# Choix des Design Pattern

# MVC

Le MVC ou Model Vue Controler va nous permettre de structurer l’entièreté du projet en 3 couches. Cela permet un facilité de relecture et permet d’effectuer des tests unitaires plus simplement.

# Pool

C’est une sorte de réservoir qui contient beaucoup d'objets réutilisables à la demande. L'application, à la place de créer à chaque fois l'instance d'une classe va rechercher d'abord si une instance est disponible à être réutilisée. Si ce n’est pas le cas, il en créer un ou stoppe l’application. Nous nous en servirons pour les plats.

# Factory

Il va nous permettre de regrouper l'instanciation de tous les clients dans une seule classe chargée uniquement de ce rôle. Cela évite alors la duplication de code et facilite l'évolution.