



«Subsystem»
Server

«Komponente»
JSON-Parser

«Komponente»
Util

«Komponente»
Messages

«Komponente»
Network

«Komponente»
Communicator

«Komponente»
GameLogic

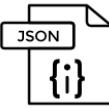
«Komponente»
GameModel

«Komponente»
GameController

«Subsystem»
Client / KI-Client

Text

Schnittstelle zur
Konfigurationsdatei



Partie-Konfiguration

