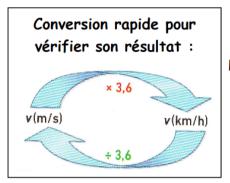
4. Convertir des unités de vitesse

Pour passer des km en m, on multiplie par 1000. On a donc 1000 km en une heure (3600 secondes), on divise par 3600 pour connaître en une seconde. Au final on divise par 3,6 pour passer des km/h en m/s.



Astuce pour ne pas se tromper :

La valeur en km/h est toujours plus grande que la valeur en m/s

Exemples: 20 m/s = 72 km/h

30 m/s = 108 km/h

II. Etude des mouvements

1. Notion de référentiel

Sous l'effet d'une force, un objet peut se mettre en mouvement. L'état d'immobilité ou de mouvement d'un objet dépend de la référence par rapport à laquelle est étudié ce mouvement. L'objet de référence est appelé <u>le référentiel.</u>

2. Qualifier un mouvement

Chaque mouvement peut être classé en considérant la trajectoire et la vitesse du mobile.

Si la trajectoire est :	une droite	un cercle	une portion de courbe
Le mouvement est :	rectiligne	circulaire	curviligne
Si la vitesse est :	augmente	reste constante	diminue
Le mouvement est :	accéléré	uniforme	décéléré ou freiné ou ralenti

3. La chronophotographie

La chronophotographie est une technique qui consiste à prendre des photographies d'un système en mouvement à des intervalles de temps égaux très petits, puis de superposer toutes les positions du système sur une seule et même photographie.

