



Async/Await: Sintaxa Modernă pentru Asincronicitate

Async/await, introdus în ES2017 (ES8), este o modalitate de a scrie cod asincron care arată şi se comportă aproape ca şi codul sincron. Este construit peste promises şi face codul mai uşor de citit şi de întreţinut.

Funcții Async

O funcție async este declarată folosind cuvântul cheie async:

```
async function asyncFunction() {
   // cod
   return valoare // va fi împachetată automat într-un Promise
}
```

O funcție async va returna întotdeauna un Promise. Dacă funcția returnează o valoare, Promise-ul va fi rezolvat cu acea valoare. Dacă funcția aruncă o eroare, Promise-ul va fi respins cu acea eroare.

```
async function greet() {
   return 'Salut, lume!'
}

greet().then((message) => {
   console.log(message) // "Salut, lume!"
})
```



Operatorul Await

Operatorul await poate fi folosit doar în interiorul unei funcții async și face ca JavaScript să aștepte până când Promise-ul este rezolvat sau respins:

```
async function asyncFunction() {
  const result = await promise
  // codul continuă doar după ce promisiunea este rezolvată
  return result
}
```

lată un exemplu concret:

```
function waitSeconds(seconds) {
   return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        resolve(`Au trecut ${seconds} secunde`)
      }, seconds * 1000)
   })
}

async function executeSequential() {
   console.log('început')

   const result1 = await waitSeconds(2)
   console.log(result1)

   const result2 = await waitSeconds(1)
   console.log(result2)

   console.log('Sfârșit')
}

executeSequential()
```

Output:

```
Început
Au trecut 2 secunde
Au trecut 1 secunde
Sfârșit
```



Convertirea Promises în Async/Await

Să vedem cum putem transforma un lanț de Promises în syntax async/await:

Cu Promises:

```
function getUserData(userId) {
   return getUser(userId)
        .then((user) => {
        return getUserOrders(user)
     })
     .then(({ user, orders }) => {
        return { user, orders }
     })
     .catch((error) => {
        console.error('A apărut o eroare:', error)
        throw error
     })
}
```

Cu Async/Await:

```
async function getUserData(userId) {
  try {
    const user = await getUser(userId)
    const orders = await getUserOrders(user)
    return { user, orders }
  } catch (error) {
    console.error('A apărut o eroare:', error)
    throw error
  }
}
```

Observați cum codul cu async/await este mai ușor de citit și de înțeles, deoarece urmează un flux mai natural, asemănător codului sincron.



Gestionarea Erorilor cu Try/Catch

Cu async/await, gestionăm erorile folosind blocuri try/catch familiare:

```
async function getUser(id) {
   try {
      // Simulăm o cerere asincronă care ar putea eșua
      const user = await getUserFromDatabase(id)
      return user
   } catch (error) {
      console.error('Eroare la preluarea utilizatorului:', error)
      // Poți alege să arunci din nou eroarea sau să returnezi o valoare implicită
      return { error: true, message: error.message }
   }
}
```

Execuția Paralelă cu Async/Await

Pentru a executa mai multe operațiuni asincrone în paralel, putem combina async/await cu Promise.all():

```
async function fetchAllResources() {
  try {
    const [users, products, categories] = await Promise.all([
        getUsers(),
        getProducts(),
        getCategories(),
    ])

    console.log('Utilizatori:', users)
    console.log('Produse:', products)
    console.log('Categorii:', categories)

    return { users, products, categories }
    } catch (error) {
        console.error('A apărut o eroare:', error)
        throw error
    }
}
```



Modele de Implementare Practică

Crearea Unei Secvențe de Operațiuni Asincrone

```
function authenticate(credentials) {
     setTimeout(() => {
   if (credentials.username === 'admin' && credentials.password === 'pass') {
       } else {
  reject(new Error('Autentificare eşuată'))
reje
}
}, 1000)
})
function getUserDetails(userId) {
      resolve({
   id: userId,
   name: 'John Doe',
   email: 'john@example.com',
emai
})
}, 1000)
})
function getUserPermissions(user) {
  return new Promise((resolve) => {
    setTimeout(() => {
  resolve({
    userId: user.id,
    permissions: ['read', 'write', 'delete'],
  })
}, 1000)
async function initializeUserSession(credentials) {
     const user = await getUserDetails(authData.userId)
     const permissions = await getUserPermissions(user)
       user,
permissions,
token: authData.token,
  } catch (error) {
  console.error('Eroare la iniţializarea sesiunii:', error)
initializeUserSession({ username: 'admin', password: 'pass' })
  .then((session) => {
  console.log('Sesiune iniţializată cu succes:', session)
  ./actch((error) => {
  console.error('Nu s-a putut inițializa sesiunea:', error.message)
```



Implementarea Unui Sistem de Retry

```
async function retryOperation(operation, maxRetries = 3, delay = 1000) {
  let lastError
  for (let attempt = 1; attempt <= maxRetries; attempt++) {</pre>
      return await operation()
    } catch (error) {
      console.warn(`Încercarea ${attempt} a eșuat: ${error.message}`)
      if (attempt < maxRetries) {</pre>
        console.log(`Aşteptare ${delay}ms înainte de reîncercare...`)
        await new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, delay))
        delay *= 2
    }
  throw new Error(
     Operaţiunea a eşuat după ${maxRetries} încercări: ${lastError.message}`
async function unstableOperation() {
  const random = Math.random()
  if (random < 0.7) {
    throw new Error('Operaţiune eşuată din cauza unei erori aleatorii')
  return 'Operaţiune reuşită!'
async function testRetry() {
    const result = await retryOperation(unstableOperation)
   console.log('Rezultat final:', result)
  } catch (error) {
    console.error('Eroare finală:', error.message)
}
testRetry()
```