

Semi-Project PET#

TEAM PET#

손한이, 양수경, 윤귀미, 전현식, 피동기

목 차

1. 프로젝트 개요

의도 및 목표

3. 수행 결과

구현 페이지 요약
페이지 시연

2. 팀 구성 및 계획

담당 업무 소개

계획 및 일정

4. 자체 평가 의견

자체 평가

QnA

1. 프로젝트 개요

의도 및 목표

1. 배운 것들을 복습하는 것이 주 목적
(Javascript, CSS, HTML)
2. 여러 웹페이지의 구성을 공부
(LUSH, PETHROOM, 브라보펫 등)
3. 결과물은 최선을 다해 완성도 있게

2. 팀 구성 및 계획

담당 업무 소개

이름	팀명	담당 업무
손한이		Index(홈) 파트 구성, 자료 동기화, PPT 구성
양수경		공통 네비게이션 바 / 푸터 구성, 장바구니 파트 구성
윤귀미	Pet #	Snack 파트 구성
전현식		폴더 구성 통일, Item, Login, Signup 파트 구성
피동기		게시판 및 공지사항 파트 구성, 서식 적용

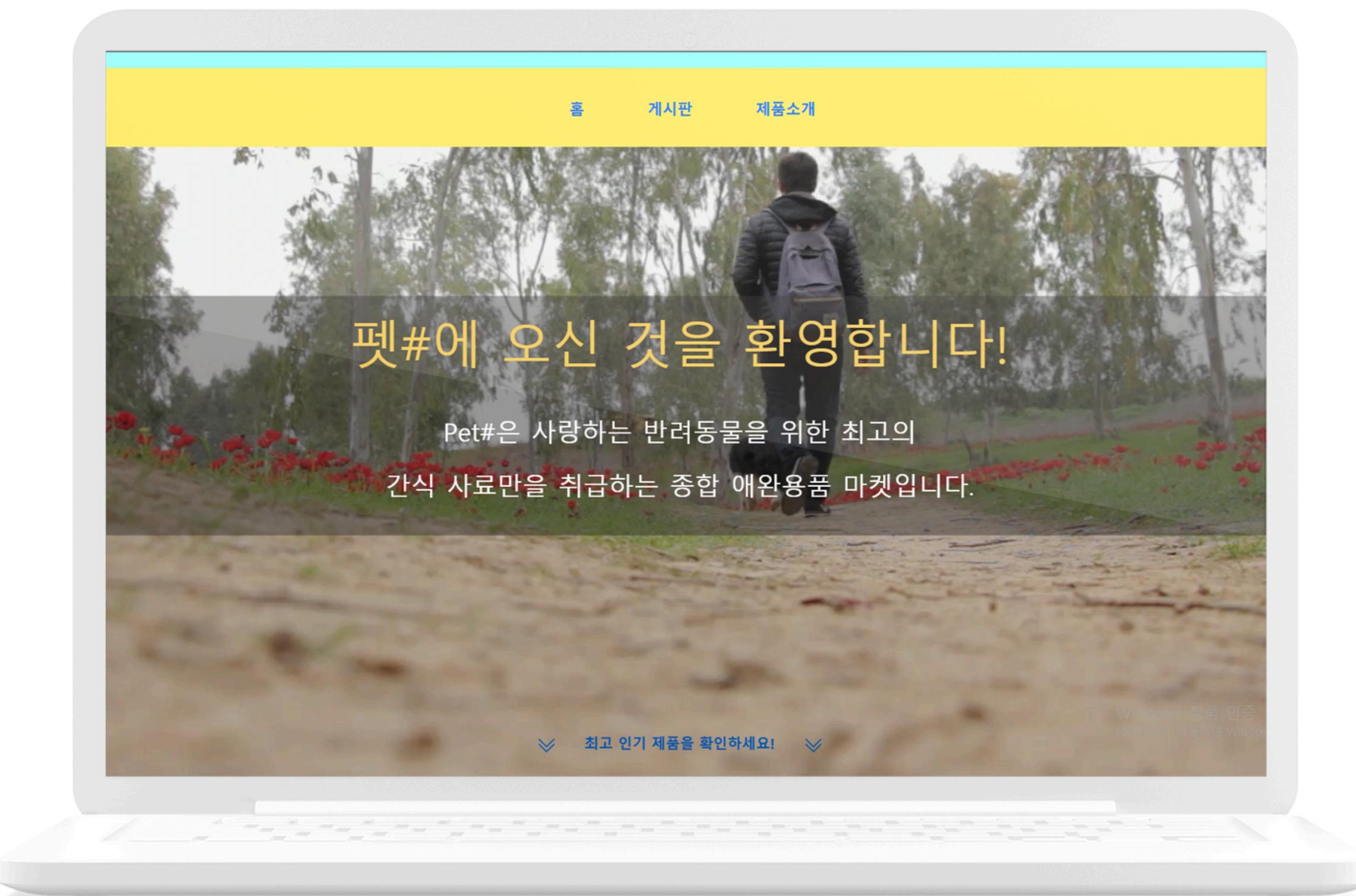
계획 및 일정

2.25	2.26	2.27	2.28
주제 선정 개별 스타일 확인	최종 스타일 결정 페이지 할당 및 작업	작업 수행	1차 병합 및 배포 병합 후 문제 인식/해결

3.4	3.5	3.6	3.7
중간 점검 2차 병합 및 배포	페이지 별 문제 토의 수정 방안 논의	PPT 최종 병합	최종 점검 및 발표

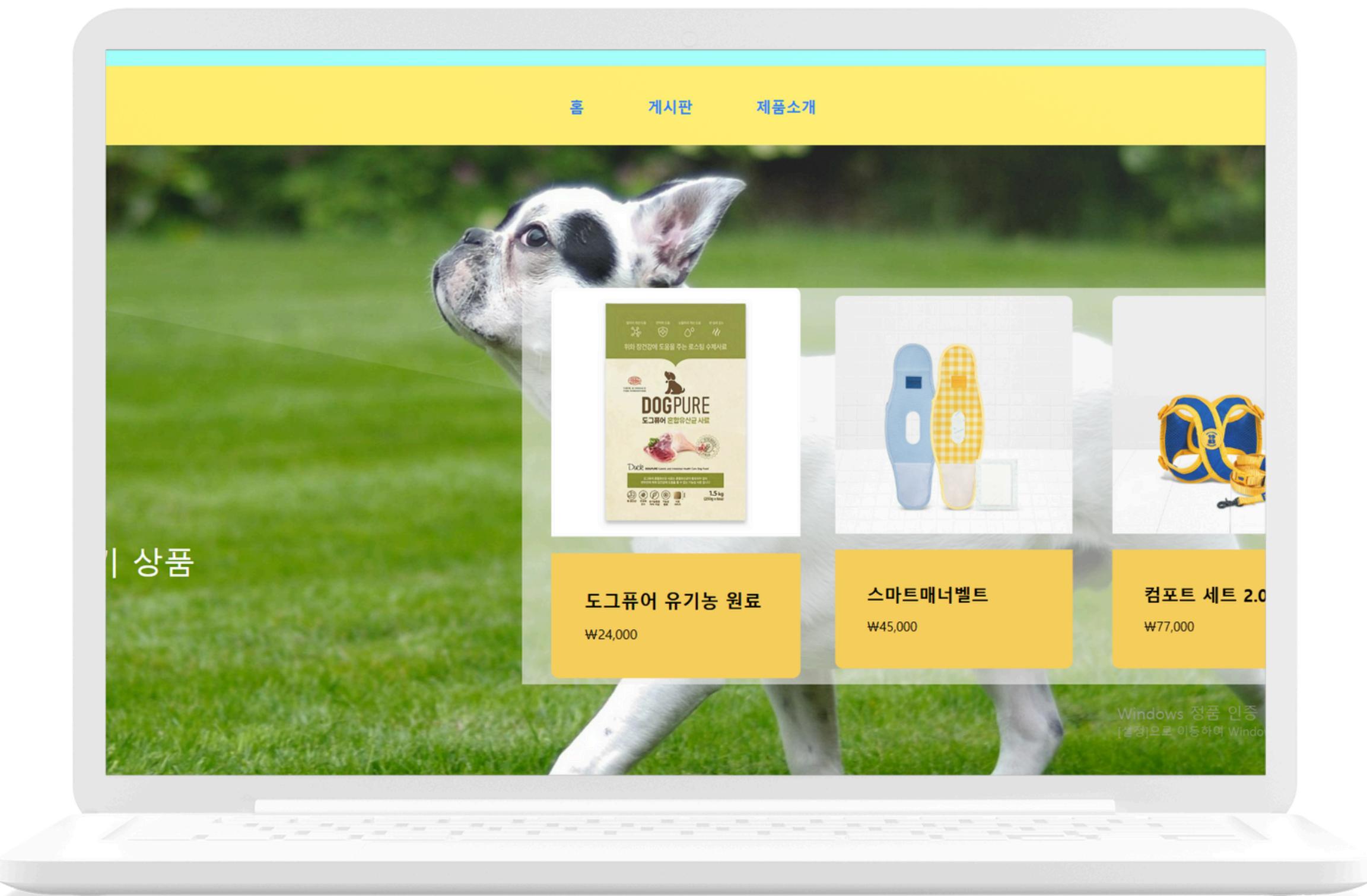
3. 수행 결과

구현한 페이지 및 기능



- 사이트 구성은 LUSH를 참조
- 타이틀 : 웨이브 등장애니메이션
- 하단 버튼 : 스크롤다운 이벤트 -> 메인 소개
- 3월의 인기상품 : 자동반복 애니메이션
- 회사소개 : 부트스트랩 캐러셀-페이드 효과로
자동 슬라이드

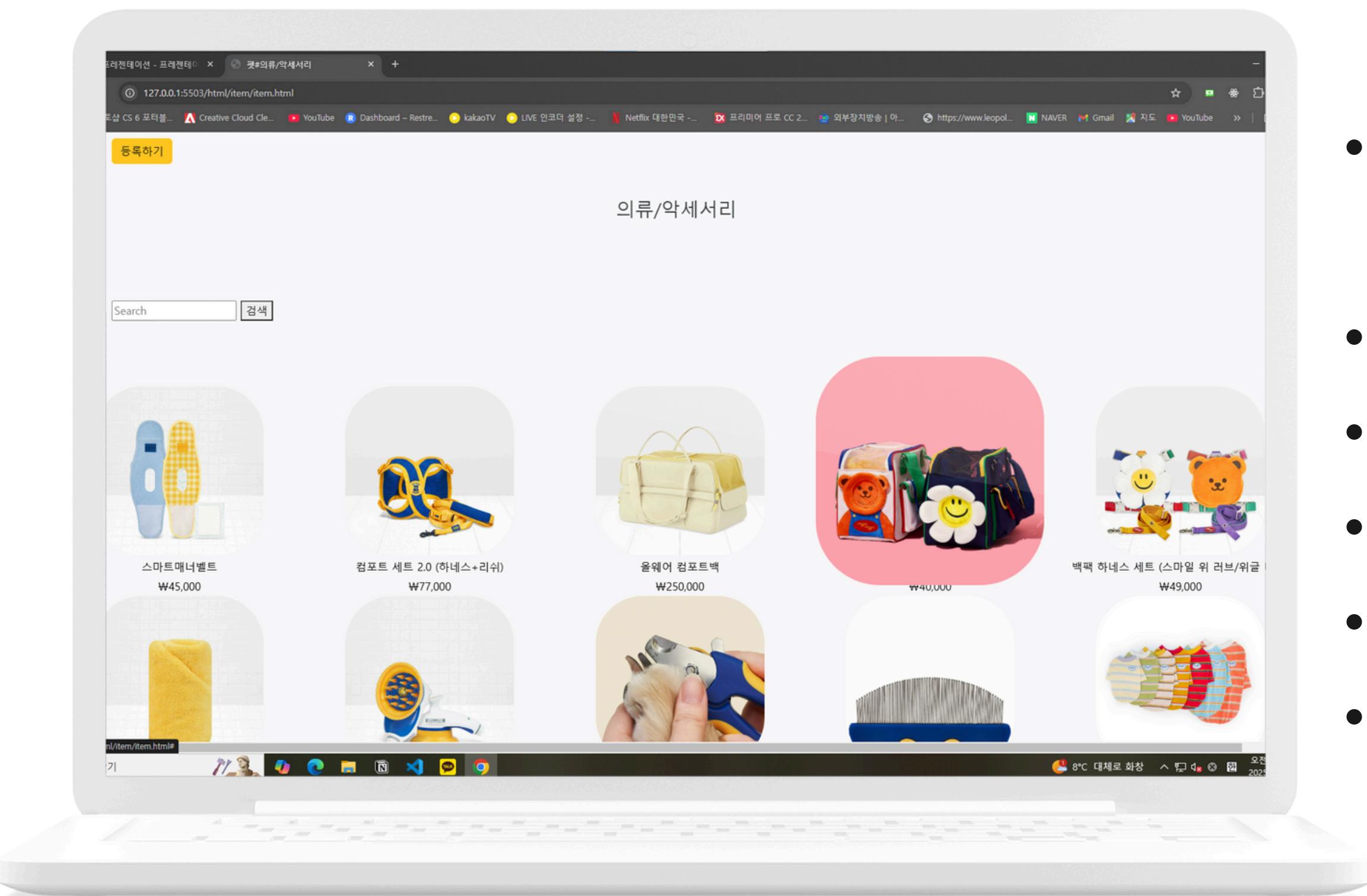
구현한 페이지 및 기능



- 사이트 구성은 LUSH를 참조
- 타이틀 : 웨이브 등장애니메이션
- 하단 버튼 : 스크롤다운 이벤트 → 메인 소개
- 3월의 인기상품 : 자동반복 애니메이션
- 회사소개 : 부트스트랩 캐러셀-페이드 효과로
자동 슬라이드

구현한 페이지 및 기능

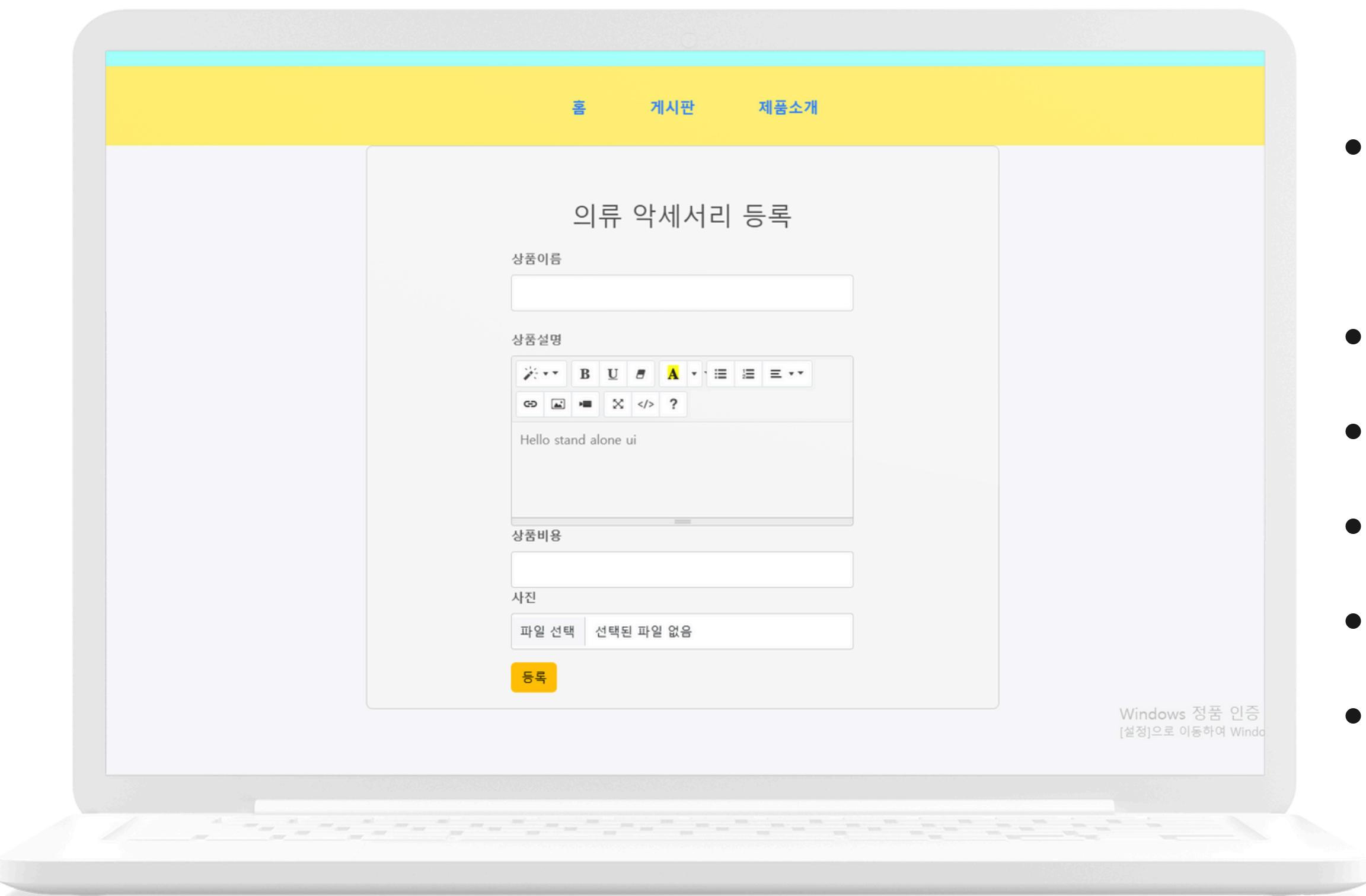
전현식 – Item, Contactus



- **의류/악세서리 목록페이지**
검색 기능, 이미지 확대 호버효과
- **의류/악세서리 등록페이지 (썸머노트활용)**
- **의류/악세서리 상세페이지 - 이미지를 클릭 시 이동**
- **의류/악세서리 수정/삭제페이지 (썸머노트활용)**
- **1:1상담페이지**
- **제품 이미지 페스룸사이트 참고**

구현한 페이지 및 기능

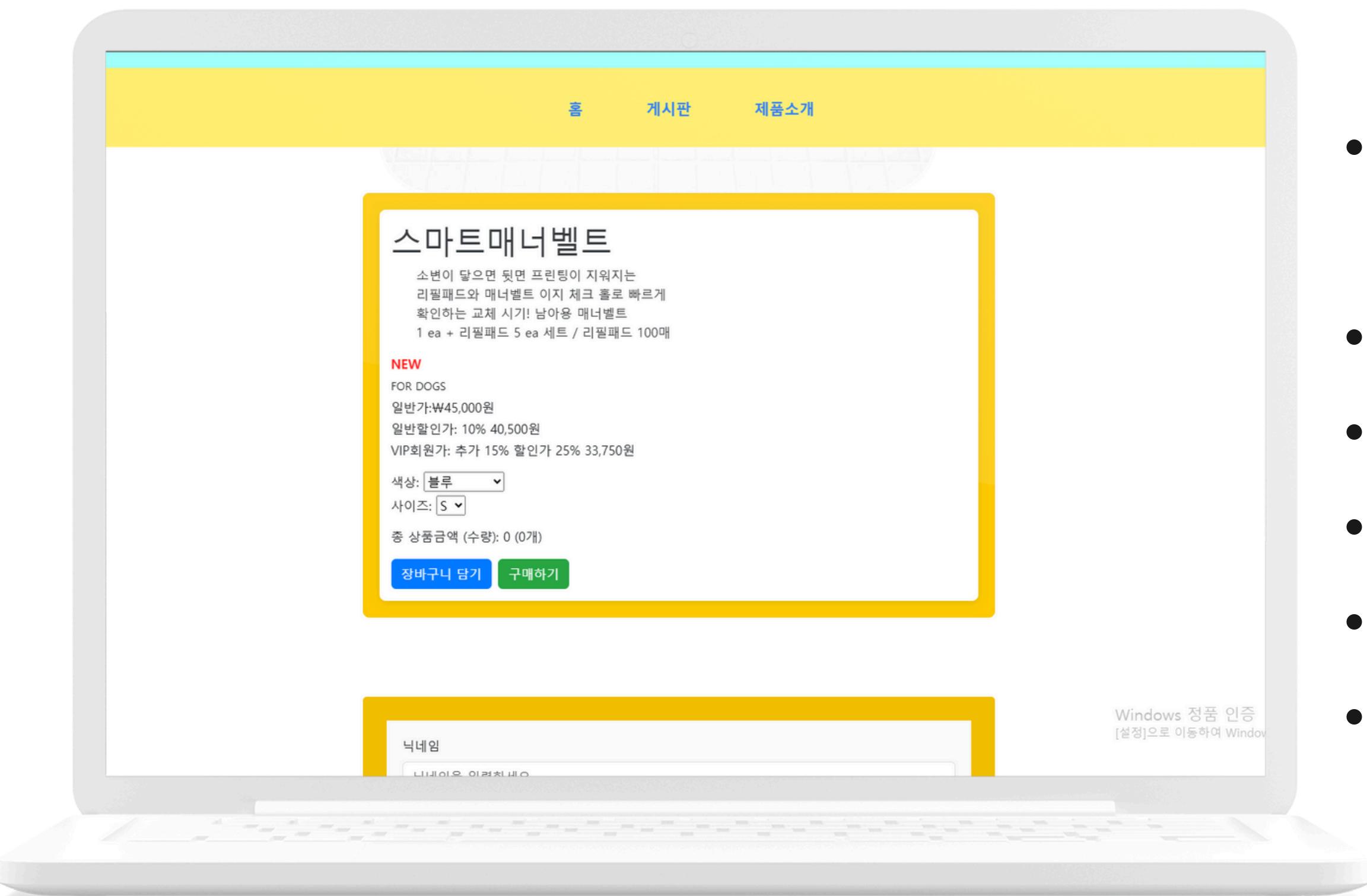
전현식 – Item, Contactus



- **의류/악세서리 목록페이지**
검색 기능, 이미지 확대 호버효과
- **의류/악세서리 등록페이지 (썸머노트활용)**
- **의류/악세서리 상세페이지 – 이미지를 클릭 시 이동**
- **의류/악세서리 수정/삭제페이지 (썸머노트활용)**
- **1:1상담페이지**
- **제품 이미지 퍼스룸사이트 참고**

구현한 페이지 및 기능

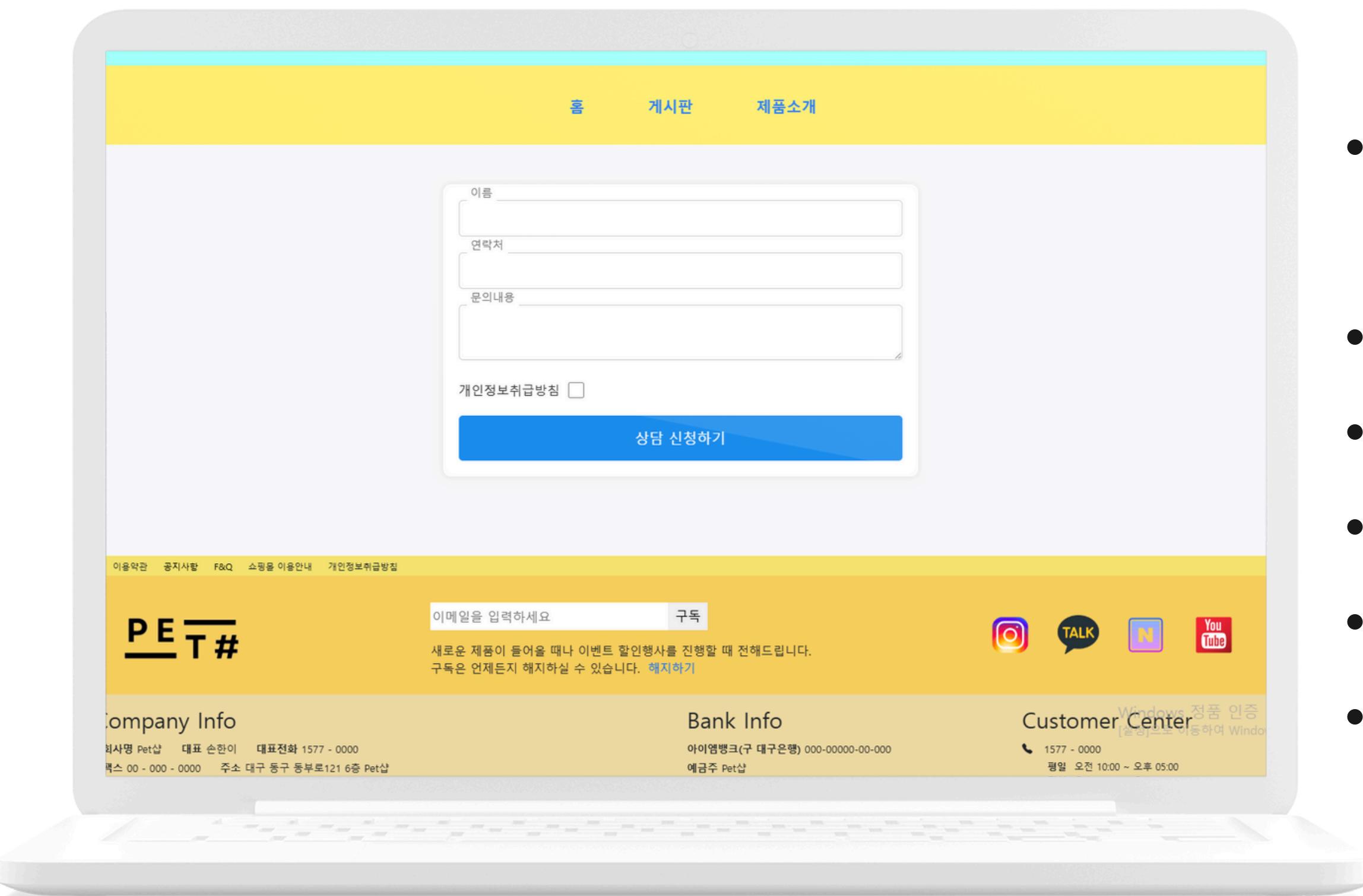
전현식 – Item, Contactus



- 의류/악세서리 목록페이지
검색 기능, 이미지 확대 호버효과
- 의류/악세서리 등록페이지 (썸머노트활용)
- 의류/악세서리 상세페이지 - 이미지를 클릭 시 이동
- 의류/악세서리 수정/삭제페이지 (썸머노트활용)
- 1:1상담페이지
- 제품 이미지 퍼스룸사이트 참고

구현한 페이지 및 기능

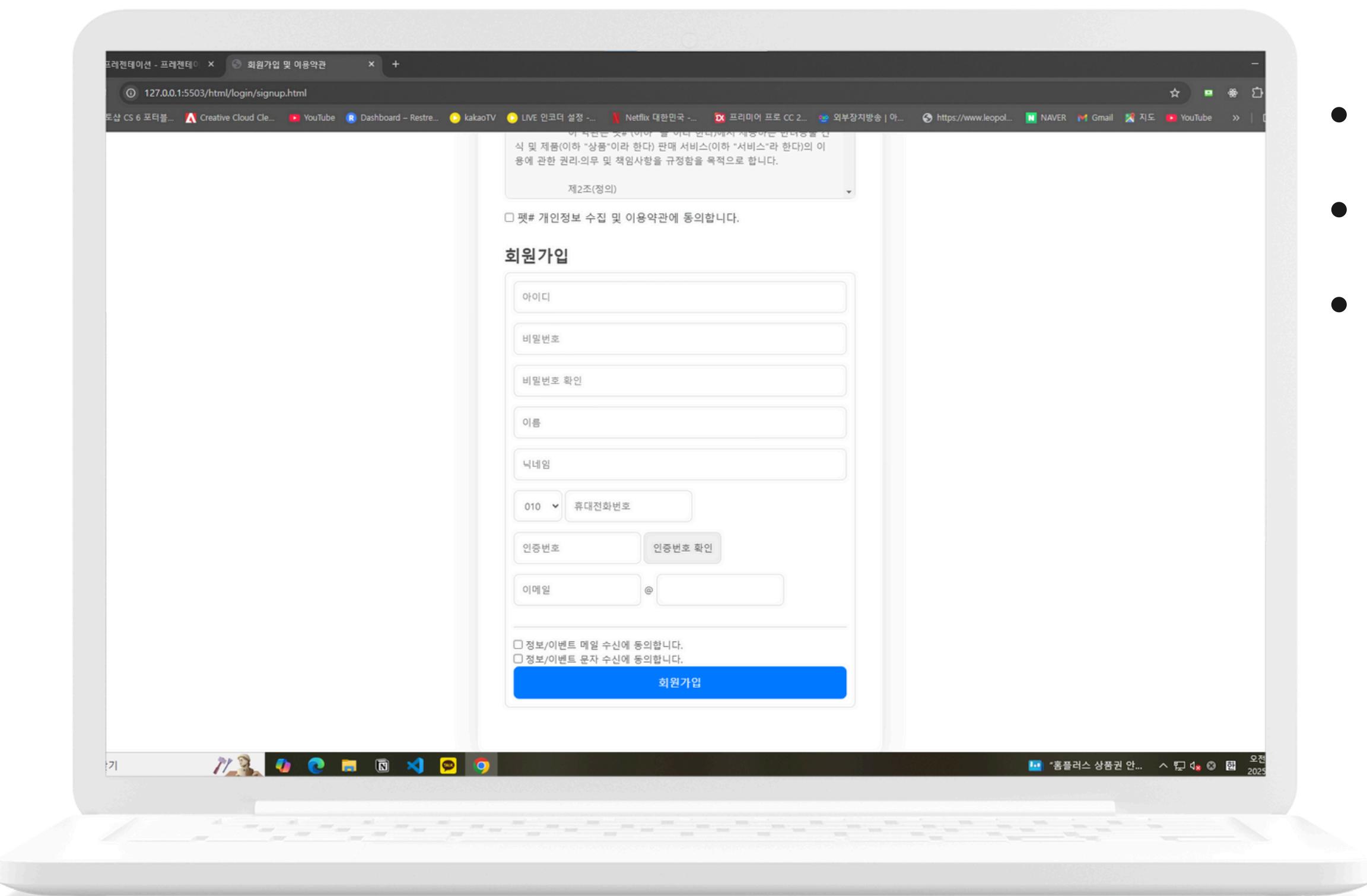
전현식 – Item, Contactus



- 의류/악세서리 목록페이지
검색 기능, 이미지 확대 호버효과
- 의류/악세서리 등록페이지 (썸머노트활용)
- 의류/악세서리 상세페이지 – 이미지를 클릭 시 이동
- 의류/악세서리 수정/삭제페이지 (썸머노트활용)
- 1:1상담페이지
- 제품 이미지 퍼스룸사이트 참고

구현한 페이지 및 기능

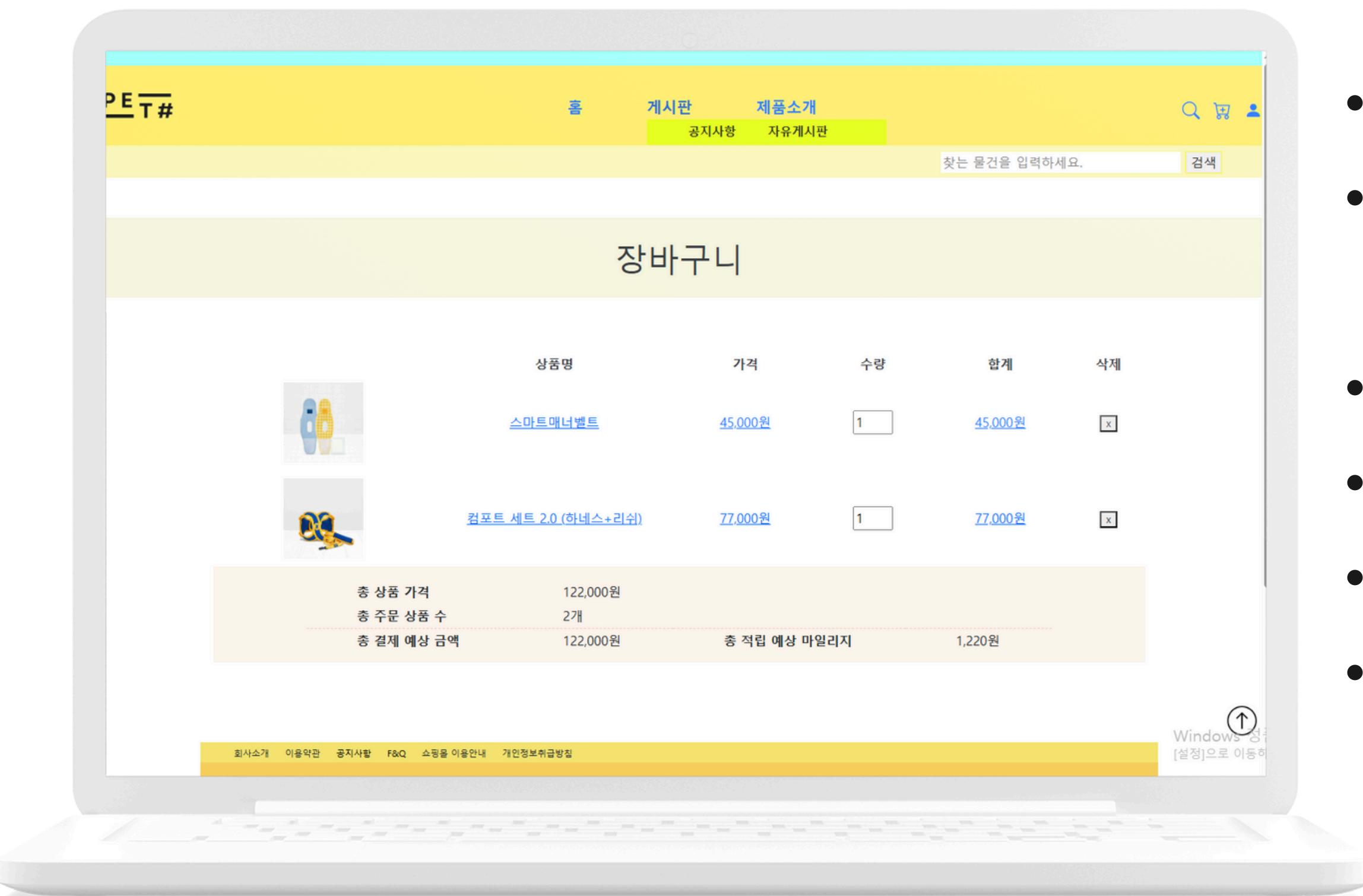
전현식 – Login, Signup



- 로그인 페이지
- 회원가입 페이지
- 수업자료를 참고하여 자바스크립트로 회원가입 절차 및 알람메시지 구현

구현한 페이지 및 기능

양수경 – Header & Footer, Cart



- 목차: 호버 기능, 하위 목차 표시
- 검색 이모티콘: 클릭 시 display:none한 검색란 div 생기기
- 푸터: 세 개의 div로 구성하여 디자인
- 장바구니: 두 개의 테이블로 구성
- 수량 올릴 수 있음 (단, 가격*수량 구현 못함)
- 맨 위로 올라가는 버튼: 화면 최상단으로 이동

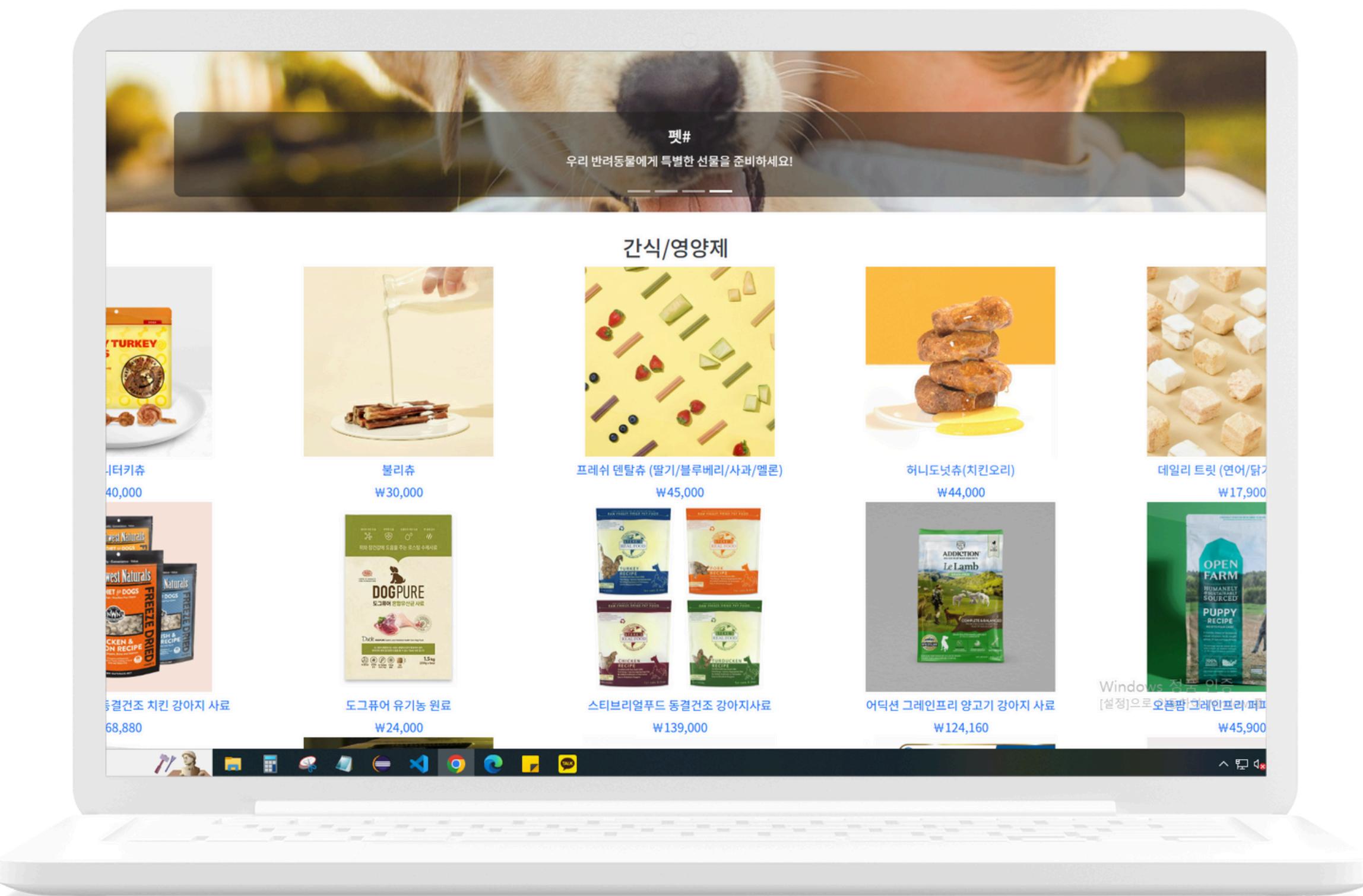
구현한 페이지 및 기능

피동기 – Border, Post

번호	제목	작성자	날짜	조회수
100	최초구매 40%이벤트 쿠폰 다운받아가세요	관리자	2025/02/06	10
101	구매기능 서비스점검 2025.2.26 00시~10시까지	관리자	2025/02/06	13
102	상품 구매시 환불 절차 안내해드립니다.	관리자	2025/02/06	15
103	신규 상품 출시 임박 한정판매 미리 확인하세요!!!	관리자	2025/02/06	9
104	의류/학제서리 할인20% 이벤트 2024.12.25~2024.12.31	관리자	2025/02/06	2
105	간식/영양제 할인30% 이벤트 2024.12.25~2024.12.31	관리자	2025/02/06	20

- carousel 글자에 스타일 지정
- table로 게시판 생성 및 스타일 지정
- 부트스트랩을 이용한 페이지 메뉴 설정
- 글쓰기 버튼에 alert 자바스크립 설정

구현한 페이지 및 기능



- Item 파트 참조
- 간식/사료 페이지 구현
- PETHROOM에서 이미지 참조

페이지 시연

4. 자체 평가 의견

자체 평가 의견

손한이 -

작업을 총괄하는 과정에서 팀원 간 각자의 작업 폴더가 일치하지 않아 동기화 작업이 원활하지는 않았습니다.

팀원과 상의하며 각자 파트를 각 폴더를 나눠 작업하기로 하고, 그렇게 첫 배포를 한 뒤에는 비교적 수월하게 작업을 수행했습니다.

전현식 -

초기엔 HTML,CSS파일의 충돌이 없었지만 프로젝트 진행이 많이 될수록 id, class 설정을 제대로 설정하지 않은 부분에서 충돌이 일어나 원인이 되는 부분을 찾고 해결하는데 시간이 오래 걸려 어려움이 많았습니다.

혼자서 해결하기 어려운 문제는 팀원들과 의논하며 원인을 찾아 해결할 수 있었고, 이를 통해 프로젝트에서 팀원과의 소통의 중요성을 깨닫게 되었습니다.

양수경 -

헤더와 푸터 담당이다 보니 다른 팀원들과 자료를 합칠 때 종종 형식이 합쳐지거나 묻히는 등 문제가 생기기도 했습니다. 이 경우는 css에서 id나 class를 지정하지 않고 input이나 img 등 자주 쓰는 것을 조정했을 때 생겼습니다. class와 id 지정의 중요성을 느꼈습니다.

자료가 묻히는 문제는 부트스트랩을 사용한 자료에서 헤더가 묻혔습니다. 저는 해당 문제가 생길 것이라 인지 못하고 div와 ui를 활용하여 만들었습니다. 해당 문제는 z-index를 사용해서 해결하였지만, 초기부터 부트스트랩에서 목차를 가져왔으면 더 좋았을 것입니다.

초기에 어떻게 할지 큰 틀을 잡고 기준을 세워두는 것의 중요함을 느꼈습니다.

윤귀미 -

저는 이미지만 추가하는 단순 작업 담당이었지만, 이마저도 어려움을 느꼈습니다. 다음에는 조금 더 역할 기여를 할 수 있도록 하겠습니다.

피동기 -

부트스트링이 포함된 내용을 수정해야 해서 그 부분이 좀 까다롭게 느껴졌습니다. 아직까진 게시판을 완벽하게 만드는 법을 배우진 못한 것 같아 완성도 면에서 조금 아쉬웠습니다.

색상을 사용하는 데 있어서 관련 사이트가 많은 도움이 되었던 것 같습니다

P E T #

Q&A

질의 응답

감사합니다!