

SoPra-Team-10

Server

May 5, 2019

Überblick

- Vollständig in C++17 geschrieben

- Vollständig in C++17 geschrieben
- Modularer Aufbau (Trennung in Network-, Messages-, GameLogic- und Serverkomponente)

- Vollständig in C++17 geschrieben
- Modularer Aufbau (Trennung in Network-, Messages-, GameLogic- und Serverkomponente)
- MVC

- Vollständig in C++17 geschrieben
- Modularer Aufbau (Trennung in Network-, Messages-, GameLogic- und Serverkomponente)
- MVC
- Replay implementiert

- Vollständig in C++17 geschrieben
- Modularer Aufbau (Trennung in Network-, Messages-, GameLogic- und Serverkomponente)
- MVC
- Replay implementiert
- Alle Mods implementiert

Krasse Features

- 167 Unit Tests

Krasse Features

- 167 Unit Tests
- Mit Doxygen dokumentiert

Krasse Features

- 167 Unit Tests
- Mit Doxygen dokumentiert
- Statische und Dynamische Analyse (Clang-Tidy und Address-Sanitizer)

Krasse Features

- 167 Unit Tests
- Mit Doxygen dokumentiert
- Statische und Dynamische Analyse (Clang-Tidy und Address-Sanitizer)
- Fertiges Docker-Image

Krasse Features

- 167 Unit Tests
- Mit Doxygen dokumentiert
- Statische und Dynamische Analyse (Clang-Tidy und Address-Sanitizer)
- Fertiges Docker-Image
- CI (Testen des Docker-Images, Unittests (mehrfache Wiederholung in unterschiedlicher Reihenfolge))