







产品核心: 用户设计

针对不同身份使用者的设计:

系统共有患者、医生、管理员三类不同用户。

对于每种身份登陆的用户,由于使用功能的不同,设计了各自的

操作界面,来与功能相结合。

极大程度上方便三种身份的使用者,简单直接的操作来实现功能。

产品特色: 方便患者

导航地图:

指引患者来院路线

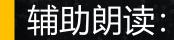
诊疗流程:

患者实时了解诊疗动态



帮助中心:

对常见问题的在线查询



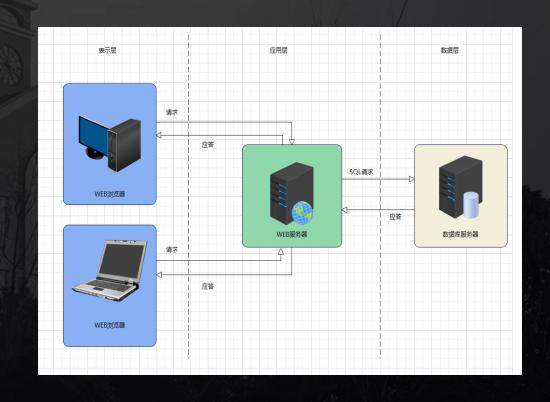
对老年人等人群友好



部署架构

B/S三层架构

分为表示层、应用层、数据层三层 工作流程:表示层为客户端,运行在用 户的PC浏览器上;浏览器发送http请求 到服务器,服务器端的web服务器接收 并处理请求,向数据库服务器请求数据; 数据库服务器将web服务器请求的数据 返回,再由web服务器将数据返回给浏 览器;浏览器解释执行html文件,呈现 界面,显示信息并供用户交互。



逻辑架构

采用MVVM架构

View:

展示ViewModel层的数据和状态

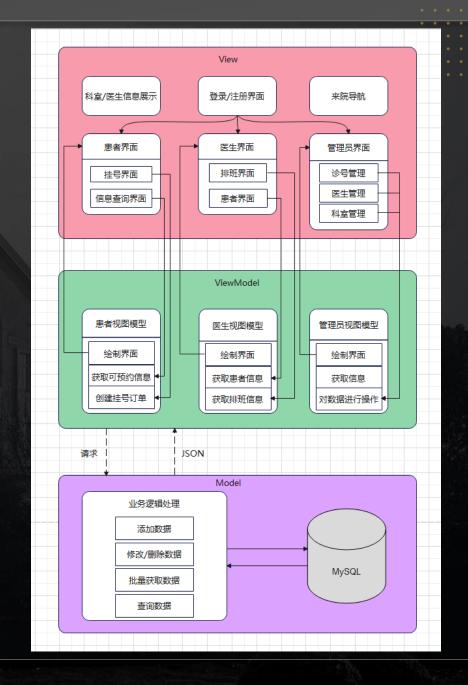
ViewModel:

暴露View需要的层数据,处理View层的具体业务逻辑,向Model层发送请求并接受 JSON文件

Model:

数据的存储、操作,处理ViewModel层的请求 优点:

采用MVVM将视图UI和业务逻辑分离,有利于提高效率、降低耦合、提高复用性



前端技术

总体采用Umi(React)框架

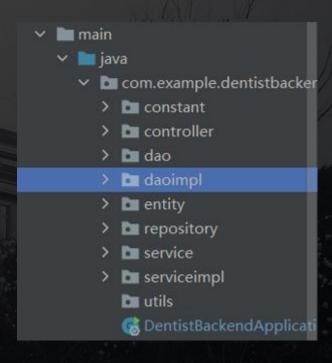
- 1.组件化开发(Ant Design组件)
- 2.使用Umi高级封装的路由
- 3.localStorage储存登陆信息
- 4.采用Axios向后端发送请求通信

> 🖿 .idea > mock > node_modules library root ✓ ■ src > 🖿 .umi asserts > components models **pages** > edepart > doctor > doctorHome > login > patient > record > isignIn 構 index.js services utils

后端技术

Spring Boot 框架

- 1.分层设计与接口分离:控制层、服务
- 层、数据访问层、实体层
- 2.使用Query语句从数据库中获取数据
- 3.利用Spring的Repositeory类以及Dao 、Controller和Service来实现分层 实现,同时分层架构也有利于函数接 口的复用。



30个并发挂号请求下的响应

<u>JMeter</u>

HHHH

平均响应时间: 123ms

最小响应时间: 7ms

最大响应时间: 751ms

Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	Received KB	Sent KB/sec	Avg. Bytes
HTTP Request	30	123		751	210.34	0.00%	10.3/sec	3.56	2.23	353.4
TOTAL	30	123		751	210.34	0.00%	10.3/sec	3.56	2.23	353.4

并发控制

HHHH

发放数目: 2

并发线程: 30

ID_p	ID_d	time_rsv	time_grab	state
1	3	1 2022-05-02 15:00:00	周日9:00	0
2	2	1 2022-05-02 15:00:00	周日9:00	0
3	1	1 2022-05-02 15:00:00	周日9:00	0
4	4	1 2022-05-02 15:00:00	周日9:00	0
	1D_p 1 2 3 4	1 3 2 2 3 1	1 3 1 2022-05-02 15:00:00 2 2 1 2022-05-02 15:00:00 3 1 1 2022-05-02 15:00:00	1 3 1 2022-05-02 15:00:00 周日9:00 2 2 1 2022-05-02 15:00:00 周日9:00 3 1 1 2022-05-02 15:00:00 周日9:00

加锁前

ID_r	ID_p	ID_d	time_rsv	time_grab	state
>	1	2	1 2022-05-02 15:00:00	周日9:00	0
	2	1	1 2022-05-02 15:00:00	周日9:00	0

加锁后



分工与贡献度

谷金龙

前后端衔接的完善,完成架构设计,对项目进行整体把握,辅助功能的实现

25%

27%

24%

24%

宋金骋

前端代码编写,交互功能的完善修改,与后端的通信,UML图等的制作,数据库设计

李昱翰●

编写后端代码,算法设计,并发 控制,前端页面

时宪

编写前端代码,组件实现,页面 设计,功能入口模块,编写文档

项目经验

技术选型慎重,充分查阅资料 考虑到学习的时间成本

小组前期统一确认需求和架构 切勿急于编写代码 编码规范,保证代码质量 必要处写注释,互相容易理解

界面的设计充分考虑功能需求 必要处加入交互,优化用户体验

经验总结:

第一次完成小组项目,切身体验学习了小组开发完整项目的规范流程。其中每一项步骤都有存在的重要意义,不能只盲目编码。

教训不足



及时沟通



功能实现



项目进度



版本控制

前后端由不同人员开发 对请求数据的格式等要保持一致沟通

功能并没有全部实现只实现了核心功能和高优先级功能

预留出缓冲期 尤其是最后的项目完善时间

版本控制工具没有充分使用 各自编写后拼接再完善

