Programação Estruturada Carolina Aguilar

Repetição – Parte I

Aula 12 - 2020.1

Utilizada quando sabemos quantas vezes devemos processar um comando ou um bloco de comandos. Identificamos quando é dito no enunciado quantas vezes processar ou que irá ler quantas vezes processar.

□ Usando **while**

- A condição é testada antes, ou seja, só executará o bloco de comandos enquanto ela for verdadeira.
- Forma geral

```
while (condição)
{
    //bloco de comandos
}
```

□ Usando **while**

- Precisamos tomar 2 cuidados:
 - □ Inicializar as variáveis que controlam a estrutura de repetição (variáveis contidas na *condição* do **while**), antes do **while**.
 - □ Atualizar as variáveis que controlam a estrutura de repetição, (variáveis contidas na *condição* do **while**), dentro do *bloco de comandos* do **while**.

■ Exemplo 1:

Faça um programa, utilizando a função abaixo, que leia um valor inteiro n que indica quantas vezes a mensagem "Façam exercícios" deverá ser exibida.

a) Faça a função **exibeMensagem** que recebe como parâmetro um valor inteiro n que indica quantas vezes a mensagem "Façam exercícios" deverá ser exibida.

■ Exemplo 1 - Solução:

```
#include<stdio.h>
void exibeMensagem(int n)
    int cont:
    cont = 0:
    while (cont < n)
        printf ("\nFacam exercicios");
        cont = cont + 1:
int main()
    int qtd;
    printf("Digite a quantidade de yezes: ");
    scanf ("%d", &qtd);
    exibeMensagem(qtd);
    return 0:
```

■ Exemplo 2:

Faça um programa, utilizando a função abaixo, que processe os 30 alunos de uma turma. Para cada aluno, o programa deverá ler a matrícula e as duas notas dele, calcular a média aritmética e exibir a matrícula, a média e a situação do aluno ("Aprovado": média $\geq 7,0$ ou "Reprovado": média $\leq 7,0$).

 a) Faça uma função que receba como parâmetro a média de um aluno e exiba a situação do aluno ("Aprovado": média ≥ 7,0 ou "Reprovado": média < 7,0).

■ Exemplo 2 - Solução:

```
#include<stdio.h>
void situacao(float md)
{
    if (md >= 7.0)
        printf("\tAprovado\n");
    else
        printf("\tReprovado\n");
int main()
    int qtd, cont, matr;
    float notal, nota2, media;
    cont = 0:
    while (cont < 30)
        printf ("Digite a matricula e as duas notas: ");
        scanf("%d%f%f", &matr, &notal, &nota2);
        media = (notal + nota2) / 2;
        printf ("Matricula: %d\nMedia: %.lf", matr, media);
        situacao(media);
        cont = cont + 1;
    return 0:
```

■ Exemplo 3:

Faça um programa, utilizando a função abaixo, que leia a quantidade de alunos de uma turma. A seguir, para cada aluno, o programa deverá ler a matrícula e as duas notas dele, calcular a média aritmética e exibir a matrícula, a média e a situação do aluno ("Aprovado": média ≥ 7,0 ou "Reprovado": média < 7,0). Ao final, o programa deverá exibir a quantidade de aprovados.

Faça uma função que receba como parâmetro a quantidade de alunos de uma turma. Para cada aluno, a função deverá ler a matrícula e as duas notas dele, calcular a média aritmética e exibir a matrícula, a média e a situação do aluno ("Aprovado": média ≥ 7,0 ou "Reprovado": média < 7,0). Ao final, a função deverá retornar a quantidade de aprovados.

■ Exemplo 3 - Solução:

```
#include<stdio.h>
int processaAlunos(int qtd)
    int cont, aprov, matr;
   float notal, nota2, media;
   cont = 0;
    aprov = 0;
   while (cont < qtd)
       printf("Digite a matricula e as duas notas: ");
       scanf("%d%f%f", &matr, &notal, &nota2);
       media = (notal + nota2) / 2;
       printf ("Matricula: %d\nMedia: %.lf", matr, media);
        if (media >= 7.0)
           printf("\tAprovado\n");
            aprov++;
        else
            printf("\tReprovado\n");
        cont = cont + 1;
    return aprov;
```

■ Exemplo 3 – Solução - Continuação:

```
int main()
{
   int quantidade, aprovados;
   printf("Digite a quantidade de alunos da turma: ");
   scanf("%d", &quantidade);
   aprovados = processaAlunos(quantidade);
   printf("\nQuantidade de aprovados %d: ", aprovados);
   return 0;
}
```

■ Exemplo 4:

Faça um programa, utilizando as funções abaixo, que leia a quantidade de alunos de uma turma. A seguir, para cada aluno, o programa deverá ler a matrícula e as duas notas dele, calcular a média aritmética e exibir a matrícula, a média e a situação do aluno ("Aprovado": média ≥ 7,0 ou "Reprovado": média < 7,0). Ao final, o programa deverá exibir a média da turma.

- a) Faça uma função que receba como parâmetro a média de um aluno e exiba a sua situação ("Aprovado": média ≥ 7,0 ou "Reprovado": média < 7,0).
- b) Faça uma função, utilizando a função acima, que receba como parâmetro a quantidade de alunos de uma turma. Para cada aluno, a função deverá ler a matrícula e as duas notas dele, calcular a média aritmética e exibir a matrícula, a média e a situação do aluno ("Aprovado": média ≥ 7,0 ou "Reprovado": média < 7,0). Ao final, a função deverá retornar a soma das médias dos alunos.

■ Exemplo 4 - Solução:

```
#include<stdio.h>
void situacao(float md)
    if (md >= 7.0)
        printf("\tAprovado\n");
    else
        printf("\tReprovado\n");
float processaAlunos(int qtd)
    int cont, matr;
    float soma, notal, nota2, media;
    cont = soma = 0;
    while (cont < qtd)
        printf("Digite a matricula e as duas notas: ");
        scanf("%d%f%f", &matr, &notal, &nota2);
        media = (notal + nota2) / 2;
        soma = soma + media;
        printf ("Matricula: %d\nMedia: %.lf", matr, media);
        situacao (media);
        cont++;
    return soma:
```

■ Exemplo 4 – Solução - Continuação:

```
int main()
{
   int quantidade;
   float somamd, med;
   printf("Digite a quantidade de alunos da turma: ");
   scanf("%d", &quantidade);
   somamd = processaAlunos(quantidade);
   if(quantidade != 0)
   {
      med = somamd / quantidade;
      printf("\nMedia da turma: %.lf", med);
   }
   return 0;
}
```

14

- 1. Faça um programa, utilizando a função abaixo, que leia um número inteiro (N) e exiba a tabuada de N.
 - a) Faça uma função que receba como parâmetro um número inteiro
 (N) e exiba a tabuada de N.
- 2. Faça um programa, utilizando a função abaixo, que exiba as tabuadas de 1 a 10.
 - a) Faça uma função que receba como parâmetro um número inteiro
 (N) e exiba a tabuada de N.

- 3. Faça um programa, utilizando a função abaixo, que inicialmente leia a quantidade de alunos de uma turma. Para cada aluno, o programa deverá ler a matrícula, a idade e as duas notas. Ao final, o programa deverá exibir a idade do aluno mais velho aprovado. Considere que não há empate. Aprovado: média maior ou igual a 7.0.
 - Faça uma função que recebe como parâmetro a quantidade de alunos de uma turma. A função deverá ler, para cada aluno, a matrícula, a idade e as duas notas. A função deverá retornar a idade do aluno mais velho aprovado. Considere que não há empate. Aprovado: média maior ou igual a 7.0.

- 4. Faça um programa que, utilizando a função abaixo, que processe os 100 funcionários de uma empresa. Para cada funcionário, o programa deverá ler a matrícula, o sexo (f feminino, m masculino) e o salário. Ao final, o programa deverá exibir a quantidade de funcionárias da empresa.
 - A) Faça uma função que processe os 100 funcionários da empresa. A função irá ler os dados de cada funcionário, calcular e retornar a quantidade de funcionárias da empresa.

- 5. Faça um programa, utilizando a função abaixo, que processe os 100 funcionários de uma empresa. Para cada funcionário, o programa deverá ler a matrícula, o sexo (f feminino, m masculino) e o salário. Ao final, o programa deverá exibir o maior salário da empresa. Considere que não ocorrerá empate.
 - a) Faça uma função que processe os 100 funcionários da empresa. A função irá ler os dados de cada funcionário, calcular e retornar o maior salário da empresa.

