基本資料

10年以上的軟體開發工作經驗,期許自己能不段學習進步,曾有過創業的關係,讓自己能接觸到許多不同的技術,從網站開發的平台基礎架設到前後端技術,喜歡與團隊共同打造產品。

經歷

台灣康普通信系統有限公司, STAFF SOFTWARE ENGINEER - 2019/10 - NOW

- 維護系統功能並確保 P1 bugs 在 24 小時內釐清並且在 72 小時內解決 (Ext.is)
- 使用JIRA來執行Scrum並在時程內完成功能開發與除錯 (Angular, RxJS)

曙客股份有限公司, SENIOR ENGINEER - 2017/05 - 2019/10

FunNow 是一即時預訂享樂的服務平台,休閒娛樂類型包括美甲、美睫、按摩、休息、餐酒等等。

- 使用 Slim 框架從頭建置網站,搭配 Vue.js 2.x 開發預訂流程頁面以提升用戶訂購體驗
- 逐步優化網站流程,幫助新用戶在網站完成註冊、登入以及預訂,進而下載安裝 APP 成為活躍會員
- 透過網站分析工具改善交易流程頁面,有效降低13%跳出率,並進行再行銷(GA, FB pixel, hotjar)
- 結帳流程整合 LINE Pay 與 Apple Pay,提升約 6% 訂單交易成功率
- 使用 Golang 設計並實作商家端 RESTful API 與 Vue.js 2.x 開發商家端平台
- 使用 ElasticSearch 設計開發商品與預訂時間搜尋功能並搭配 AWS Lambda 排程計算
- 使用 FCM(firebase cloud message) 建立 Web Push Notification 來通知店家有新訂單

知識體科技股份有限公司, SOFTWARE ENGINEER - 2013/04 - 2014/07, 2015/07 - 2017/02

QuizFun 考尚樂是一套以分享知識為核心的模擬考試及學習平台,從試營運到正式上線不到一年時間內,會員數成長超過5萬人,且獲得 App Store 2016年出色獨立製作APP。

透過 Scrum 的方式管理團隊,在 AWS 上建置開發、測試環境平台,參與後台功能開發、 前端自動化流程(Gulp),研究不同技術且實際應用於產品上;

- 使用 React.js 設計與開發題目編輯界面
- 使用 Vue.js 1.x 與 Vuex 開發 PDF/Word 文件上傳轉置題目工具,大幅加速資料建立約80%

食我餐飲顧問股份有限公司, PRODUCT MANAGER – 2014/07 - 2015/06

EatMe食我是個擁有全台超過兩千家餐廳優惠的APP,已經累積超過 80,000 次優惠使用,獲選2015年金企鵝APP獎 - 特優獎;

- 聯合設計師與工程師作為一個小團隊來發想 EatMe 應用程式並以 Scrum 方式進行開發
- 獨立開發 EatMe食我官方網站,包含網站前後台 (Laravel Framework 4.2)
 - 建立 Landing Page (一頁式網頁),用來呈顯「EatMe食我」功能與特色
 - Blog 功能,後台文章、分類管理,與前台文章顯示

• 串接紅陽金流 API, 販售實體食我卡頁面

仁寶電腦工業股份有限公司, DESIGN LEADER - 2011/08 - 2013/04

Porting audio 功能至 Android 平板, 替變形平板的 Pad (Windows平台) 端設計 IPC(Inter-Process Communication) 機制,並於2012年 Computex 展出 Demo

中央研究院, 軟體工程師 - 2007/01 - 2011/07

協助個典藏單位開發數位典藏系統,發展中文缺字在網路上的解決方案,透過 Flash (ActionScript) 利用中文缺字技術開發加值軟體提供其他單位技術服務與技術授權

技術授權:

- IQChinese 文字源演變、電子圖章、電子賀卡
- 智凰科技 漢字查詢、電子賀卡

教育

國立中正大學 - 資訊工程研究所 碩士 2004/09 ~ 2006/06

技能

- Proficient : Git, JavaScript, Sass, Gulp, Webpack, Vue.js, Angular
- Intermediate : LAMP, Golang, ElasticSearch, Node.js, React.js, AWS, Slim Framework, Laravel

參照

Github: https://github.com/soarlin

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/soarlin/

Blog: https://soarlin.github.io/