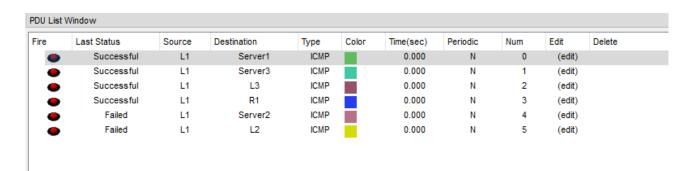
Удалить все access-lists, а так же все access-group и access-class

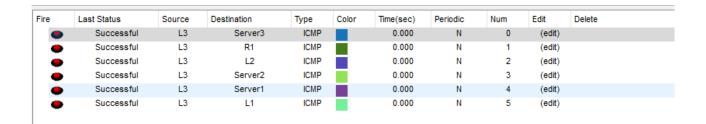
R1#show run | include access ip access-group PERMIT-L3 in ip access-group DENY-LAN1 out ip access-group DENY-L2 out ip access-list standard DENY-LAN1 ip access-list standard DENY-L2 ip access-list standard PERMIT-L3

```
interface GigabitEthernet0/0
description Link to LAN 1
ip address 10.0.0.1 255.0.0.0
ip access-group PERMIT-L3 in
duplex auto
speed auto
interface GigabitEthernet0/1
description Link to LAN 2
ip address 172.16.0.1 255.255.0.0
ip access-group DENY-LAN1 out
duplex auto
speed auto
interface GigabitEthernet0/2
description Link to LAN 3
ip address 192.168.0.1 255.255.255.0
ip access-group DENY-L2 out
duplex auto
speed auto
```

Проверить доступ отовсюду везде.

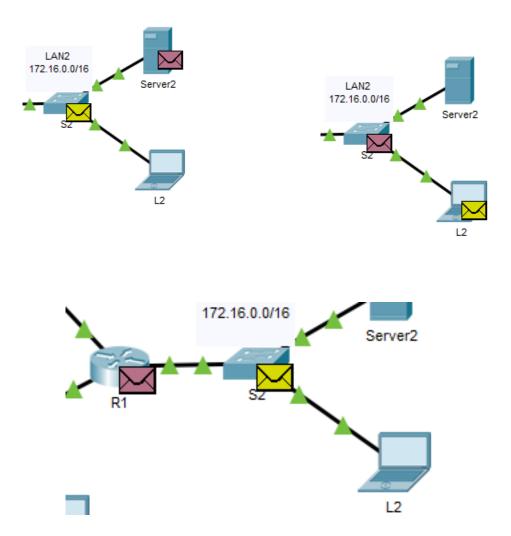


ire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Successful	L2	Server2	ICMP		0.000	N	0	(edit)	
•	Successful	L2	R1	ICMP		0.000	N	1	(edit)	
•	Successful	L2	L3	ICMP		0.000	N	2	(edit)	
•	Successful	L2	Server3	ICMP		0.000	N	3	(edit)	
•	Successful	L2	L1	ICMP		0.000	N	4	(edit)	
•	Failed	L2	Server1	ICMP		0.000	N	5	(edit)	



Изучить, в чем причина отказа L1-Server2 и L1 - L2

Видно, что пакеты доходят до Server2 и L2



Они же успешно возвращаются обратно, так что похоже это баг, когда не сразу удалились ACL или вроде того. Оказалось, что мы в ситуации когда все может пингануть все, но мне лень удалять то что я уже написал, плюс в отчете надо писать даже неудачные штуки, чтобы в будущем потомки знали, так что вооооот.

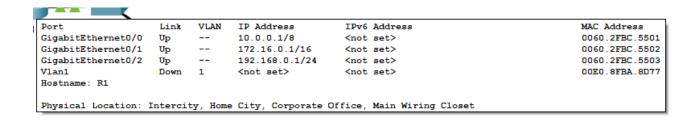
Применить первое правило

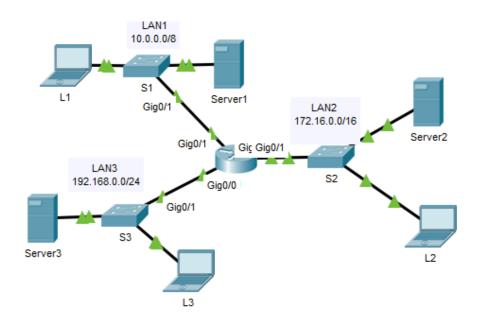
R1(config)#ip access-list sta

R1(config)#ip access-list standard DENY-LAN1-LAN2
R1(config-std-nacl)#deny 10.0.0.0 0.255.255.255
R1(config-std-nacl)#perm
R1(config-std-nacl)#permit any
R1(config-std-nacl)#exit
R1(config)#int g0/1
R1(config-if)#acc
R1(config-if)#acce
R1(config-if)#ip acce
R1(config-if)#ip access-group D
R1(config-if)#ip access-group De
R1(config-if)#ip access-group DENY-LAN1-LAN2 out
R1(config-if)#
R1#
%SYS-5-CONFIG I: Configured from console by console

После таких манипуляций падает пинг до lan3

Выясняется что великие учителя из циско решили настроить неправильные айпишники на интерфейсах роутера, так что не понятно какой лан к какому интерфейсу подключен.

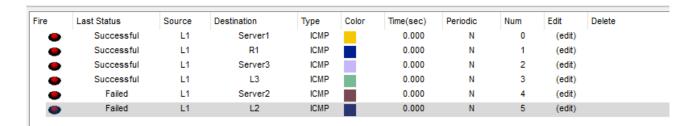




Было решено попробовать перекинуть этот лист на q0/2 и посмотреть что будет.

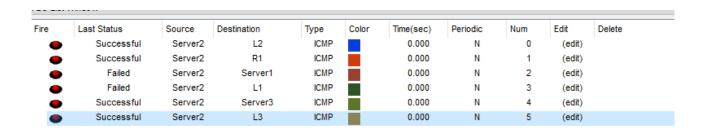
После применения этих знаний было замечено, что ребята из циско напутали подписи и короче блин как так вообще

После того как я разобрался на каких компах какие айпишнки стоят (это кстати в топологии есть, но я поверил тому что написано на схеме), я смог сделать нормальный ACL для запрета LAN1 - LAN 2



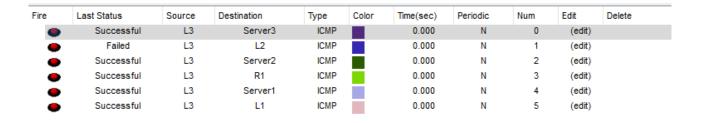
Однако пинга из LAN2 в LAN1 теперь не идет, потому что обрывается на обратном пути.

Затем сделал ACL для запрета L2 доступа к LAN3



Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
•	Successful	L2	Server2	ICMP		0.000	N	0	(edit)	
•	Failed	L2	L3	ICMP		0.000	N	1	(edit)	
•	Successful	L2	R1	ICMP		0.000	N	2	(edit)	
•	Failed	L2	Server3	ICMP		0.000	N	3	(edit)	
•	Failed	L2	Server1	ICMP		0.000	N	4	(edit)	
	Failed	L2	L1	ICMP		0.000	N	5	(edit)	

Затем сделал ACL для доступа в LAN1 только с компьютера L3



Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	Server3	L1	ICMP		0.000	N	0	(edit)	
•	Failed	Server3	Server1	ICMP		0.000	N	1	(edit)	
	Successful	Server3	L3	ICMP		0.000	N	2	(edit)	
•	Successful	Server3	R1	ICMP		0.000	N	3	(edit)	
•	Failed	Server3	L2	ICMP		0.000	N	4	(edit)	
•	Successful	Server3	Server2	ICMP		0.000	N	5	(edit)	