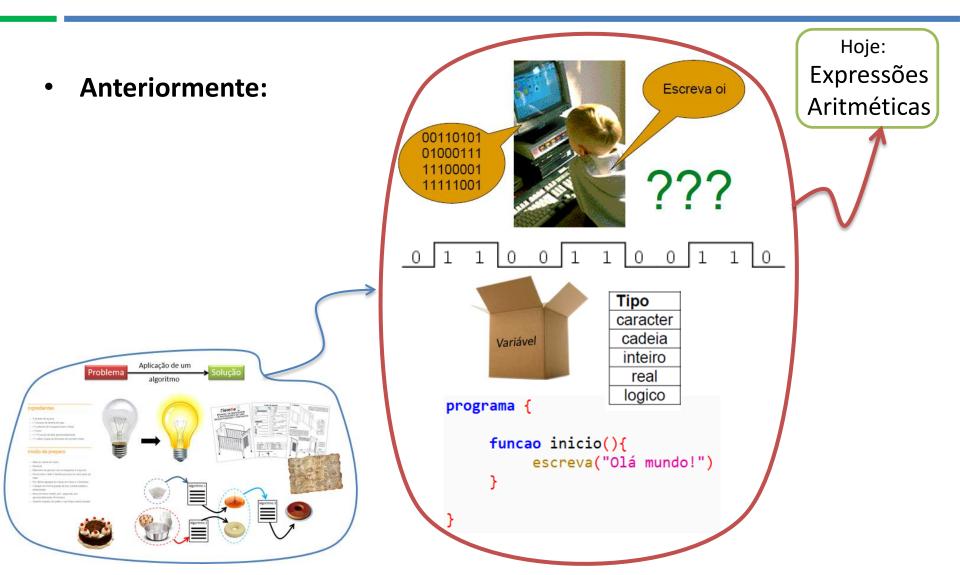


CONSTRUÇÃO DE ALGORITMOS

Bacharelado em Sistemas da Informação Prof. Marco André Abud Kappel

Aula 3 – Expressões aritméticas



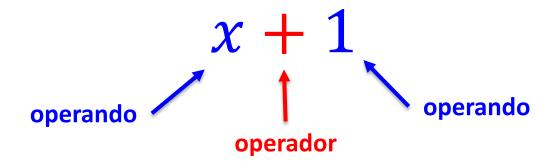
Introdução

- Uma expressão é uma combinação válida de operadores que atuam sobre operandos.
- Operadores são elementos que realizam alguma ação em suas entradas.
- Operandos podem ser valores constantes, variáveis ou até o resultado de outra expressão.

$$x+1$$

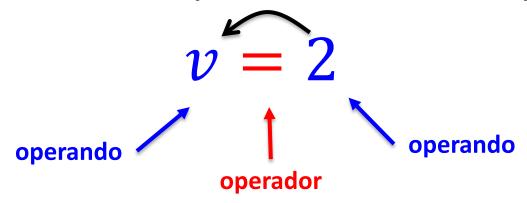
Introdução

- Uma expressão é uma combinação válida de operadores que atuam sobre operandos.
- Operadores são elementos que realizam alguma ação em suas entradas.
- Operandos podem ser valores constantes, variáveis ou até o resultado de outra expressão.



Operador atribuição

- Em portugol, é representado pelo símbolo "=".
- Ele opera sobre dois operandos: um antes e um após o operador.



- O operando à esquerda deve ser uma variável, necessariamente.
- O operador de atribuição irá atribuir o resultado da expressão à direita na variável à esquerda.

Operador atribuição

- O operando à direita pode ser uma constante, uma variável, ou até mesmo uma expressão mais complexa.
- Exemplos:

Operador atribuição

 É necessário que a expressão atribuidora e o identificador atribuído sejam de tipos compatíveis.

– Por exemplo:

```
real salario
inteiro bonus
```

bonus = 10

salario = bonus

Funciona?

Operador atribuição

 É necessário que a expressão atribuidora e o identificador atribuído sejam de tipos compatíveis.

– Por exemplo:

```
real salario
inteiro bonus
```

bonus = 10

salario = bonus

Funciona? Sim!

Operador atribuição

 É necessário que a expressão atribuidora e o identificador atribuído sejam de tipos compatíveis.

– Por exemplo:

```
real salario
inteiro bonus
```

bonus = 10

salario = bonus

Funciona? Sim!

```
cadeia nome
inteiro idade
```

idade = 18

nome = idade

Funciona?

Operador atribuição

 É necessário que a expressão atribuidora e o identificador atribuído sejam de tipos compatíveis.

– Por exemplo:

```
real salario
inteiro bonus
```

bonus = 10

salario = bonus

Funciona? Sim!

```
cadeia nome
inteiro idade
```

idade = 18

nome = idade

Funciona? Não!

Operador atribuição

```
- E agora: real numero
   inteiro outroNumero

numero = 3.14
   outroNumero = numero
```

Funciona?

Operador atribuição

```
- E agora: real numero
   inteiro outroNumero

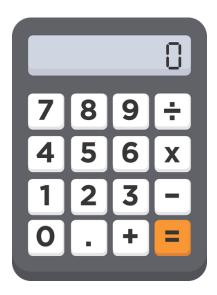
numero = 3.14
   outroNumero = numero
```

Sim, mas Funciona? valor será **truncado**...

- Muitas linguagens são "fortemente tipadas", ou seja, os tipos das variáveis não se alteram ao longo do programa.
- Uma variável do tipo inteiro somente irá aceitar valores numéricos.
- Uma variável do tipo cadeia somente irá aceitar valores do tipo cadeia.

Operadores aritméticos

- Os primeiros computadores foram criados com um objetivo simples: fazer cálculos.
- Assim, qualquer linguagem de programação oferece um mecanismo para manipularmos valores numéricos.



Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binario	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binario	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
1 + 2	

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binario	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
1 + 2	3

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adicão	Binário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
5.00 - 1	

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adicão	Binário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
5.00 - 1	4.00

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
_	Subtração	Binário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
2 * 1.50	

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
_	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
2 * 1.50	3.00

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Rinário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
5/2	

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Rinário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
5/2	2

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
1	Divisão	Rinário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
5 % 2	

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
1	Divisão	Rinário	Inteiro ou real	ldentificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
-	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão	Resultado
5 % 2	1

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
_	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Operadores aritméticos

Operador	Operação	Tipo do operador	Tipo(s) do(s) operando(s)	Forma(s) do(s) operando(s)	Resultado
+	Adição	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
-	Subtração	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
*	Multiplicação	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
/	Divisão	Binário	Inteiro ou real	Identificador ou valor	Inteiro ou real
%	Resto da divisão	Binário	Inteiro	Identificador ou valor	Inteiro
_	Menos unário	Unário	Inteiro ou real	Identificador	Inteiro ou real

Expressão Resultado
$$-(-6)$$

Operadores aritméticos

- Nos exemplos anteriores, os operadores estavam sendo aplicados apenas em constantes.
- Porém, podemos também aplicá-los em variáveis ou em expressões.

$$z = x + 1$$

$$z = x - y$$

$$z = y * 2$$

$$z = -x$$

Operadores aritméticos

- Nos exemplos anteriores, os operadores estavam sendo aplicados apenas em constantes.
- Porém, podemos também aplicá-los em variáveis ou em expressões.

z = x + 1

Quanto vale z?

$$z = x - y$$

$$z = y * 2$$

$$z = -x$$

z = -x

Operadores aritméticos

 Nos exemplos anteriores, os operadores estavam sendo aplicados apenas em constantes.

– Porém, podemos também aplicá-los em **variáveis** ou em

expressões.

z = -x

Operadores aritméticos

 Nos exemplos anteriores, os operadores estavam sendo aplicados apenas em constantes.

– Porém, podemos também aplicá-los em **variáveis** ou em

expressões.

real
$$x = 3.0$$

real $y = 5.0$
Quanto vale z ?
 $z = x + 1$ \longrightarrow 4.0
 $z = x - y$ \longrightarrow -2.0
 $z = y * 2$

Operadores aritméticos

 Nos exemplos anteriores, os operadores estavam sendo aplicados apenas em constantes.

– Porém, podemos também aplicá-los em **variáveis** ou em

expressões.

real
$$x = 3.0$$

real $y = 5.0$
Quanto vale z ?
 $z = x + 1$ \longrightarrow 4.0
 $z = x - y$ \longrightarrow -2.0
 $z = y * 2$ \longrightarrow 10.0

- Exemplo:

Operadores aritméticos

 Nos exemplos anteriores, os operadores estavam sendo aplicados apenas em constantes.

– Porém, podemos também aplicá-los em **variáveis** ou em

expressões.

real
$$x = 3.0$$

real $y = 5.0$
Quanto vale z ?
 $z = x + 1$ \longrightarrow 4.0
 $z = x - y$ \longrightarrow -2.0
 $z = y * 2$ \longrightarrow 10.0

Exemplo

 Analise o código e determine os valores finais de a, b, e c após a execução do trecho do programa abaixo:

Exemplo

 Implemente o seguinte programa, capaz de receber dados do teclado, processar estes dados e escrever o resultado na tela:

```
programa{
     funcao inicio(){
          real a, b, soma, sub, mult, div
          escreva("Digite o primeiro número: ")
          leia(a)
          escreva("Digite o segundo número: ")
          leia(b)
          soma = a + b // Soma os dois valores
          sub = a - b // Subtrai os dois valores
          mult = a * b // Multiplica os dois valores
          div = a / b // Divide os dois valores
          escreva(a, " + ", b, " = ", soma, "\n")
          escreva(a, " - ", b, " = ", sub , "\n")
          escreva(a, " x ", b, " = ", mult, "\n")
          escreva(a, " / ", b, " = ", div , "\n")
```

Funções numéricas pré-definidas

- O Portugol nos oferece uma série de funções matemáticas prontas para o nosso uso.
- Estas funções estão codificadas em um arquivo separado, chamado "Matematica".
- Para poder usar estas funções, é necessário incluir esta biblioteca no seu programa.
- Para isso, basta escrever a seguinte linha antes da função inicio:

inclua biblioteca Matematica --> mat

Funções numéricas pré-definidas

 Depois, para usar as funções no programa basta chamá-las como mostra o quadro abaixo:

Função	Retorno
mat.valor_absoluto(n)	Valor absoluto de <i>n</i> .
mat.arredondar(n, x)	Arredondamento de n para x casas decimais.
mat.raiz(x, y)	Raiz y de x (se y = 2, calcula a raiz quadrada de x).
mat.potencia(x, y)	Potenciação (x ^y).
mat.logaritmo(x, y)	Logaritmo de x na base y.
mat.seno(x)	Seno de x radianos.
mat.cosseno(x)	Cosseno de x radianos.
mat.tangente(x)	Tangente de x radianos.

Funções nu

Depois, mostra

Função

mat.valor_absoli

mat.arredondar

mat.raiz(x, y)

mat.potencia(x,

mat.logaritmo(x



Todos os argumentos e o retorno da função são valores do tipo **real**.

Há ainda uma constante com o valor de π :

mat.PI

chamá-las como

iis.

da de x).

mat.seno(x)	Seno de x radianos.
mat.cosseno(x)	Cosseno de x radianos.
mat.tangente(x)	Tangente de x radianos.

Exemplo

 Implemente o seguinte programa, que usa funções trigonométricas da biblioteca Matematica:

```
programa{
     inclua biblioteca Matematica --> mat
     funcao inicio(){
          real angulo
          angulo = mat.PI / 4.0 // 45 graus
          escreva("O seno de 45 graus é:", mat.seno(angulo),"\n")
          escreva("O cosseno de 45 graus é:", mat.cosseno(angulo),"\n")
          escreva("O tangente de 45 graus é:", mat.tangente(angulo),"\n")
```

Expressões com mais de um operador

- Expressões podem ter mais de um operador envolvido.
- Neste caso a expressão é calculada seguindo algumas regras de precedência (ou prioridade) que indicam qual cálculo deve ser feito primeiramente em relação aos demais.

Precedência
Parênteses mais internos
Funções
- (menos unário)
* / %
+ -
=



- Operadores com mesma precedência são calculados mais de um operador envolvido. da esquerda para a direita.
- Operadores com precedência são calculados antes

éticas

ım operador

ão é calculada seguindo algumas regras de dade) que indicam qual cálculo deve ser feito maior ação aos demais.

S.	Precedencia
	Parênteses mais internos
	Funções
	- (menos unário)
	* / %
	+ -
	=

- Expressões com mais de um operador
 - Exemplos:
 - > 1+3*2 resulta em

- Expressões com mais de um operador
 - Exemplos:
 - > 1+3*2 resulta em 7

Ocorre a conversão: $1+3*2 \Rightarrow 1+(3*2) \Rightarrow 1+(6) \Rightarrow 1+6 \Rightarrow 7$

> 1-2+3 resulta em

- Expressões com mais de um operador
 - Exemplos:
 - > 1+3*2 resulta em 7

> 1-2+3 resulta em 2

Ocorre a conversão: $1-2+3 \Rightarrow (1-2)+3 \Rightarrow (-1)+3 \Rightarrow -1+3 \Rightarrow 2$

Ocorre a conversão:

 \rightarrow (1+3)*2 resulta em

- Expressões com mais de um operador
 - Exemplos:
 - 1+3*2 resulta em 7

Ocorre a conversão: $1+3*2 \Rightarrow 1+(3*2) \Rightarrow 1+(6) \Rightarrow 1+6 \Rightarrow 7$

Ocorre a conversão:

$$(1+3)*2 \Rightarrow (4)*2 \Rightarrow 4*2 \Rightarrow 8$$

Expressões com mais de um operador

- Exemplos:
 - > 1+3*2 resulta em 7
 - > 1-2+3 resulta em 2
 - > (1+3)*2 resulta em 8
 - 2*1/2 resulta em 1

Ocorre a conversão: $1+3*2 \Rightarrow 1+(3*2) \Rightarrow 1+(6) \Rightarrow 1+6 \Rightarrow 7$

Ocorre a conversão: $1-2+3 \Rightarrow (1-2)+3 \Rightarrow (-1)+3 \Rightarrow -1+3 \Rightarrow 2$

> Ocorre a conversão: $(1+3)*2 \Rightarrow (4)*2 \Rightarrow 4*2 \Rightarrow 8$

Ocorre a conversão: $2*1/2 \Rightarrow (2*1)/2 \Rightarrow (2)/2 \Rightarrow 2/2 \Rightarrow 1$

Exercícios

- 1. Escreva um algoritmo para ler um número inteiro e exibir o dobro do le mesmo.
- 2. Escreva um programa que lê um número inteiro e exibe seu sucessor e seu antecessor.
- 3. Escreva um programa que lê dois números inteiros e exibe a expressão completa de sua soma. Exemplo: "3 + 4 = 7"
- 4. Escreva um programa que lê dois números inteiros e exibe o quociente e o resto entre eles. Exemplo: "16 / 3 = 5 "

"16 % 3 = 1"

Exercícios

5. Escreva um algoritmo para calcular e exibir o comprimento de uma i circunferência, sendo lido o valor de seu raio.

$$C = 2\pi R$$

6. Escreva um algoritmo para calcular a área de um triângulo, sendo lidos os valores de sua base e altura.

$$AREA = \frac{BASE \times ALTURA}{2}$$

7. Escreva um algoritmo para ler uma temperatura dada na escala I Fahrenheit e exibir o equivalente em Celsius.

$$C = (F - 32) \times \frac{5}{9}$$

Exercícios

8. Utilizando a biblioteca Matemática, crie um programa que calcule e exiba o resultado das seguintes operações matemáticas:

- a) |-4,0|
- b) seno(0,0)
- c) |5,2|
- d) $\sqrt{25}$
- e) 4^2
- f) $\sqrt[3]{64}$
- g) $\log_{10} 100$

Exercícios

9. Modifique o programa abaixo para que o usuário digite um ângulo em graus. Depois, o programa deve converter o ângulo para radianos, usando a fórmula: $\boxed{rad = \frac{angulo \cdot \pi}{rad}}$

Por fim, o seno, cosseno e tangente do ângulo digitado devem ser calculados e exibidos.

```
programa{
     inclua biblioteca Matematica --> mat
     funcao inicio(){
          real angulo
          angulo = mat.PI / 4.0 // 45 graus
          escreva("O seno de 45 graus é:", mat.seno(angulo),"\n")
          escreva("O cosseno de 45 graus é:", mat.cosseno(angulo),"\n")
          escreva("O tangente de 45 graus é:", mat.tangente(angulo),"\n")
```

onde

Exercícios

10. Considere que os valores (inteiros e positivos) para as variáveis a, b e c correspondem aos lados de um triângulo retângulo com catetos a e b, e hipotenusa c. Determine a área do triângulo pela fórmula:

$$A = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

$$s = \frac{a+b+c}{2}$$

11. Determine a quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem \mathbf{i} por um automóvel que faz 12km/l. Para isso, sabe-se que o tempo gasto na \mathbf{i} viagem é $\mathbf{t} = 80$ min e a velocidade média do automóvel é $\mathbf{v} = 80$ km/h.

Exercícios

- 12. Para vários tributos a base de calculo é o salário mínimo. Faça um algoritmo que lê o valor do salário mínimo e o valor do salário de uma pessoa. Calcule e exiba quantos salários mínimos essa pessoa ganha.
- 13. Todo restaurante, embora por lei não possa obrigar o cliente a pagar, cobra 10% para o garçom. Faça um algoritmo que lê o valor gasto com as despesas realizadas em um restaurante e imprime o valor da gorjeta e o valor total da despesa (despesa + gorjeta).
- 14. Crie um aplicativo que lê o horário atual (hora e minutos) e informe quantos minutos se passaram desde o inicio do dia até aquela hora.

Exercícios

15. A ordem das atribuições é importante? Em quais dos seguintes pares o valor final das variáveis será alterado se invertermos a ordem dos comandos? (dica: considere como valores iniciais: x=1, y=2, z = 3)

$$\begin{array}{cccc} x &= & y \\ y &= & x \end{array}$$

b)
$$x = y$$

$$x = x$$

$$x = x$$

16. Escreva um algoritmo para ler o valor de duas variáveis inteiras e trocar o conteúdo delas.

FIM