

# ARQUITETURA DE COMPUTADORES

## IST – LETI

### GRUPO 04

103517 – André Melão

103473 – Fábio Sobrinho

98951 – João Pimentel

### “THE COSMIC CHAOS”

#### 1. Manual de utilizador

O jogo contempla um teclado que permite a utilização dos seguintes comandos:

0 – Mover rover para a esquerda

1 – Disparar

2 – Mover rover para a direita

3 – Terminar jogo

5 – Pausar jogo

6 – Voltar ao jogo/ Reiniciar o jogo

7 – Voltar ao menu inicial

#### 2. Comentários

1. Neste projeto não conseguimos colocar quatro meteoros a movimentarem-se no ecrã simultaneamente. No entanto, adicionámos um tema (“**The cosmic chaos**”), com imagens personalizadas, de modo a amplificar a experiência do utilizador.
2. O nosso projeto está a funcionar na totalidade, contudo, na nossa solução decidimos não implementar processos, de forma a que a interpretação do código seja mais linear.
3. No nosso caso, uma das possíveis melhorias seria conseguir colocar vários meteoros em simultâneo no ecrã, colocar o código em processos e adicionar mais efeitos sonoros.