



ulm university universität
uulm

**Fakultät für
Ingenieurwissenschaften,
Informatik und
Psychologie**

Institut für Software-
technik und Program-
miersprachen

Softwaregrundprojekt Meilenstein 2

Softwaregrundprojekt an der Universität Ulm

Vorgelegt von:

Gruppe 10

Dozent:

Florian Ege

Betreuer:

Stefanos Mytilineos

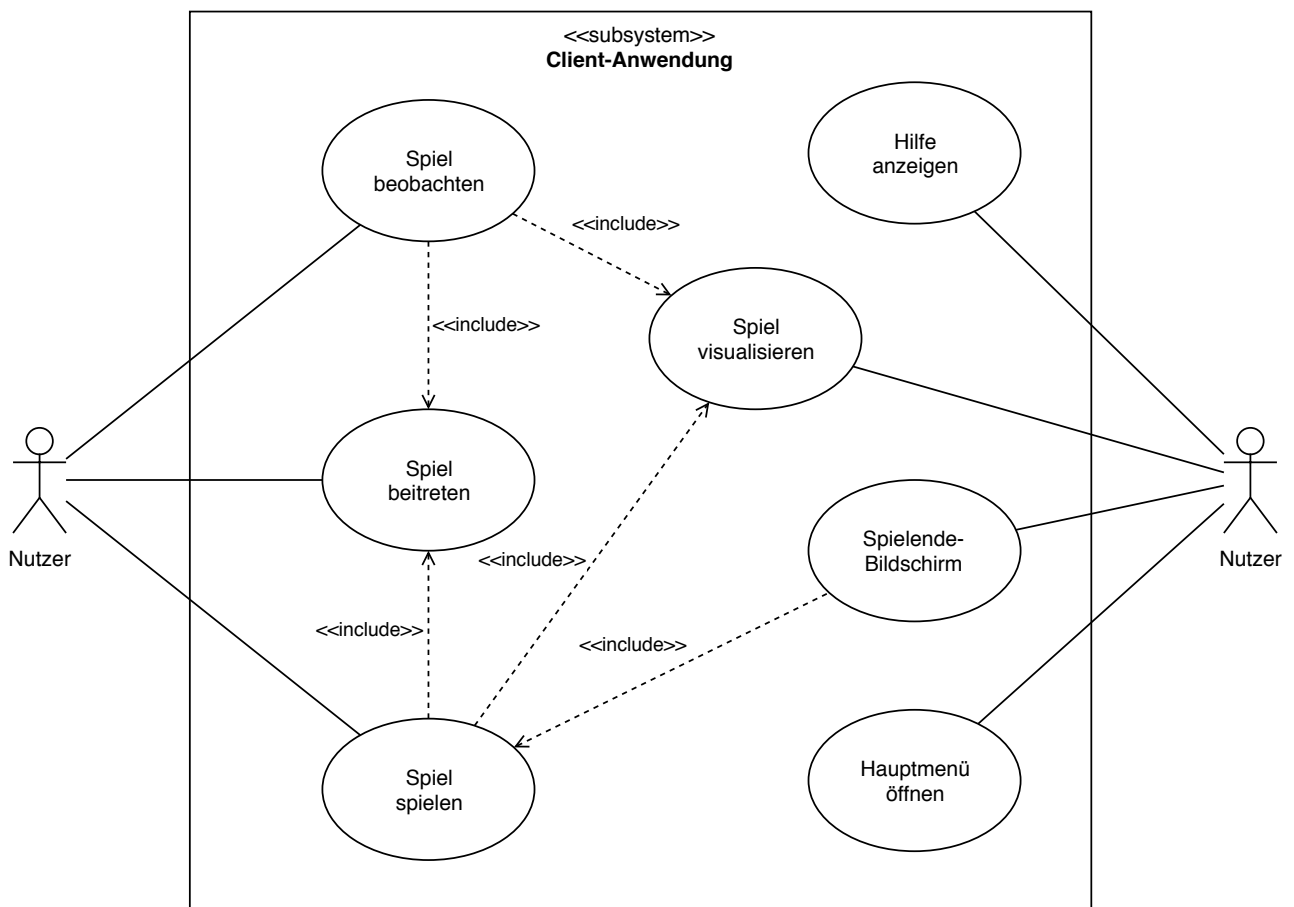
2018

Inhaltsverzeichnis

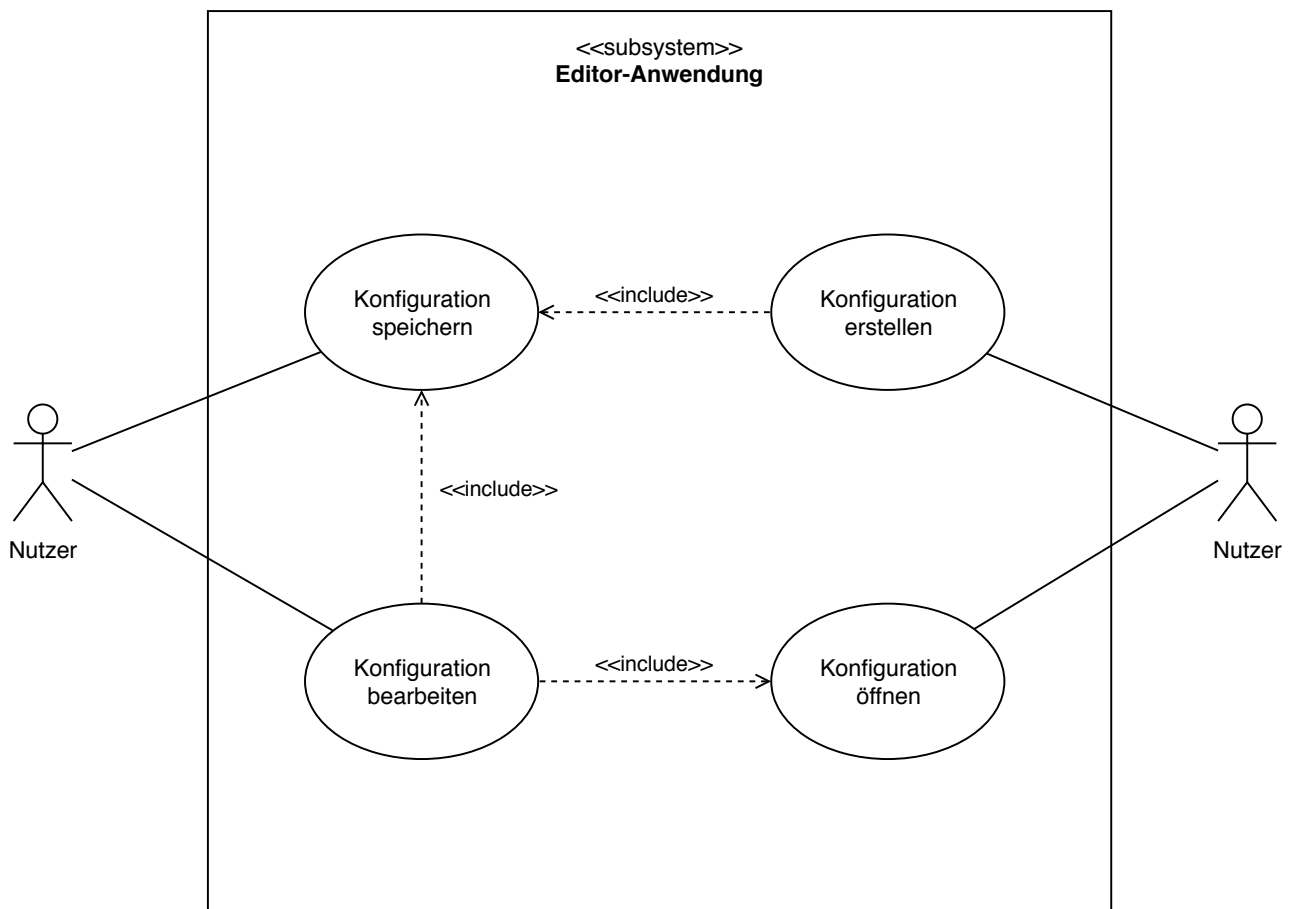
1	Anwendungsfälle	3
1.1	Client	3
1.2	Editor	4
1.3	Partie	5
2	Abläufe im System	6
2.1	State-Machine Server	6
2.2	State-Machine Client	7
2.3	State-Machine Rundenablauf	8
2.4	Sequenzdiagramm Spielerphase	9
2.5	Sequenzdiagramm Fanphase	10

1 Anwendungsfälle

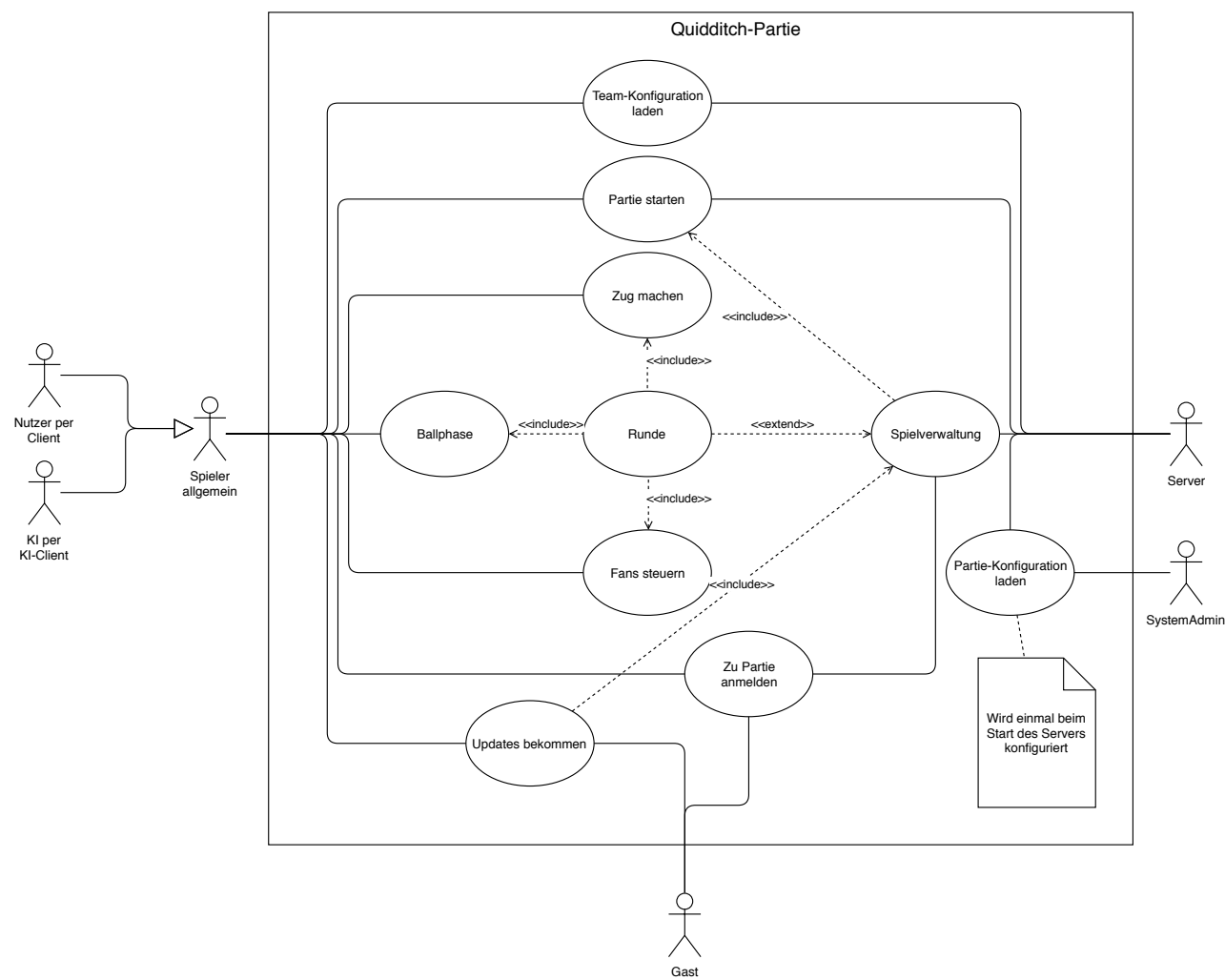
1.1 Client



1.2 Editor

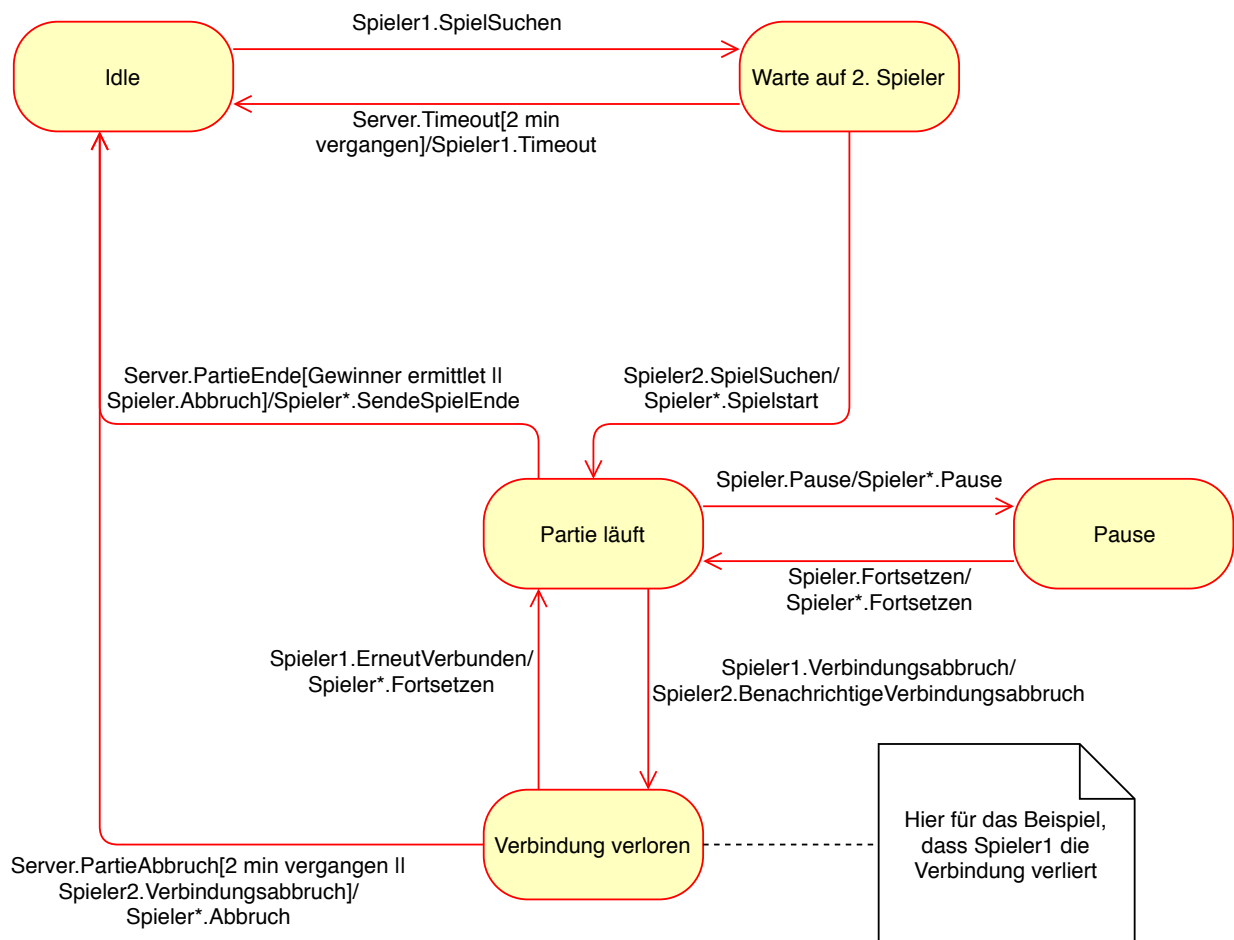


1.3 Partie

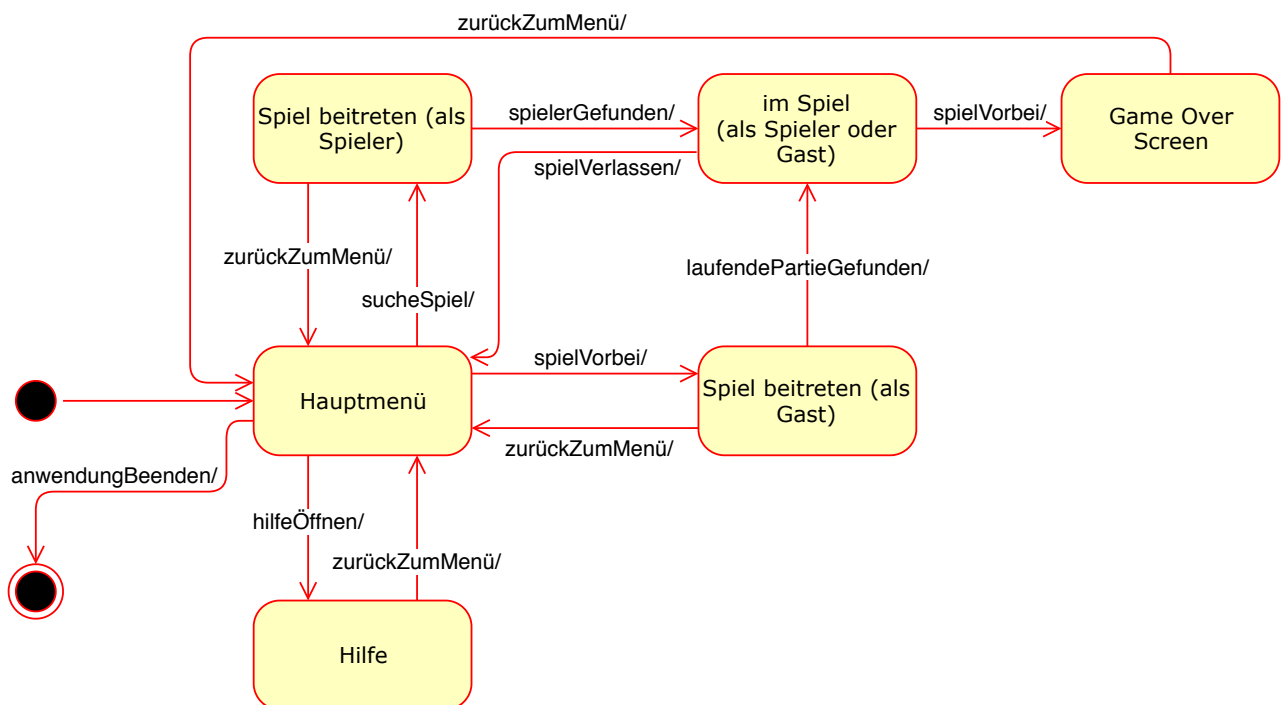


2 Abläufe im System

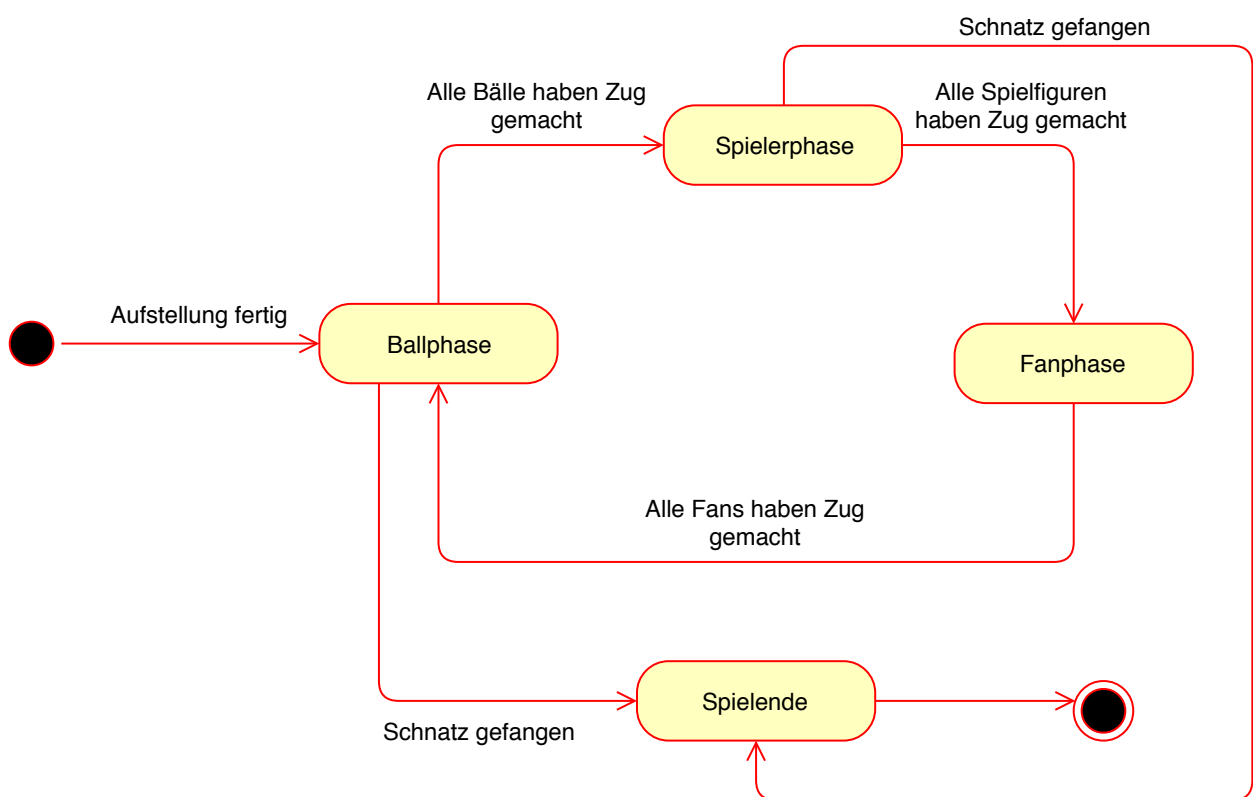
2.1 State-Machine Server



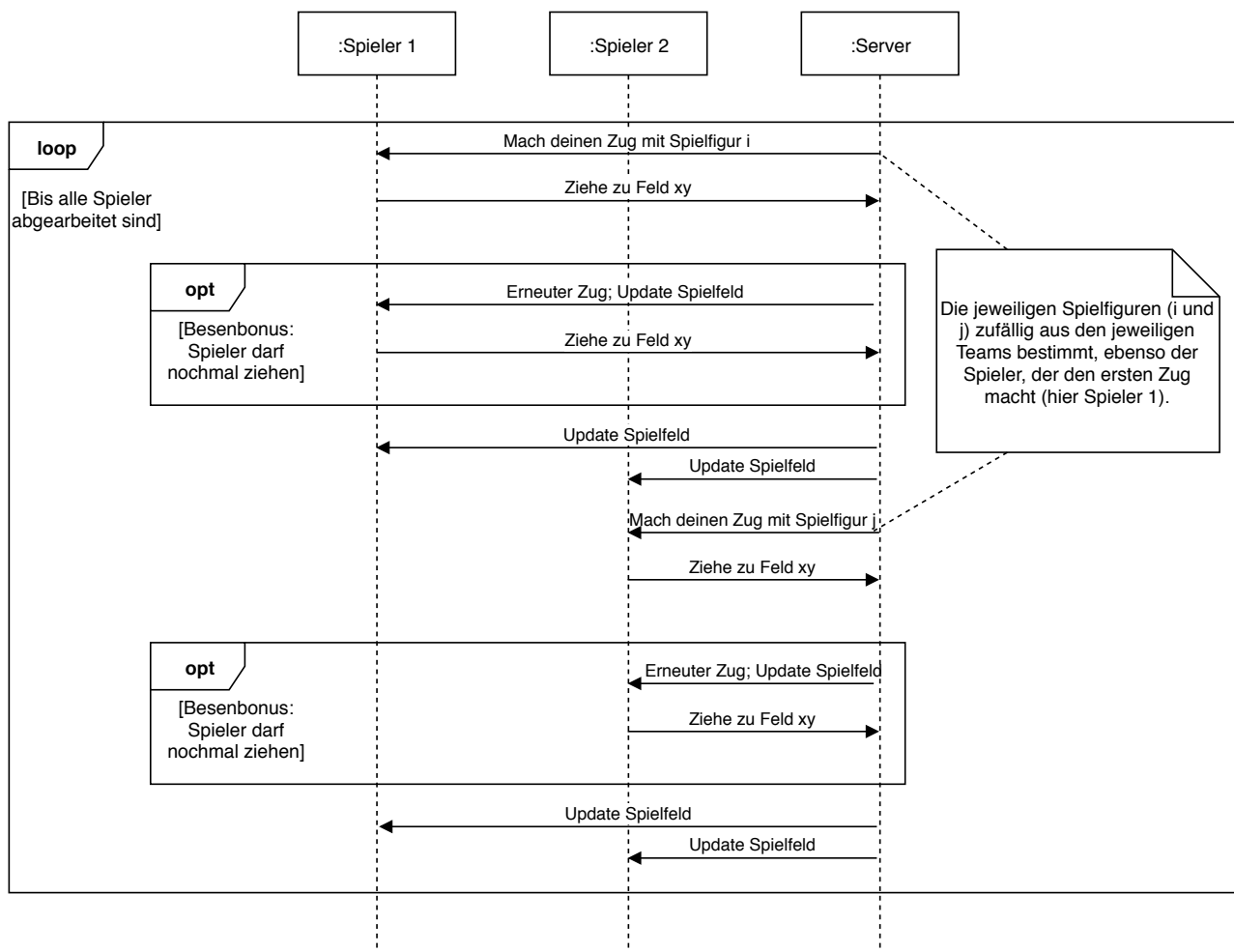
2.2 State-Machine Client



2.3 State-Machine Rundenablauf



2.4 Sequenzdiagramm Spielerphase



2.5 Sequenzdiagramm Fanphase

