



**Resurse suplimentare
pe care recomand să le parcurgi**

Soluția pentru Partea 1: Calculator Simplu

```
// Valorile de intrare
const number1 = 10
const number2 = 5
const operator = '+' // Poate fi '+', '-', '*', sau '/'

// Codul calculatorului
let result

switch (operator) {
  case '+':
    result = number1 + number2
    break
  case '-':
    result = number1 - number2
    break
  case '*':
    result = number1 * number2
    break
  case '/':
    if (number2 === 0) {
      result = 'Imposibil - Împărțire la zero!'
    } else {
      result = number1 / number2
    }
    break
  default:
    result = 'Operator invalid'
}

// Afișează rezultatul
console.log(`${number1} ${operator} ${number2} = ${result}`)
```



Soluția pentru Partea 2: Verificator de Numere

```
// Numărul de analizat
const number = 17

// 1. Pozitiv, negativ sau zero
let numberType
if (number > 0) {
  numberType = 'pozitiv'
} else if (number < 0) {
  numberType = 'negativ'
} else {
  numberType = 'zero'
}

// 2. Par sau impar
let parity = number % 2 === 0 ? 'par' : 'impar'

// 3. Prim sau nu
let isPrime = true
if (number <= 1) {
  isPrime = false
} else if (number <= 3) {
  isPrime = true
} else if (number % 2 === 0 || number % 3 === 0) {
  isPrime = false
} else {
  for (let i = 5; i * i <= number; i += 6) {
    if (number % i === 0 || number % (i + 2) === 0) {
      isPrime = false
      break
    }
  }
}

// Afișează un mesaj complet
console.log(
  `Numărul ${number} este ${numberType}, ${parity} și ${
    isPrime ? 'prim' : 'nu este prim'
  }.`
)
```



Soluția pentru Partea 3: Convertor de Temperatură

```
// Intrările convertorului
const temperature = 25
const unit = 'C' // Poate fi 'C' sau 'F'

// Implementează conversia
let convertedTemperature
let destinationUnit

if (unit === 'C') {
  // Conversia din Celsius în Fahrenheit
  convertedTemperature = (temperature * 9) / 5 + 32
  destinationUnit = 'F'
} else if (unit === 'F') {
  // Conversia din Fahrenheit în Celsius
  convertedTemperature = ((temperature - 32) * 5) / 9
  destinationUnit = 'C'
} else {
  console.log("Unitate de măsură invalidă. Folosiți 'C' sau 'F'.")
}

// Afișează rezultatul
console.log(
  `${temperature}°${unit} este echivalent cu ${convertedTemperature.toFixed(
    2
  )}°${destinationUnit}`
)
```

Soluția pentru Partea 4: Generator de Tabele de Înmulțire

```
// Numărul pentru tabel
const number = 7

console.log(`Tabelul de înmulțire pentru ${number}:`)

// Generează tabelul folosind o buclă
for (let i = 1; i <= 10; i++) {
  let product = number * i
  console.log(`${number} x ${i} = ${product}`)
}
```



Soluția pentru Partea 5: Joc de Ghicit Numărul

```
// Generează un număr aleatoriu între 1 și 100
const secretNumber = Math.floor(Math.random() * 100) + 1

// Simulează ghicirile utilizatorului (în loc de input real)
const guesses = [50, 75, 62, 68, 67] // Adaugă/modifică valorile pentru testare

let attempts = 0
let guessed = false

console.log('Bine ai venit la Jocul de Ghicit Numărul!')
console.log('Încerc să ghicesc un număr între 1 și 100.')

// Implementează logica jocului
for (let i = 0; i < guesses.length && !guessed; i++) {
  attempts++
  const currentGuess = guesses[i]

  console.log(`Încercarea ${attempts}: ${currentGuess}`)

  if (currentGuess === secretNumber) {
    guessed = true
    console.log(
      `Felicitări! Ai ghicit numărul ${secretNumber} în ${attempts} încercări.`
    )
  } else if (currentGuess < secretNumber) {
    console.log('Prea mic. Încearcă un număr mai mare.')
  } else {
    console.log('Prea mare. Încearcă un număr mai mic.')
  }
}

if (!guessed) {
  console.log(`Nu ai ghicit numărul. Era ${secretNumber}.`)
}
```