Brayan Dyvan Lando Longmene  
Charles Ouellet

**Gestion des activités d’un centre de loisirs**

Travail présenté comme exigence partielle au cours  
*Base de données II*  
*420-335-RI*

À  
Ramla Ghali

Département des techniques de l’informatique  
Cégep de Trois-Rivières  
2024-12-11

Table des matières

[UML 3](#_Toc184731334)

[Schéma relationnel 4](#_Toc184731335)

[Distribution des tâches 5](#_Toc184731336)

[Description des tables 6](#_Toc184731337)

[Activités 6](#_Toc184731338)

[Catégories 6](#_Toc184731339)

[Séances 6](#_Toc184731340)

[Adhérents 6](#_Toc184731341)

[Note Appréciation 6](#_Toc184731342)

[Administrateurs 6](#_Toc184731343)

# UML

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, Parallèle

Description générée automatiquement

# Schéma relationnel

Activites (nom, prixOrganisation, prixVente, #nomAdministrateur)

Légende

Activite → Table

nom → Clé primaire

#nomActivite → Clé étrangère

Categories (nom, #nomAdministrateur)

Seances (idSeance, date, heureDebut, nbPlaces, heureFin, #nomActivite, #nomAdministrateur)

Adherents (numeroIdentification, nom, prenom, adresse, dateNaissance, age, #nomAdministrateur)

NoteAppreciation (idNote, note)

Administrateurs (nomAdministrateur, motDePasse)

Categories\_Activites (#nomCategorie, #nomActivite)

Seances\_Adherents\_NoteAppreciation (#idNote, #idSeance, #numeroIdentification)

# Distribution des tâches

Charles : création des tables, déclencheurs 3.1 et 3.2, création des vues, création des fonctions.

Bryan : Insertion des données, déclencheurs 3.3 et 3.4, gestion des erreurs.

Partagés : UML, modèle relationnel, procédures stockées.

# Description des tables

Les tables ci-dessous sont utilisées afin de pouvoir gérer toutes les opérations nécessaires quant à les activités du centre de loisir. Les informations qu’elles contiennent seront essentielles afin d’être en mesure d’assurer le déroulement des activités.

## Activités

La table des activités contient toutes les colonnes nécessaires afin de gérer les activités du centre. Chaque activité est identifiée par son nom et contient le prix d’organisation d’une activité ainsi que le prix de vente, c’est-à-dire le prix pour participer à cette activité. En plus, le nombre de places maximum identifie le nombre de participants total pouvant participe à cette activité. Le nom de l’administrateur du projet est également présent comme clé étrangère afin d’identifier qu’il gère cette table.

## Catégories

La table des catégories sert simplement à identifier la catégorie à laquelle une activité appartient. Le nom de l’administrateur est également présent.

## Séances

La table des séances contient l’information d’une séance associée à une activité. Identifiée par son identifiant, elle contient les heures de début et de fin d’une séance, la date, ainsi que la clé étrangère de l’activité et de l’administrateur. De plus, Le nombre de places disponibles d’une séance pourra être utilisé afin de gérer le nombre de place d’une séance avec la colonne du nombre de place maximum de la table activité.

## Adhérents

Les adhérents sont identifiés par leur numéro d’identification unique. La table contient leur information personnelle, dont leur prénom, leur nom, leur adresse, date de naissance et leur âge. Le nom de l’administrateur y est présent également.

## Note Appréciation

La table des notes d’appréciation contient un identifiant de la note ainsi que le score attribué pour cet identifiant. Cette table est utilisée afin que les adhérents puissent notés les séances auxquels ils participent.

## Administrateurs

La table des administrateurs contient les informations du seul administrateur gérant le projet. Son nom d’utilisateur ainsi que son mot de passe sont présents afin de gérer sa connexion au projet.