۱. کلاس Person (شخص)

کلاسی به نام Person طراحی کنید با ویژگیها و متدهای زیر:

ویژگیها (Attributes):

- •name (رشته): نام شخص
- •age (عدد صحیح): سن شخص
- •address (رشته): آدرس محل سکونت شخص

متدها (Methods):

- •___init___: برای مقداردهی اولیهی ویژگیها هنگام ساخت شیء
- •introduce: اطلاعات شخص را جاپ كند (مثلاً: «سلام، من على هستم و ٢٥ سالمه.»)
 - •change_address: آدرس شخص را تغییر دهد و مقدار جدید را ذخیره کند

۲. کلاس Cake (کیک)

کلاسی به نام Cake طراحی کنید که مفهوم یک کیک را نمایش دهد.

ویژگیها:

- •flavor (رشته): طعم کیک (مثلاً شکلاتی، وانیلی، توتفرنگی و غیره)
 - •size (رشته یا عدد): اندازه کیک (مثلاً کوچک، متوسط، بزرگ)
 - •price (عدد): قیمت کیک

متدها:

•describe: جزئیات کیک (طعم، اندازه و قیمت) را به صورت جمله چاپ کند

۳. کلاس Book (کتاب)

کلاسی به نام Book طراحی کنید که نمایانگر یک کتاب در کتابخانه باشد.

ویژگیها:

- •title (رشته): عنوان کتاب
- •author (رشته): نویسنده
- •genre (رشته): ژانر یا موضوع کتاب
- •available (بولین): نشان دهد آیا کتاب در حال حاضر برای امانت دادن موجود است یا نه

متدها:

•borrow: وقتی کتاب به امانت گرفته میشود، مقدار available را به False تغییر دهد (یعنی کتاب دیگر موجود نیست)

۴. کلاس SmartPhone (گوشی هوشمند)

کلاسی به نام SmartPhone طراحی کنید که مفهوم یک گوشی هوشمند را نمایش دهد.

نكته:

در مورد اجزای سختافزاری، قابلیتها و ویژگیهای نرمافزاری یک گوشی مدرن فکر کنید و برای کلاس، ویژگیها و متدهای مناسب تعریف کنید. مثلاً:

- •ویژگیها: brand, model, storage, battery, camera_megapixels, os
- •متدها: ()check_battery و غیره ()check_battery

5.کلاس Rectangle بساز که دو ویژگی width و width داره. متد ()area بنویس که مساحت رو برگردونه، و متد()perimeter برای محیط.

6. کلاس Student بساز که لیستی از نمراتش رو نگه داره. متد (add_grade(score برای اضافه کردن نمره و متد() average برای محاسبه میانگین بنویس.

7. كلاس ShoppingCart بساز با ویژگی items (لیستی از كالاها).لیست كالاها باید به شكل خصوصی (private) تعریف شده باشد و فقط از طریق متدهای

add_item(item) برای افزودن یک کالا به سبد

remove_item(item) براى حذف كالا از سبد قابل تغيير باشد.

و () show_items براى نمايش ليست كالا ها

8. یک کلاس پایه به نام **Employee** بنویس با ویژگیهای زیر:

•name : نام کارمند

•base_salary : حقوق پایه (مقدار ثابت)

•متد calculate_salary که فقط مقدار base_salary را برگرداند.

•متد info که چاپ کند:

"Employee: {name}, Base salary: {base_salary}"

سپس دو کلاس از آن ارثبری کن:

کلاس FullTimeEmployee

- •از Employee ارثبری کند.
- •ویژگی جدید bonus داشته باشد (پاداش ماهانه).
- •متد calculate_salary + bonus را بازنویسی کند تا جمع calculate_salary

کلاس PartTimeEmployee

- از Employee ارثیری کند.
- •ویژگی جدید hours_worked و hourly_rate داشته باشد.
- •متد calculate_salary را بازنویسی کند تا مقدار hours_worked * hourly_rate را برگرداند.

9. كلاس يايە: User

کلاس پایهی User باید شامل ویژگیهای زیر باشد:

- •username نام کاربری
 - •email → ایمیل کاربر
- •متد info اطلاعات كاربر را چاپ كند، مثلاً: "User: {username}, Email: {email}"
- و همچنین یک متد عمومی به نام login بنویس که بنویسد:

"{username} has logged in."

کلاس فرزند ۱: AdminUser

این کلاس از User ارثبری کند و ویژگیها و رفتارهای زیر را داشته باشد:

- •ویژگی privileges (مثلاً لیستی از دسترسیها مانند ["ban_users", "delete") (posts", "edit_settings")
 - •متد (ban_user(user که یک شیء از نوع User بگیرد و چاپ کند:

f"Admin {self.username} has banned user {user.username}."

متد show_privileges که لیست دسترسیهای ادمین را چاپ کند.

کلاس فرزند ۲: NormalUser

این کلاس هم از User ارثبری کند و رفتار مخصوص خودش را داشته باشد:

- •ویژگی comments یک لیست از کامنتهایی که کاربر ارسال کرده.
- •متد (post_comment(text) که کامنت را به لیست اضافه کند و پیام زیر را چاپ کند:

f"{self.username} posted a new comment: '{text}'"

متد show_comments که تمام کامنتهای کاربر را چاپ کند.

سناريوي تمريني

در بخش تست، موارد زیر را انجام بده:

1.سه کاربر بساز:

•یک AdminUser با نام "AdminUser

•دو NormalUser با نامهای "ali" و "sara"

2.برای کاربران معمولی چند کامنت ثبت کن با متد post_comment

3.ادمین یکی از کاربران معمولی را با متد ban_user مسدود کند.

4.با متد show_privileges دسترسیهای ادمین را نمایش بده.

5.در آخر، با یک حلقه روی تمام کاربران، متد info) و login() را صدا بزن.