



و₁ و₂ برابر 1 شود، همچنان که سطحی درجه ۱ داشته باشند
 می شود
 و₁ و₂ برابر 1 شود، واحد افزایشی را بگیر.
 M.M. \rightarrow
 M.M. \rightarrow

(8)
Instruction fetch:

T₀: AR ← PC

T₁: IR[15:0] ← M[AR], PC ← PC + 2

T₂: AR ← PC ,

T₃: IR[23:16] ← M[AR], PC ← PC + 2

Instruction Decode:

T₄: D₀ ← D₇ $\overset{\text{DEC}}{\leftarrow}$ IR[26:24]

MOV (M[a₁], a₂)