

Dtres



CodeFall



Table des matières

I Présentation du projet (1 min)

II Présentation des tâches individuelles (8 min)

- 1 Multijoueur et Site (3 min)
- 2 Histoire (2 min)
- 3 Graphisme (2 min)
- 4 Enigmes et Gameplay (1 min 30)
- 5 Intelligence artificielle (30 sec)

III Conclusion (2 min)

- 1 Rappel sur ce qui est fait (1 min)
- 2 Rappel sur ce qui est à faire (1 min)

I. Présentation du projet (1 min)

II. Présentation des tâches individuelles (8 min)

1. Multijoueur et Site (3 min)

2. Histoire (2 min)

3. Graphisme (2 min)

4. Enigmes et Gameplay (1 min 30)

5. Intelligence artificielle (30 sec)

III. Conclusion (2 min)

1. Rappel sur ce qui est fait (1 min)

2. Rappel sur ce qui est à faire (1 min)