

«Subsystem»  
**Server**

«Komponente»  
**Web Sockets**

«Subsystem»  
**Client / KI-Client**

Netzwerk  
Schnittstelle

«Komponente»  
**JSON-Parser**

Konfigurationsdatei  
Schnittstelle

JSON  
{ }

Partie-Konfiguration

«Komponente»  
**Zufalls-Entscheidungen**

«Komponente»  
**Schiedsrichter**

«Komponente»  
**Spielmechanik**

Spielobjekte

Spielfeld

Spielfiguren

Bälle

Runde

Ballphase

Spielerpahse

Endphase

«Komponente»  
**Zug-Validierung**