

ELEKTRONICZNE KARTY IDENTYFIKACYJNE
Laboratorium 1
Komunikacja z układem zbliżeniowym MIFARE®Standard (1kB)

Uwaga: W roli programu narzędziowego do komunikacji z układem *MIFARE®Standard* wykorzystać program:

./omnikey/samples/contactlessdemovc/release/ContactlessDemoVC.exe.

Wybór opcji programu:

Connected Reader: OMNIKEY CardMan 5x21 -CL 0

Transmission Option: Secured

Sekwencja operacji: **Request, Anticollision, Select** jest wykonywana przez program automatycznie po umieszczeniu karty w polu oddziaływania czytnika.

Dalsza komunikacja z układem wymaga wyboru sektora (wybór pośredni przez wskazanie bezwzględnego numeru bloku od **0** do **63**, tzn. wskazanie bloku o numerze od **0** do **3** równoznaczne jest z rozpoczęciem komunikacji z sektorem **0**, itd.).

Po każdej zmianie sektora należy przeprowadzić najpierw pomyślnie wzajemne uwierzytelnianie. W trakcie ćwiczenia wykorzystywać **wyłącznie** uwierzytelnianie za pomocą klucza **A** (**opcje programu: Authentication Mode: Mode A; Access Option: 6-byte key**).

Ważne: Nie modyfikować za pomocą operacji WRITE bloku z kluczami i bitami kontroli dostępu, nawet, gdy aktualna konfiguracja sektora na to pozwala !!!

Nie modyfikować zawartości bloków o numerach 3, 7, 11, 15, 19, 23, 27, itd.. !!!

Dokumentacja:

Mifare_1KB_Func_Spec.pdf - specyfikacja układu *MF1 IC S50*

M001830.pdf - specyfikacja konwencji *MAD (MIFARE Application Directory)*

mad_overview.pdf – lista przyznanych identyfikatorów *MAD* (z 1.12.2007)

Uwaga:

W trakcie realizacji kolejnych punktów scenariusza sporządzać na bieżąco sprawozdanie z wykonywanych działań, min. rejestrując polecenia wysyłane przez czytnik do karty oraz zawartość odczytywanych bloków pamięci nieulotnej.

1. Komunikacja z Elektroniczną Legitymacją Studencką. Odczytać zawartość sektora numer **0** swojej elektronicznej legitymacji studenckiej (**klucz uwierzytelniający A = 'A0A1A2A3A4A5' hex**).

- Zinterpretować zawartość bloku **0**;
- Zinterpretować zawartość bloków **1** i **2**; struktura danych w tych blokach zgodna jest ze specyfikacją **MAD1**; odczytać i zinterpretować zawartość bajta **Info-byte**; oraz pozostałych bajtów w blokach **1** i **2**; korzystając z informacji o sektorze zarządzanym przez wydawcę karty (**Card Publisher Sector - CPS**) znaleźć na liście przyznanych identyfikatorów informację o tym wydawcy;
- Zinterpretować zawartość bloku **3** (w następującej kolejności: bajt ogólnego przeznaczenia – **General Purpose Byte** – **GPB** - o specyfikacji zgodnej z **MAD1**, bity warunków dostępu, klucze uwierzytelniające **A** i **B**).

2.Odczyt i interpretacja konfiguracji „dziewiczego” układu Mifare®Standard. Odczytać zawartość sektora numer **1** „dziewiczego” układu dostarczonego przez prowadzącego zajęcia (*klucze uwierzytelniające A i B = ‘FFFFFFFFFFFF’ hex*).

- Zinterpretować zawartość bloku **3** (w następującej kolejności: bajt ogólnego przeznaczenia – *General Purpose Byte – GPB* - o specyfikacji zgodnej z *MAD1*, bity warunków dostępu, klucze uwierzytelniające **A** i **B**). Uwaga: bloki danych o numerach **4, 5 i 6** powinny być wypełnione bajtami o wartości **0x00**.

3.Odczyt (READ) i zapis (WRITE) danych w blokach o numerach 4, 5 i 6 sektora o numerze 1. Sprawdzić działanie operacji odczytu i zapisu danych we wskazanych blokach sektora. Po dokonaniu zapisu usunąć kartę z pola oddziaływania czytnika, a następnie ponownie uwierzytelnić się kluczem **A** i dokonać odczytu zmodyfikowanych bloków. Na zakończenie tej części ćwiczenia wypełnić zmodyfikowane bloki danych (**4, 5 i 6**) bajtami o wartości **0x00**.

4.Inicjacja bloku o numerze 4 sektora o numerze 1 jako „elektronicznej portmonetki” (Value block) i sprawdzenie działania operacji „uzupełniania” (INCREMENT) i „wydawania” (DECREMENT) „walorów finansowych” . Zainicjować (zgodnie ze specyfikacją układu scalonego) blok o numerze **4** do działania w trybie i formacie „elektronicznej portmonetki” (wskazówka: jako wartość „adresu” do kontroli integralności operacji wybrać adres 0x10). W celu inicjacji wydać polecenie zapisu (**WRITE**). Zaobserwować działanie operacji **INCREMENT** i **DECREMENT** (po wywołaniu każdej z nich dokonać odczytu zawartości bloku za pomocą operacji **READ**). Na zakończenie tej części ćwiczenia wypełnić zmodyfikowany blok danych (**4**) bajtami o wartości **0x00**.