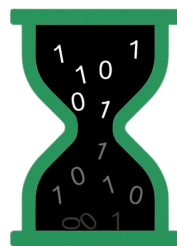


Dtres



Dossier d'exploitation

CodeFall



Promotion 2029

Florian GAGNIER
Imane SARWAR
Florent FOSSATI
Alexandre SALGUEIRO

C2

Table des matières

I	Présentation du projet general (Imane - 1 min)	3
II	Présentation des tâches individuelles (15 min)	3
1	Histoire (Imane - 1 min)	3
2	Interface (Alexandre - 2 min)	3
3	Graphisme (Imane/Alexandre - 3 min)	3
4	Ambiance sonore (Florent - 1 min)	3
5	Multijoueur (Florian - 3 min 30)	3
6	Intelligence artificielle (Imane/Florent - 1 min 30)	3
7	Enigmes/Gameplay (Florent - 3 min)	3
III	Présentation du Site Web (Florian/Alexandre - 2 min)	3
IV	Conclusion (Imane - 1 min)	3

I. Présentation du projet general (Imane - 1 min)

II. Présentation des tâches individuelles (15 min)

1. Histoire (Imane - 1 min)

2. Interface (Alexandre - 2 min)

3. Graphisme (Imane/Alexandre - 3 min)

4. Ambiance sonore (Florent - 1 min)

5. Multijoueur (Florian - 3 min 30)

6. Intelligence artificielle (Imane/Florent - 1 min 30)

7. Enigmes/Gameplay (Florent - 3 min)

III. Présentation du Site Web (Florian/Alexandre - 2 min)

IV. Conclusion (Imane - 1 min)