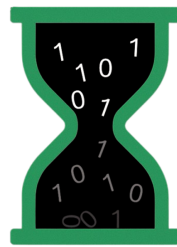


Dtres



Dossier d'exploitation

CodeFall



Promotion 2029

Florian GAGNIER
Imane SARWAR
Florent FOSSATI
Alexandre SALGUEIRO

C2

Table des matières

Introduction	3
I Manuel d'installation	3
1 Procédure d'installation	3
2 Procédure de désinstallation	5
II Manuel d'utilisation	6
1 Menu	6
2 But du jeu	7
3 Contrôles	7
4 Mécanique de jeu	7
III Conclusion	7

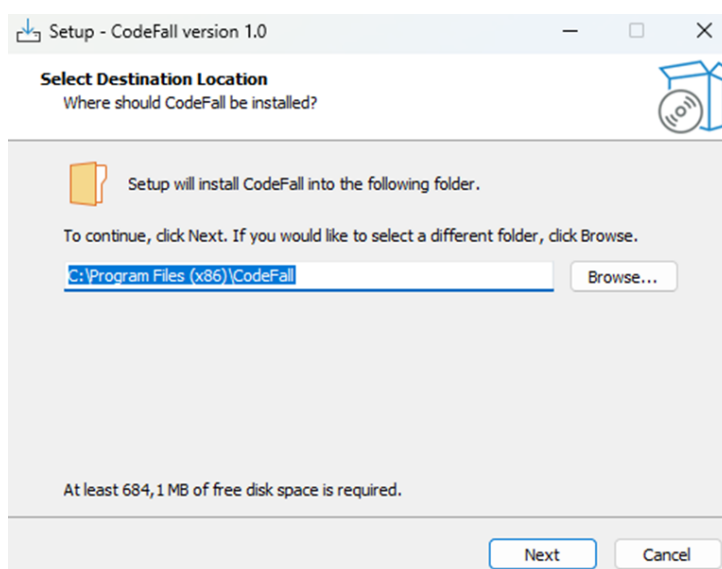
Introduction

Ce manuel a été conçu pour vous guider pas à pas, de l'installation du jeu jusqu'à la prise en main de ses mécaniques principales. Que vous soyez un joueur débutant ou expérimenté, vous trouverez ici toutes les informations nécessaires pour profiter pleinement de l'expérience proposée par CodeFall.

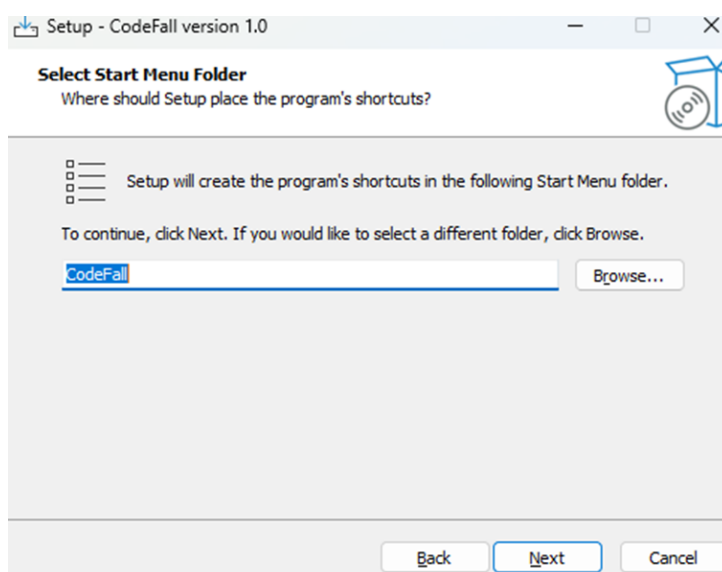
I. Manuel d'installation

1. Procédure d'installation

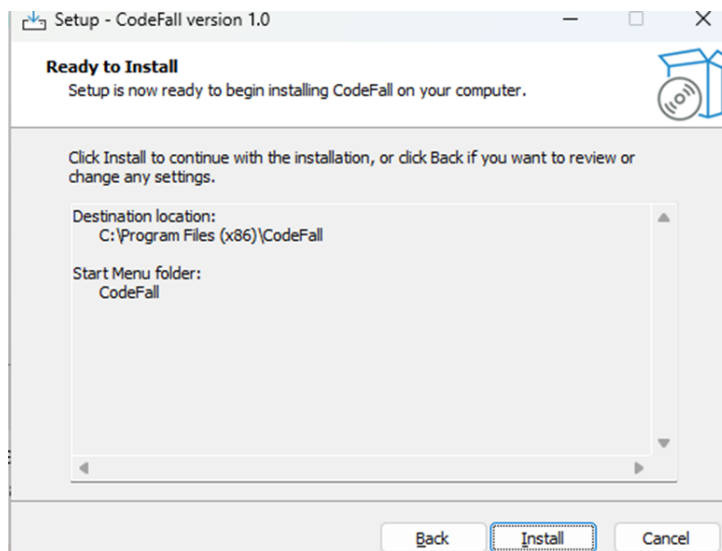
Pour faire l'installateur et le désinstallateur du jeu, nous avons utilisé une application tierce nommée "Inno Setup" qui permet de générer plus facilement des programmes d'installation.



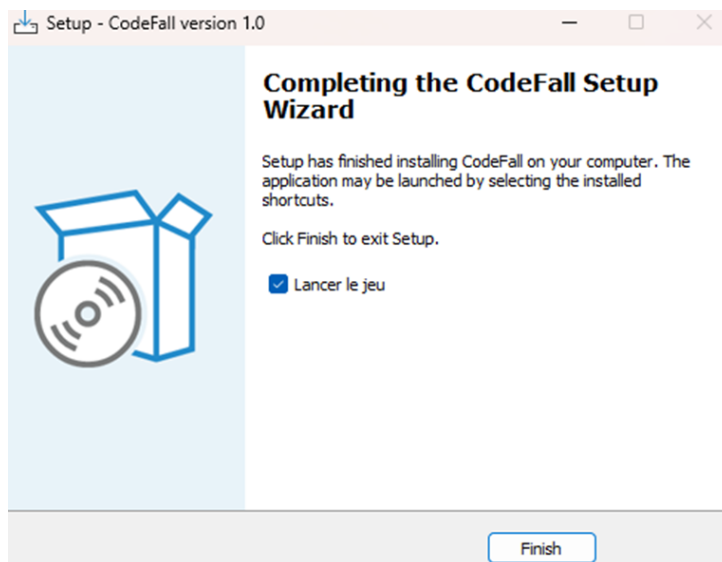
Dans un premier temps, vous aurez la possibilité de choisir l'emplacement où vous souhaitez installer le dossier du jeu.



Vous pourrez ensuite choisir le dossier dans lequel sera créé le raccourci du dossier.



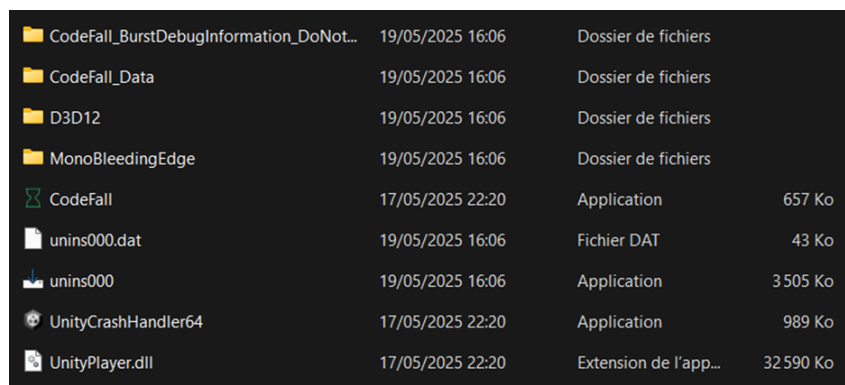
Le programme vous demandera ensuite de confirmer l'installation. Cliquez sur Install.



Une fois l'installation terminée, cliquez sur Finish pour la finaliser.

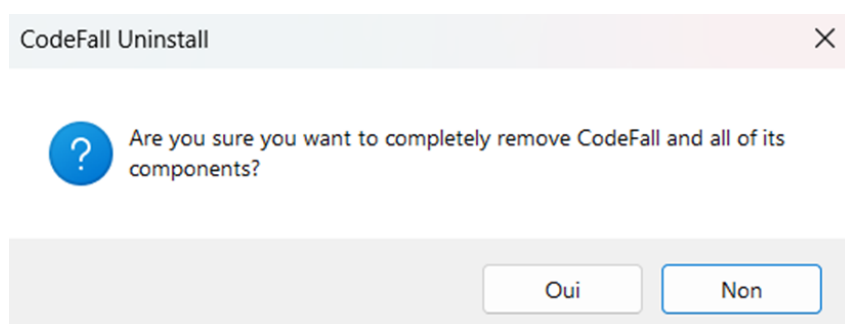
2. Procédure de désinstallation

Pour désinstaller le jeu, accédez au dossier dans lequel il a été installé



CodeFall_BurstDebugInformation_DoNot...	19/05/2025 16:06	Dossier de fichiers	
CodeFall_Data	19/05/2025 16:06	Dossier de fichiers	
D3D12	19/05/2025 16:06	Dossier de fichiers	
MonoBleedingEdge	19/05/2025 16:06	Dossier de fichiers	
CodeFall	17/05/2025 22:20	Application	657 Ko
unins000.dat	19/05/2025 16:06	Fichier DAT	43 Ko
unins000	19/05/2025 16:06	Application	3 505 Ko
UnityCrashHandler64	17/05/2025 22:20	Application	989 Ko
UnityPlayer.dll	17/05/2025 22:20	Extension de l'app...	32 590 Ko

Cliquez ensuite sur “unins000” pour désinstaller le jeu.



Confirmez la désinstallation en cliquant sur Oui.
Le dossier du jeu sera alors supprimé.

II. Manuel d'utilisation

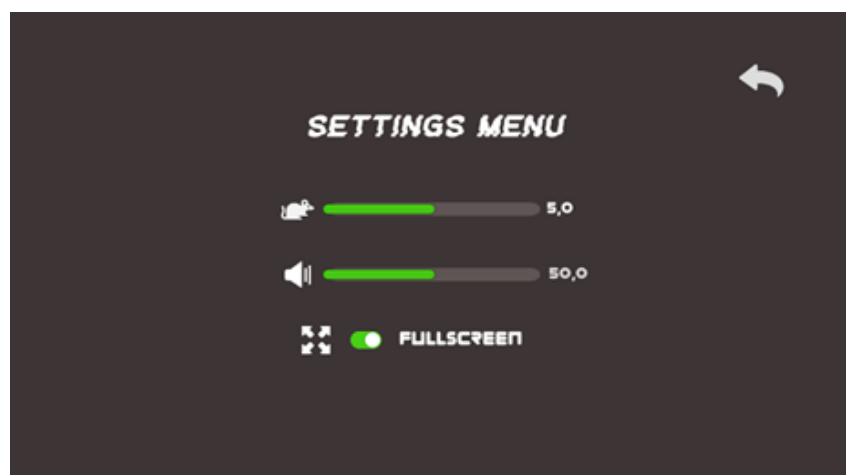
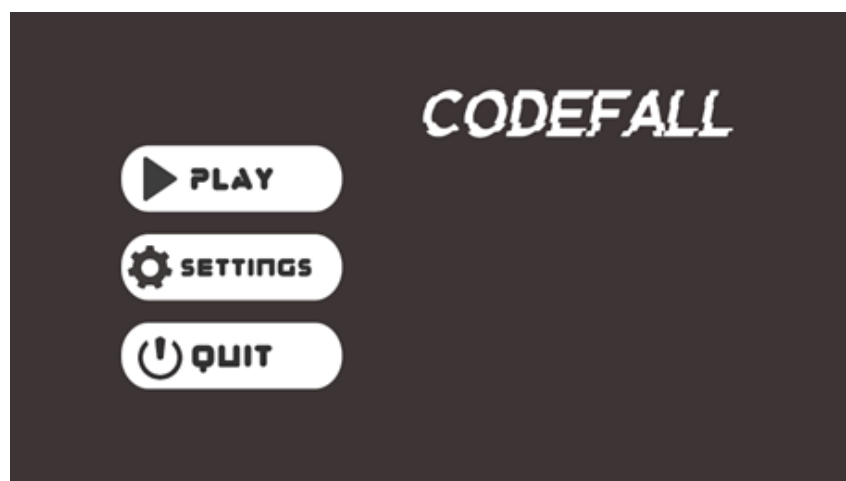
1. Menu

Lors de votre premier lancement du jeu vous arriverez sur le menu principal. Celui-ci vous permet de :

- Lancer le jeu
- Accéder aux options
- Quitter le jeu

Dans le menu Settings, vous pourrez configurer les éléments suivants :

- La sensibilité de la souris
- Le volume général
- Le mode plein écran



2. But du jeu

Le but de CodeFall est d'explorer un monde « buggé » et de résoudre des énigmes. Vous devrez traverser quatre salles uniques, chacune proposant des défis à surmonter pour progresser

3. Contrôles

Voici la liste complète des commandes disponibles dans CodeFall :

Action	Touche / Interaction
Se déplacer	Z (avant), Q (gauche), S (arrière), D (droite)
Sauter	Espace
Ouvrir une porte	E
Prendre/lâcher un objet / Ouvrir un livre	Clic gauche de la souris
Passer un dialogue	Clic droit de la souris
Demander un indice	A

4. Mécanique de jeu

Dans Codefall, le joueur peut interagir avec son environnement de diverses manières. Il est possible d'ouvrir des portes, de lire des livres ou de manipuler des caisses. Ces dernières peuvent être déplacées, mais aussi utilisées pour provoquer des bugs volontaires, permettant :

- de traverser certains murs,
- d'accéder à des zones secrètes,
- ou de créer des plateformes pour atteindre des endroits en hauteur

III. Conclusion

Vous êtes maintenant prêt à jouer à CodeFall dans les meilleures conditions. N'hésitez pas à revenir à ce manuel en cas de doute ou pour revoir certaines commandes.

À vous de jouer !