Számítógép architektúrák

BSc

9.Gyak.

2023.12.09

Készítette:

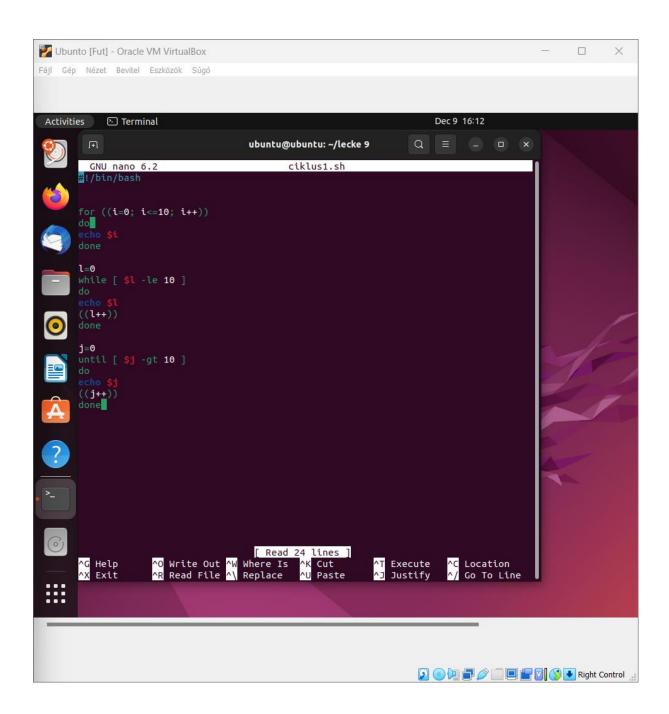
Soltész Viktor

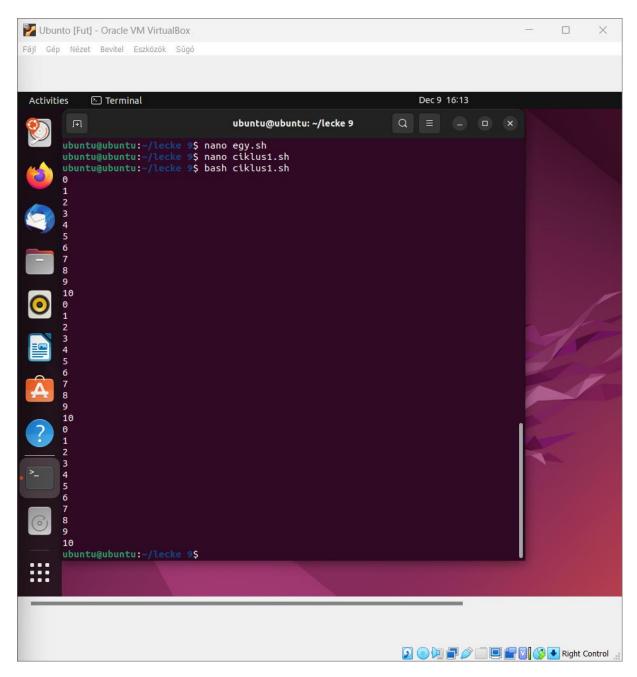
GBP

F2UJS6

Miskolc, 2023

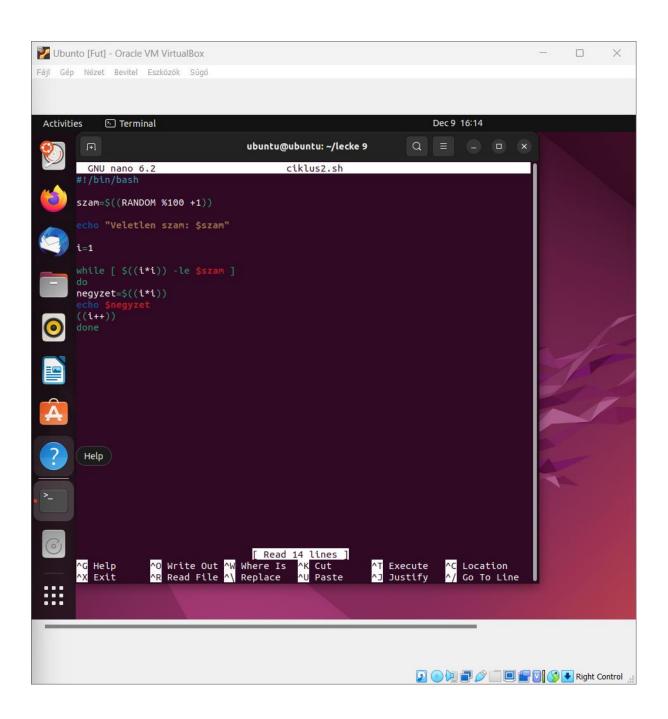
1. Írjon ki 0-tól 10-ig a számokat, for, while i=0 until ciklussal is

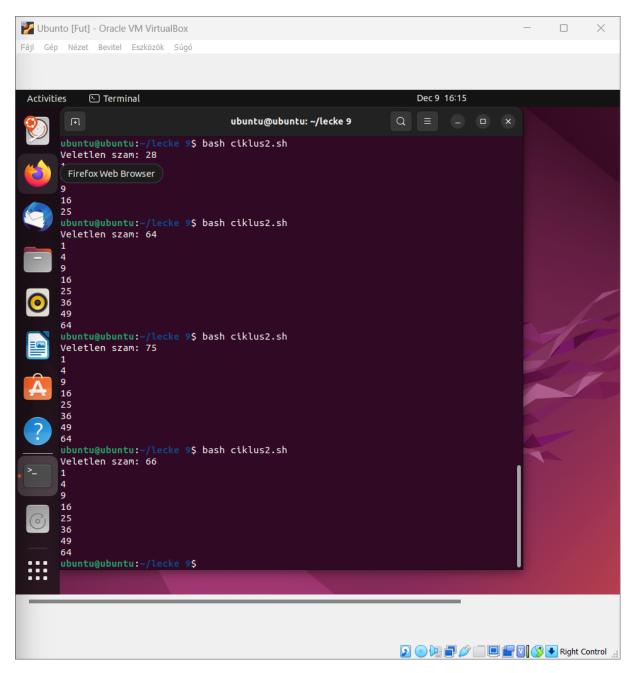




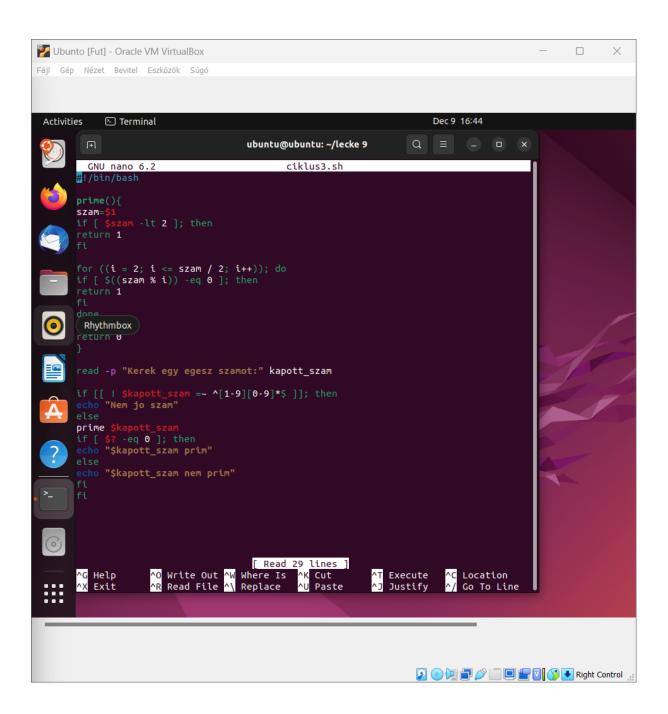
2. Generáljon egy véletlen számot és írja ki a nála kisebb négyzetszámokat!

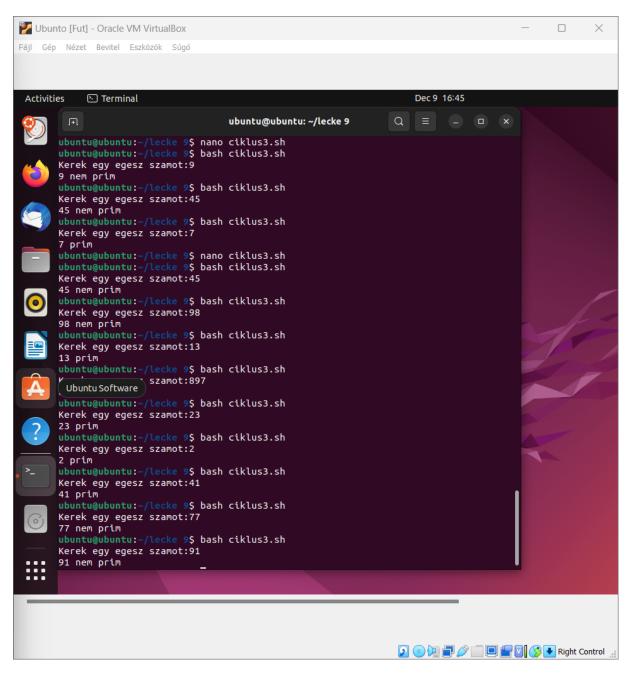
A véletlenszám generálás Bashben a RANDOM változón keresztül elérhető.





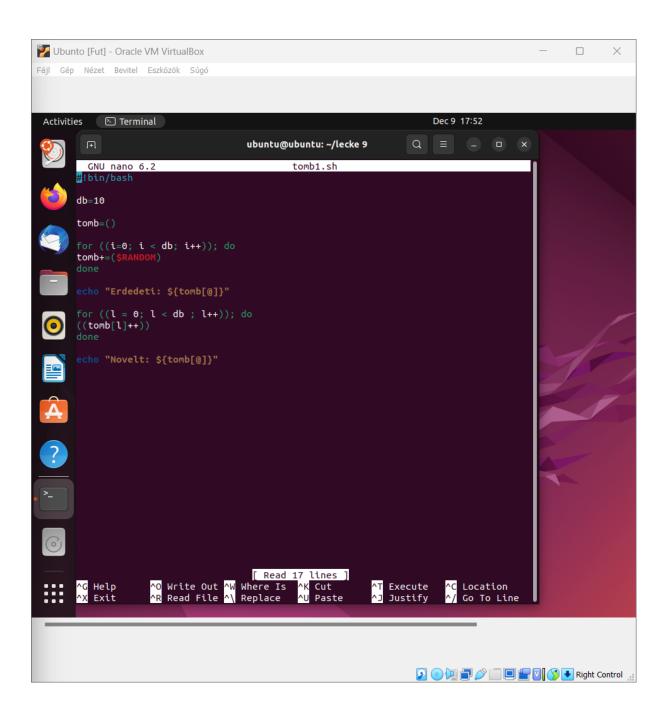
3. Írjon egy shell scriptet, ami bemeneti paraméterként egyetlen pozitív számot vár (hibát ír, ha nem ezt kap). A program feladata, hogy kiírja, hogy a kapott szám prím-e.

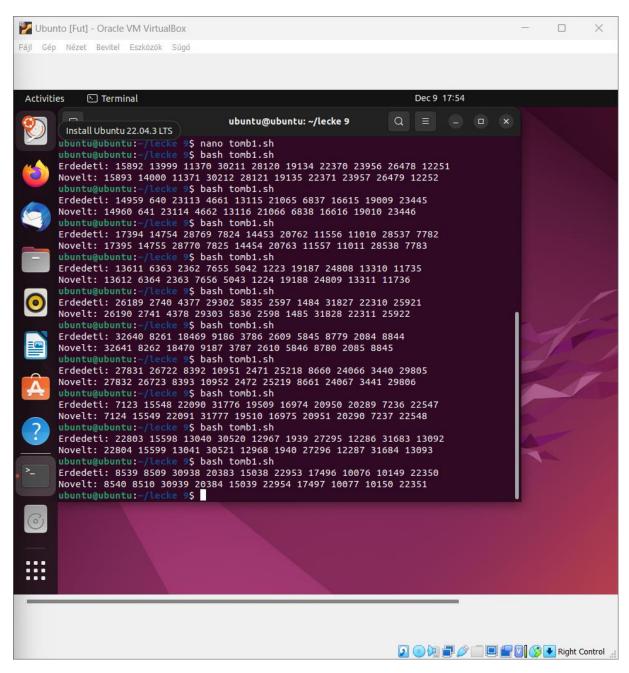




3. Töltsön fel egy 10 elemű tömböt véletlen számokkal, majd menjen végig a számokon és növelje meg őket 1-gyel!

Mentés: tomb1.sh





4. Hozzon létre egy N elemű tömböt, ahol N-t read paranccsal kérje be, és ellenőrizze, hogy pozitív egész szám (hibával visszatérünk, ha nem az).

Töltse fel véletlen számokkal a tömböt, ahol a véletlen számok az [1-100] intervallumból kerülnek ki!

Ezután végezze el a következő műveleteket a tömbre:

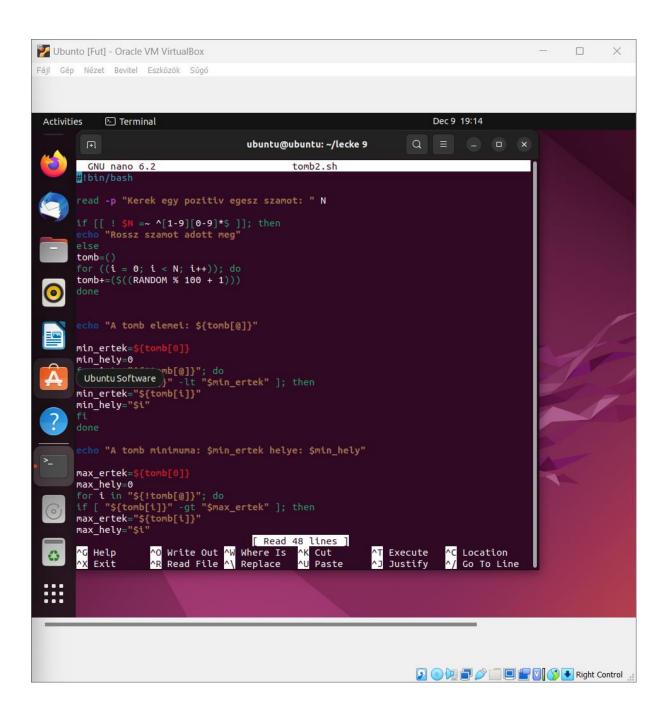
Minimum elem kiíratása (hányadik elem és mi az értéke).

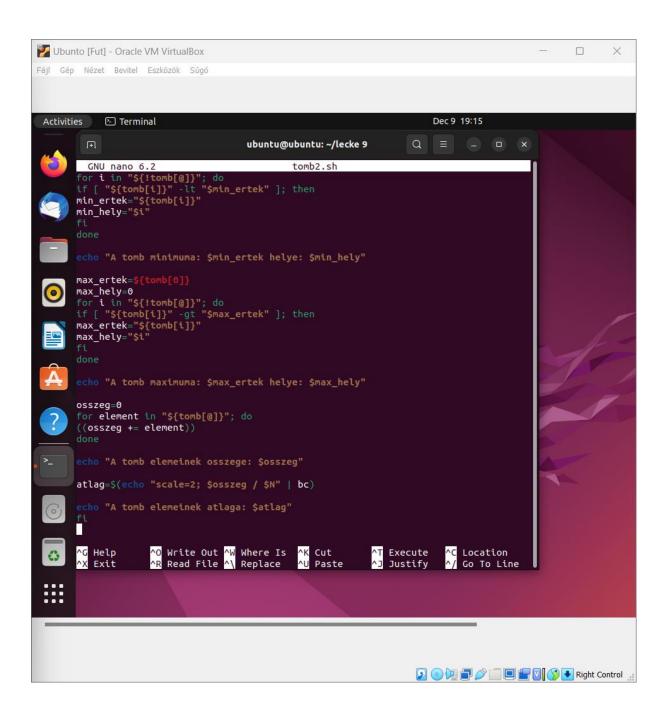
Maximum elem kiíratása (hányadik elem és mi az értéke).

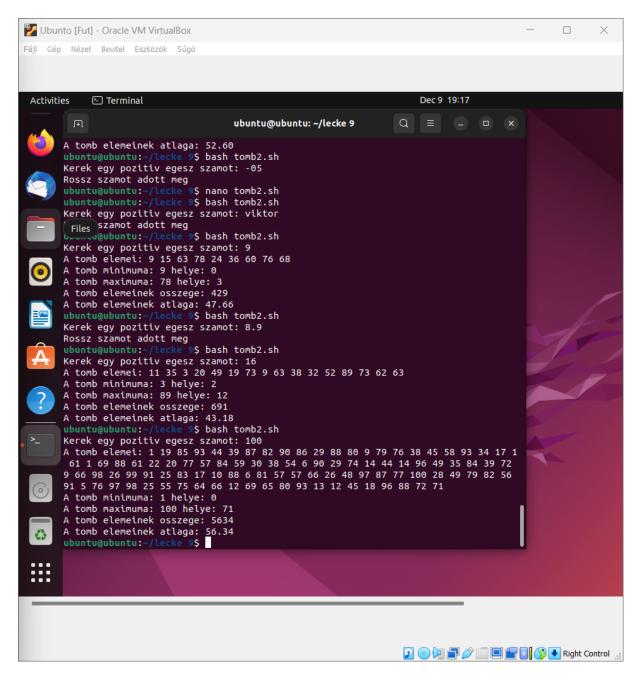
Írja ki az elemek összegét

Írja ki az elemek átlagát.

Mentés: tomb2.sh





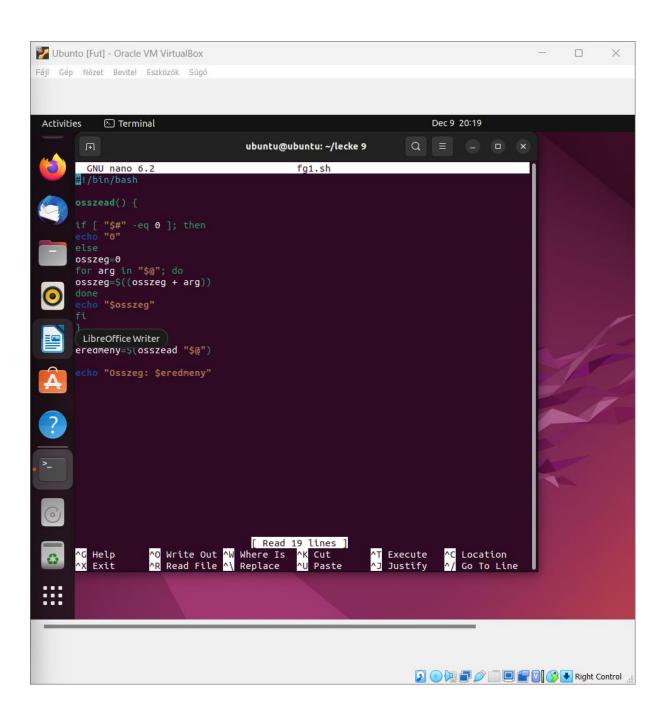


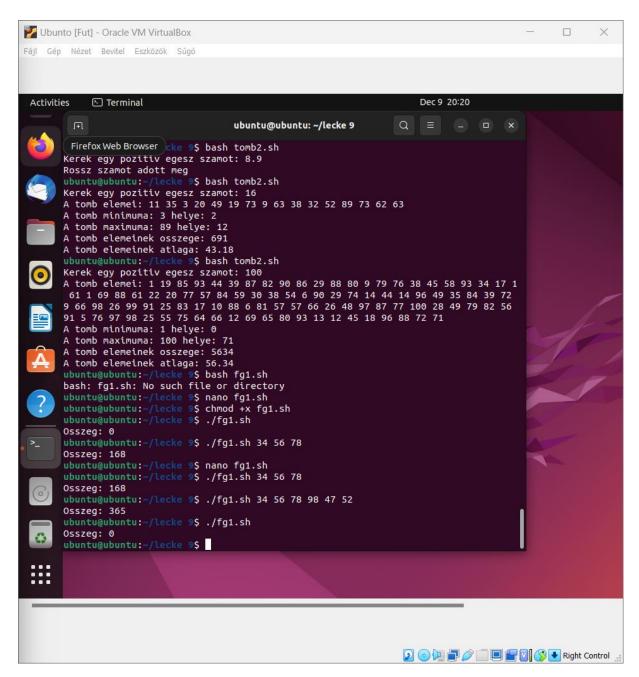
5. Készítsen egy függvényt, ami összeadja az argumentumban megadott számokat.

Ha nem kap argumentumot, akkor 0-t ír ki, egyébként az argumentumok összegét.

Az argumentumokat nem szükséges ellenőrizni, hogy számok-e.

Mentés: fg1.sh





6. Írjon függvényt, ami legenerál N darab véletlen számot egy [x-y] intervallumban. N, x és y értékeit paraméterekként kapja meg a függvény.

Ha bármelyik paramétert nem adják meg, akkor a default értékek legyenek a következők: N=5, x=1, v=90.

Generáltassunk a függvénnyel 10 véletlen számot 800 és 900 között, majd 15 számot -10 és 10 között!

Mentés: fg2.s

