

Zaawansowane techniki programowania C#

Zadanie 1

Piotr Błaszyński

4 października 2017

Zadanie: **Napisać klasę do generowania tabeli HTML.**

Zaprojektować i zaimplementować klasę do generowania kodu HTML na podstawie podanych danych. Klasa musi obsługiwać dwie metody podawania danych wejściowych:

- można je podać w konstruktorze,
- można dodawać dane przy pomocy metod dodających:
 - wiersz,
 - nagłówek,
 - stopkę.

Dla przypomnienia, w HTML potrzebujemy następujących znaczników:

- tabela `<table>` zawartość `</table>`,
- nagłówek: `<thead>`zawartość `</thead>`,
- zawartość: `<tbody>`zawartość `</tbody>`
- stopka: `<tfoot>`zawartość `</tfoot>`
- wiersz (również nagłówek i stopki): `<tr>` zawartość `</tr>`,
- pole nagłówek: `<th>` nazwa `</th>`,
- pole danych: `<td>` wartość `</td>`.

Przygotować przynajmniej następujące testy:

- tabelka 2x2 z prostymi liczbami,
- tabelka 2x3 z długimi tekstami,
- odczyt danych pliku, zapis tabeli wynikowej do pliku .html, wraz z nagłówkiem html (tak, żeby się dało obejrzeć w przeglądarce),

- tabela 2x5 z wierszem nagłówkowych.

Dla „szybkich”: dołożyć możliwość podania warunku / wyrażenia do wywołania konstruktora klasy. Wyrażenie to będzie wyznaczało wartość atrybutu class dla poszczególnych wierszy.