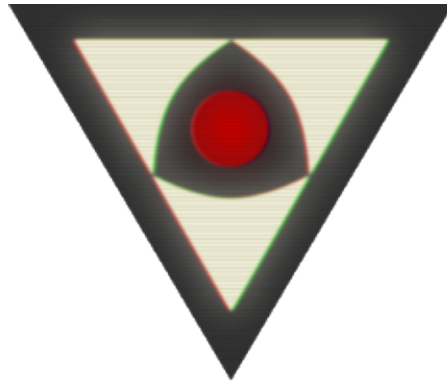


Singularity



Game Design Document

Teammitglieder:

Norbert Balazs, Anselm Ellwanger,
Leonard Fichtner, Felix Karg, Nina
Pant, Yvan Satyawan, Julian Tischner

Tutor:

Samuel Roth

Datum:

6.5.2018

Gruppennummer:

07

Inhaltsverzeichnis

1	Spielkonzept	2
1.1	Zusammenfassung des Spiels	2
1.2	Alleinstellungsmerkmal	2
2	Benutzeroberfläche	2
2.1	Spieler-Interface	2
2.2	Menüstruktur	2
3	Technische Merkmale	2
3.1	Verwendete Technologien	2
3.2	Mindestvoraussetzungen	2
4	Spiellogik	2
4.1	Optionen & Aktionen	2
4.2	Spielobjekte	2
4.3	Spielstruktur	2
4.4	Statistiken	2
4.5	Achievements	2
5	Screenplay	2

1 Spielkonzept

1.1 Zusammenfassung des Spiels

1.2 Alleinstellungsmerkmal

2 Benutzeroberfläche

2.1 Spieler-Interface

2.2 Menüstruktur

3 Technische Merkmale

3.1 Verwendete Technologien

3.2 Mindestvoraussetzungen

4 Spiellogik

4.1 Optionen & Aktionen

4.2 Spielobjekte

4.3 Spielstruktur

4.4 Statistiken

4.5 Achievements

5 Screenplay