# Лабораторная работа №4

## Цель работы:

Изучить теоретический материал и закрепить полученные знания о

базовых алгоритмах растеризации.

## Задачи работы:

* Реализовать базовые алгоритмы растеризации (полшаговый алгоритм, алгоритм ЦДА, алгоритм Брезенхема, алгоритм Брезенхема (окружность))
* Реализовать отображение координатной плоскости.

## Использованные средства разработки:

* Qt Creator (C++)

## Ход работы:

1. Создание удобного пользовательского интерфейса.
2. Реализация основных методов для связи интерфейса с кодом.
3. Реализация алгоритмов: пошаговый, алгоритм ЦДА, алгоритм Брезенхема, алгоритм Брезенхема (окружность).

## Вывод:

В ходе выполнения работы было создано приложение, демонстрирующее работу базовых растровых алгоритмов.