

**UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCUREȘTI**

**FACULTATEA DE ȘTIINȚE APLICATE**

**Matematică și Informatică Aplicată în Inginerie**

# **PROIECT DE DIPLOMĂ**

**CONDUCĂTOR ȘTIINȚIFIC,  
Lect.univ.dr. Iuliana MUNTEANU**

**ABSOLVENT,  
Soare Robert Daniel**

**București**

**2021**



UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCUREȘTI  
FACULTATEA DE ȘTIINȚE APLICATE  
Matematică și Informatică Aplicată în Inginerie



Aprobat Decan,  
Prof.dr. Emil PETRESCU

# PROIECT DE DIPLOMĂ

Învățarea automată pentru un agent într-un mediu 2D

.....

CONDUCĂTOR ȘTIINȚIFIC,  
Lect.univ.dr. Iuliana MUNTEANU

ABSOLVENT,  
Soare Robert Daniel

București

2021

# Cuprins

<b>Introducere</b>	<b>4</b>
<b>1</b> .....	<b>7</b>
1.1 .... . . . . .	7
1.2 .... . . . . .	7
<b>2</b> .....	<b>9</b>
2.1 ..... . . . . .	9
2.2 ..... . . . . .	9
<b>Concluzii finale</b>	<b>9</b>
<b>Bibliografie</b>	<b>12</b>
<b>Index</b>	<b>13</b>



# Introducere

În această lucrare ....

În primul capitol .....

/newpage



# Capitolul 1

.....

1.1 ....

1.2 ....





## Capitolul 2

.....

2.1 .....

2.2 .....



# Concluzii finale

În această lucrare am analizat ....



# Bibliografie

- [1] Cormen, T.H., Leiserson, C.E., Rivest, R.L. *Introducere în algoritmi*, Cluj-Napoca, Editura Computer Libris Agora, 2000.
- [2] <https://www.mathworks.com/products/computer-vision.html>

# Index

capitol

    C1, 7

    C2, 9

concluzii, 11

sectiune

    S1.1, 7