

Dtres



Plan de soutenance n°2

CodeFall



Promotion 2029

Florian GAGNIER
Imane SARWAR
Florent FOSSATI
Alexandre SALGUEIRO

C2

Table des matières

I	Présentation du projet (Florian - 1 min)	3
II	Présentation des tâches individuelles (8.30 min)	3
1	Interface (Alexandre - 1 min)	3
2	Ambiance sonore (Florent - 30 sec)	3
3	Multijoueur et Site (Florian - 2 min)	3
4	Intelligence artificielle (Imane - 1 min)	3
5	Graphisme (Alexandre - 2 min)	3
6	Enigmes/Gameplay (Florent - 2 min)	3
III	Conclusion (1.30 min)	3
1	Rappel sur ce qui est fait (Imane - 30 min)	3
2	Rappel sur ce qui est à faire (Imane - 1 min)	3

I. Présentation du projet (Florian - 1 min)

II. Présentation des tâches individuelles (8.30 min)

1. Interface (Alexandre - 1 min)

2. Ambiance sonore (Florent - 30 sec)

3. Multijoueur et Site (Florian - 2 min)

4. Intelligence artificielle (Imane - 1 min)

5. Graphisme (Alexandre - 2 min)

6. Enigmes/Gameplay (Florent - 2 min)

III. Conclusion (1.30 min)

1. Rappel sur ce qui est fait (Imane - 30 min)

2. Rappel sur ce qui est à faire (Imane - 1 min)