

Zaawansowane techniki programowania C#

Zadanie 5

Piotr Błaszyński

10 listopada 2017

Na podstawie programu z zadania 4 napisać program (interfejs Windows Forms), który prezentuje interfejs do rysowania w postaci zakładek z kolejnymi rysunkami. Zakładki mają być rysowane na samej górze okna (podobnie jak w nowych wersjach przeglądarek internetowych). Musi też istnieć możliwość zamykania, przesuwania, maksymalizowania i minimalizowania okna. Zawartość zakładek powinna się dać zapisać do i wczytać z pliku (dodatkowe przyciski). Zakładki można zamykać i otwierać nowe. Po zamknięciu ostatniej zakładki, program kończy działanie. Przydatne klasy i metody:

- klasa Bitmap posiada metody Save i Load,
- aby usunąć pasek tytułowy należy skorzystać z właściwości FormBorderStyle (ustawić ją na wartość None),
- przykładowy kod do przesuwania okna:

```
public const int WM_NCLBUTTONDOWN = 0xA1 ;
public const int HTCAPTION = 0x2 ;

[DllImportAttribute ("user32.dll")]
public static extern bool ReleaseCapture ( ) ;

[DllImportAttribute ("user32.dll")]
public static extern int SendMessage (
    IntPtr hWnd, int Msg, int wParam, int lParam
) ;
```

```
public void Form1_MouseDown(  
    object sender, MouseEventArgs e )  
{  
    if (e.Button == MouseButton.Left)  
    {  
        ReleaseCapture () ;  
        SendMessage (Handle ,  
            WM_NCLBUTTONDOWN , HTCAPTION , 0);  
    }  
}
```

- do rysowania zakładek można skorzystać z gotowej kontrolki, ale musi istnieć możliwość dodania nowej zakładki,
- poza brakiem paska tytułowego, rezygnujemy również z rysowania zgodnego z ustawionym tematem (kompozycją) systemu Windows, pozostałe właściwości okien klasycznych aplikacji powinny zostać zachowane.

Dla „szybkich”: dołożyć zaokrąglenie rogów okna aplikacji.

Dla „bardzo szybkich”: dołożyć rysowanie elementów okna zgodne z tematem (kompozycją) systemu Windows.