...

qwer1234님

공모전 찾기

다양한 공모전을 탐색하고 참여해보세요

+ 공모전 등록

관심있는 공모전을 검색해보세요...

IT/프로그래밍 ← 지역 선택 전체 상태 마감일 오름차순

총 2개의 공모전이 있습니다

이전 1 / 1 다음

↑ IT/프로그래밍 CLOSED

↑ IT/프로그래밍 OPEN

2024 대학생 AI 경진대회

⑨

최대 명 대상 1팀 500만원, 최우수상 2팀 300만원, 우수상 3팀 100만원

① 마감: 2024. 2. 28.

테스트공모전

⑨

최대 123명

1등 5억원

① 마감: 2025. 8. 18.

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 공모전 상세보기

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

공모전 검색...

qwer1234님

IT/프로그래밍 OPEN



0

0

D-13
13일 남음

접수 마감: 2025-08-18T00:00:00

테스트공모전

최대 123명 2025-08-29T00:00:00 ~ 2025-08-31T00:00:00

상세정보

참가요건

참가 자격

대학생

참가 요구사항

테스트공모전 테스트공모전

상금/혜택

1등 5억원

주최자 정보

테스트 주최자

asd1234@asd1234.com
01012121212
<http://example.com/new-contest>

지원하기

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 대회 및 공모전 즐겨찾기

The screenshot shows a search result for a competition titled "2024 대학생 AI 경진대회". The result includes the competition title, date range (2024-02-29T15:00:00 ~ 2024-05-31T14:59:59), and a summary: "인공지능 기술을 활용한 혁신적인 솔루션을 개발하는 대회입니다." On the right side, there is a sidebar with various sections: "CLOSED", "로그인 한 유저의 ID" (with a red circle around the heart icon), "대회 고유 ID", "즐겨찾기한 시간", "2024 대학생 AI 경진대회", "상세정보", "참가요건", "마감된 공모전", "고객지원", "이용약관", and a Windows認證 badge.

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 대회 및 공모전 즐겨찾기

즐겨찾기 기능

즐겨찾기 추가

즐겨찾기 취소
(즐겨찾기 버튼을 한번 더 클릭)

사용자별 즐겨찾기 리스트 조회

즐겨찾기 여부 확인(중복방지)

대회나 공모전의 즐겨찾기 횟수 카운트

즐겨찾기된 콘테스트 정보 조회
(마이페이지에서 즐겨찾기한 대회 정보 출력용)

The screenshot shows a user profile page for 'qwe123님' (qwe123). At the top, there's a navigation bar with tabs: '이월로컬' (My Local), '공모전 찾기' (Find Competition), '팀 매칭' (Team Matching), and 'AI추천 받기' (Get AI Recommendation). A search bar says '공모전 검색...'. On the right, there's a user icon and the name 'qwe123님'. Below the profile, there's a large section titled '즐겨찾기 기능' (Favorite Feature) with a sub-section '즐겨찾기 추가' (Add Favorite). This section includes a placeholder image for a profile picture, the name 'qwe123님', the email 'aa@naver.com', and the text '열정적인 개발자이자 창업가입니다. 혁신적인 아이디어로 세상을 바꾸고 싶습니다.' (A passionate developer and entrepreneur. I want to change the world with innovative ideas.). There are also sections for '관심 분야' (Interest Areas) and '기술 스택' (Technology Stack). Below this, there are four cards showing statistics: '개요' (Overview) with 2 favorite competitions, '참여 중인 공모전' (Competitions in Progress) with 2 favorite competitions, '신청한 공모전' (Applied Competitions) with 2 favorite applications, and '받은 신청' (Received Applications) with 2 received applications. At the bottom, there's a section for '즐겨찾기한 공모전' (Competitions Favorited) with a card for '2024 대학생 AI 경진대회' (2024 Undergraduate AI Competition) from '한국정보기술협회' (KITA) with a due date of '마감: 2024. 5. 31.'. The footer contains links for '이월로컬', '서비스' (Services) like '공모전 찾기' and '팀 매칭', and '고객지원' (Customer Support) like '이용약관' and '개인정보처리방침'.

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 공모전 등록/수정/삭제

[◀ 돌아가기](#)

공모전 등록

새로운 공모전을 등록하고 참가자를 모집해보세요

▣ 기본 정보

공모전 제목 *

발표용 공모전입니다.

공모전 설명 *

공모전의 설명을 상세하게 기입하였습니다.

카테고리 *

사회공헌

대회 시작일 *

2025-08-29

대회 종료일 *

2025-08-30

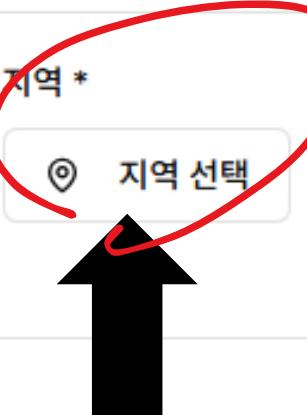
접수 마감일 *

2025-08-27

지역 *

◎ 지역 선택

지역을 선택해주세요.



주최자 정보

주최자명 *

발표자

이메일 *

testcon@contest.com

연락처

010-1212-1212

웹사이트

<https://example.com>

공모전 이미지

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 공모전 등록/수정/삭제

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

asdf1234님

공모전 등록

← 돌아가기

새로운 공모전을 등록하고 참가자를 모집하세요

기본 정보

공모전 제목 *

공모전 제목을 입력하세요

공모전 설명 *

공모전에 대한 자세한 설명을 입력하세요

카테고리 *

카테고리 선택

대회 시작일 *

연도-월-일

상금/혜택

최대 참가자 수

예: 1등 500만원, 2등 300만원

예: 100

지도에서 지역 선택

주소를 입력하여 위치 검색

선택된 주소: 서울 중구 태평로1가 54-3

취소 이 위치로 설정

보

sample.com

000

ple.com

미지

이미지를 업로드하세요

파일 선택 (준비중) Windows 정품 인증

JPG, PNG 파일만 가능 (최대 5MB) [설정]으로 이동하여 Windows를 정품

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 공모전 등록/수정/삭제

공모전 등록

[◀ 돌아가기](#)

새로운 공모전을 등록하고 참가자를 모집해보세요

▣ 기본 정보

공모전 제목 *

발표용 공모전입니다.

공모전 설명 *

공모전의 설명을 상세하게 기입하였습니다.

카테고리 *

사회공헌

지역 *

① 지역 선택

서울 중구 태평로1가 54-3

대회 시작일 *

2025-08-29

대회 종료일 *

2025-08-30

접수 마감일 *

2025-08-27

주최자 정보

주최자명 *

발표자

이메일 *

testcon@contest.com

연락처

010-1212-1212

웹사이트

<https://example.com>

공모전 이미지

[공모전 등록하기](#)

등록 후 관리자 승인을 거쳐 게시됩니다

PROJECT RESULT

>>> 공모전 서비스 관리 - 등록된 공모전 확인

이 이퀄로컬 공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기 공모전 검색... asdf1234님

IT/프로그래밍 CLOSED

2024 대학생 AI 경진대회

◎
যু 최대 명 대상 1팀 500만원, 최우수상 2팀 300만원, 우수상 3팀 100만원
⌚ 마감: 2024. 2. 28.

IT/프로그래밍 OPEN

테스트공모전

◎
যু 최대 123명
1등 5억원
⌚ 마감: 2025. 8. 18.

창업/아이디어 OPEN

1553공모전

◎
যু 최대 1553명
1등 500만원
⌚ 마감: 2025. 8. 25.

기타 OPEN

공모전1602

◎
যু 최대 123명
1등 500만원
⌚ 마감: 2025. 8. 26.

사회공헌 OPEN

발표용 공모전입니다

◎
যু 최대 123명
1등 500만원
⌚ 마감: 2025. 8. 26.

Windows 정품 인증
[설정]으로 이동하여 Windows를 증명

PROJECT RESULT

>>> 팀 서비스 관리 - 팀 생성

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

Q 공모전 검색...

asdf1234님



팀 생성 완료!

팀이 성공적으로 생성되었습니다.
이제 팀원들의 지원을 받을 수 있어요!

팀 목록 보기

마이페이지

이 이퀄로컬

공모전과 팀 매칭을 통해 여러분의 꿈을 실현해보세요. AI 추천 시스템으로 맞춤형 공모전을 찾아드립니다.



서비스

공모전 찾기
팀 매칭
AI 추천
마이페이지

고객지원

이용약관
개인정보처리방침
도움말
문의하기

© 2025 이퀄로컬. All rights reserved.

Windows 정품 인증

[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

N

마케터 x

역할 선택

필요한 기술 스택



Windows 정품 인증

[설정]으로 이동하여 Windows를 정품 인증합니다.

PROJECT RESULT

>>> 팀 서비스 관리 - 팀 목록 보기

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

🔍 공모전 검색...

asdf1234님

팀 매칭

완벽한 팀을 찾거나 팀원을 모집해보세요

+ 팀 만들기

약+ 프로필 등록

🔍 팀명, 역할, 기술스택 검색...

전체 지역

전체 기술

전체 상태

약+ 팀 찾기 (1)

약+ 팀원 찾기 (0)

발표팀A



◎ 온라인 약 4명 ★ N/A

발표팀 소개입니다.

모집 중인 역할

마케터

기술 스택

React Native

▣ 지원하기

◎ 상세보기

2025. 8. 5.

0명 지원

PROJECT RESULT

>>> 팀 서비스 관리 - 팀 정보 상세보기

이 이퀄로컬 공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기 공모전 검색... qwer1234님

← 돌아가기 **발표팀A**
발표팀 소개입니다.

① 기본 정보

참가 공모전 활동 지역
2025 스타트업 아이디어 공모전 **온라인**

모집 현황
1 / 4 명 **모집종료**

생성일
2025년 8월 5일

팀장 정보

A
asdf1234

모집 정보

모집하는 역할
마케터

필요한 기술 스택
React Native

지원 요구사항
지원 시 카카오톡 아이디

팀 설정

팀 공개 상태: **공개**

직접 지원 허용: **허용**

팀 지원하기

팀에 지원하여 함께 프로젝트를 시작해보세요!

연락 방법

주요 연락 방법
플랫폼 내 메시지

PROJECT RESULT

>>> 팀 서비스 관리 - 팀원 지원하기

지원하기 테이블에

지원서 고유 ID

팀장 정보



qqq123!

팀 설정

팀

직접

Data Output Messages Notifications



Showing rows: 1 to 2

	id [PK] uuid	team_id uuid	user_id uuid	message text	status character varying (20)	created_at timestamp with time zone
1	86755181-667e-45c2-8cf4-0ccf1ffe49f3	3330761b-8f1c-4eb4-b35c-cfca72edc5b2	205bcead-5856-4224-8fb8-76ed2b78bf...	[null]	신청	2025-08-06 01:51:07.932619+00
2	f138a89f-a8db-447a-9539-edb1429eeeeed	3330761b-8f1c-4eb4-b35c-cfca72edc5b2	553c594f-b597-428f-bcf7-07c30d63a4a9	지원합니다!	승인	2025-08-01 07:10:12.253492+00

PROJECT RESULT

>>> 팀 서비스 관리 - 팀원 찾기 목록 보기

이 이퀄로컬

공모전 찾기 팀 매칭 AI추천 받기

qwer1234님

팀 매칭

완벽한 팀을 찾거나 팀원을 모집해보세요

+ 팀 만들기

약+ 프로필 등록

팀명, 역할, 기술스택 검색...

전체 지역

전체 기술

팀 찾기 (1)

팀원 찾기 (1)



홍길동

N/A

① 프론트엔드 개발자 2년 ⭐ N/A

안녕하세요

기술 스택

Kotlin React Rust

연락하기

프로필

FORWARD PLAN

>>> 향후 개발 예정

팀 지원 서비스 개선

- 팀 지원 시 팀장 승인 기능
- 지원 여부에 관계 없이 사용자에게 안내메시지 송신 기능

사이트 내 채팅 서비스

- 채팅방 생성, 채팅방 이름 변경, 참가자 추가, 삭제, 역할 변경 등의 서비스를 제공
- 1대1 채팅, 팀 채팅 기능

알림 서비스

- 알림 관리, 알림 설정, 알림 읽음 표시 기능

AI 서비스

- AI 챗봇 - 사용자 요구사항에 적합한 공모전 정보 검색
- 프로파일링&추천 - 최초 프로필 설정 시 사용자 정보 기입을 통해 현재 기간에 진행되고 있는 적합한 공모전 정보 출력

EVALUATION

>>> 자체 평가 의견

손한이

아이디어나 기획 의도, 개발 방법을 함께 일치시키는 것이 가장 어려웠던 것 같습니다. 서로의 의견을 이해한 것 같았지만 시간이 지나면서 불가피하게 왜곡되는 경우가 빈번하게 있었습니다. 사용 언어도 처음 접해보는 언어들이라 어려웠지만 설계 구조에 대해 배울 수 있어 많은 도움이 된 것 같습니다.

박민욱

처음 다뤄보는 프레임워크와 라이브러리를 사용하면서 문서와 레퍼런스를 참고해 기능을 구현해 나갔습니다. 구현 중에는 작은 부분도 예상보다 많은 테스트와 수정이 필요했지만, 그 과정을 통해 개발 흐름과 구조적인 사고에 익숙해질 수 있었습니다. 코드를 작성하면서 실력이 한층 더 늘었다고 느꼈습니다

양수경

규모가 큰 프로젝트의 틀을 파악하는 것 만으로도 많은 공부가 되었습니다. 테이블의 조인에 대해서 좀 더 알아가는 시간이 되었습니다. 수업에서 공부했던 내용을 실제로 적용하니 아키텍처 구조가 더 잘 이해가 되었습니다. 다른 분들이 만든 것을 보고 코드 활용에 대해 견문이 넓혀졌습니다.

윤정서

큰 프로젝트를 진행해보면서 구성이나 구조를 잡는게 굉장히 어렵다는 것을 느꼈고 백엔드의 기능과 프론트 쪽을 연결하는 작업도 처음 해봤기 때문에 다음에 새로운 프로젝트를 하더라도 이번 경험이 상당히 도움이 될 것 같습니다.

전현식

이때까지 수업 및 공부해왔던 내용 뿐만 아니라 새로운 프로그램 사용법을 익히고 새로운 기능을 추가해야되는 부분이 있어 찾아보고 질문해가면서 이해하고 만드는 과정에서 문제점이 계속 발생하여 힘들긴하였지만 배울게 많은 프로젝트였고 이번경험이 앞으로 많은 도움이 될거 같습니다.

정인교

이번 프로젝트를 통해 팀원 간의 소통과 역할 분담의 중요성을 다시 한번 느꼈습니다. 구현해야 할 기능은 정해져 있었지만, 각자 해석이 달라 발생한 혼선을 조율하는데 시간이 많이 소요되었습니다. 그러나 그 과정을 통해 협업의 방식과 커뮤니케이션 스킬을 실제로 체험할 수 있었던 좋은 기회였습니다.

QnA

프로젝트 참고 레퍼런스

- 공모전 페이지 설계 : <https://www.thinkcontest.com>
- 공모전 페이지 설계 : <https://www.contestkorea.com>
- 채팅 UI 설계 : <https://linkareer.com>

THANK YOU

contact

sonani3136@gmail.com