



BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
CEFET-RJ NOVA FRIBURGO

# Programação de Clientes Web

PROF. THIAGO DELGADO PINTO



versão: 2021.04.28



Licença Creative Commons 4

conceitos

*Model-View-Controller* é um modelo de separação de responsabilidades, não camadas!

*Model* é responsável pelo **negócio** da aplicação

*View* é responsável pelas **entradas** e **saídas**

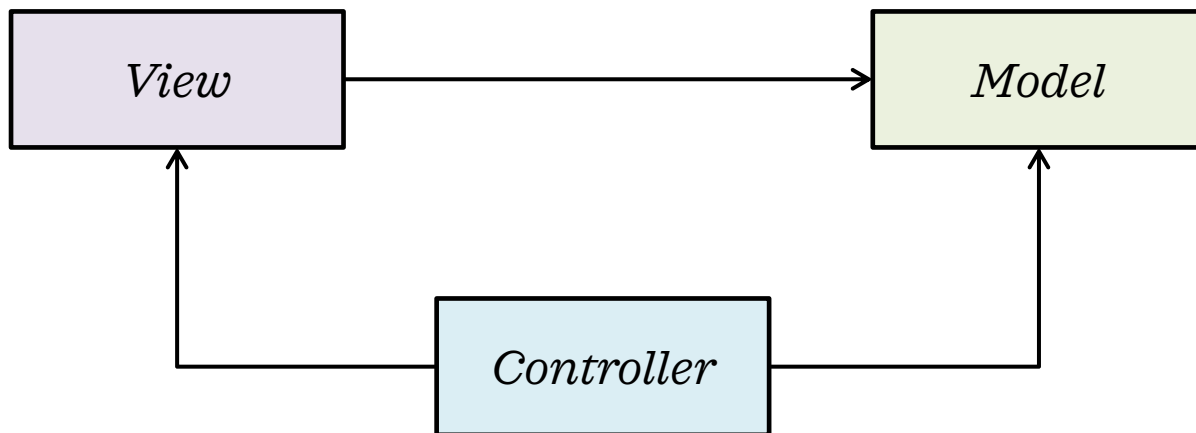
*Controller* pela **coordenação** entre *View* e *Model*

abordaremos o MVC visando **clientes web**

existem outras versões de MVC (ex.: *à la* GoF\*, com *Observer* + *Composite* + *Strategy*)

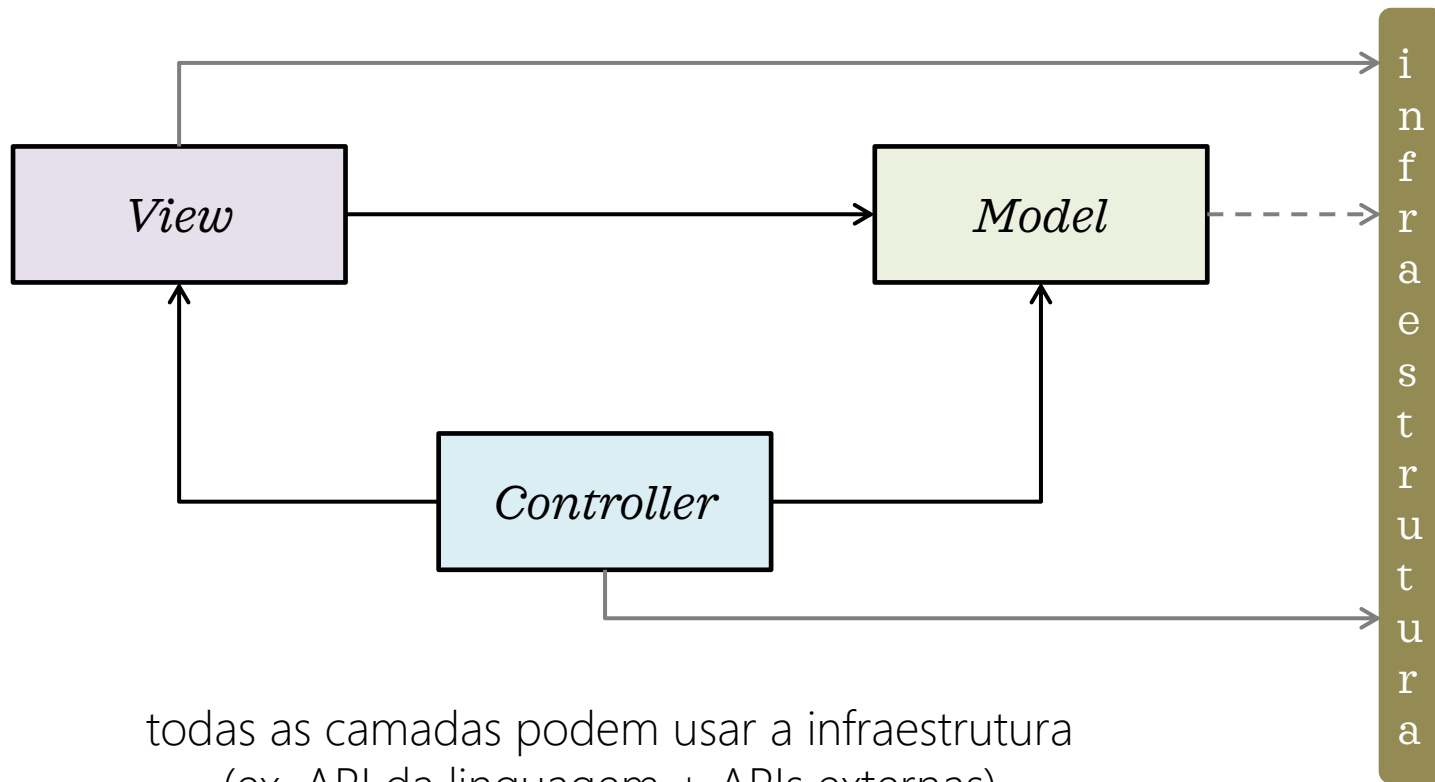
\*GoF é uma referência à *Gang of Four*, os autores do livro "Padrões de Projeto", da editora Bookman

# MVC – acoplamento



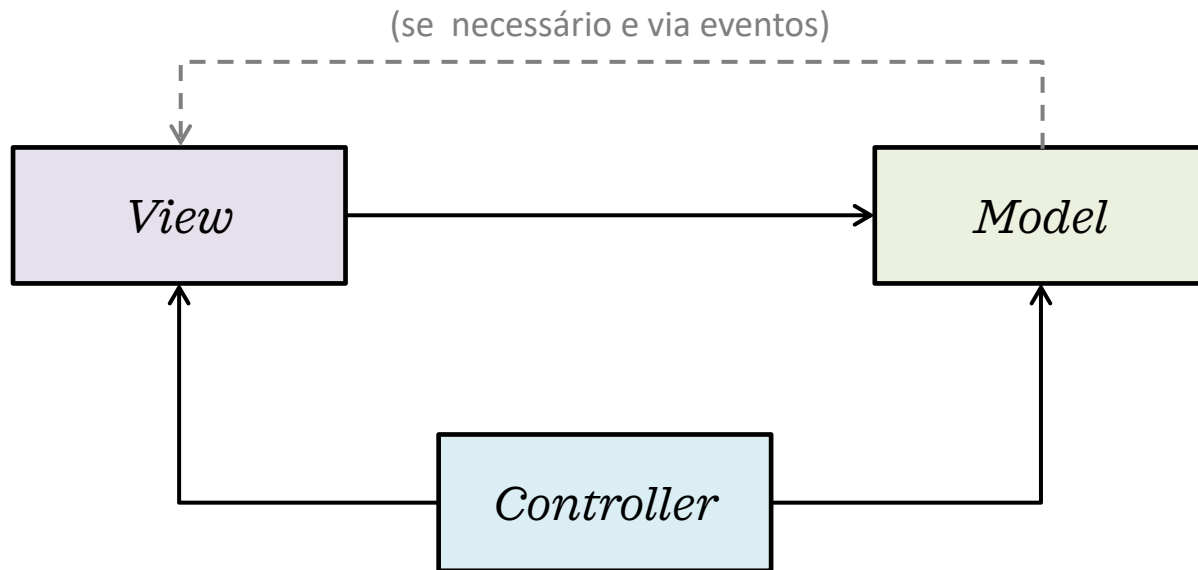
limitação do acoplamento visa reduzir impacto de manutenção

# MVC – observação sobre infraestrutura



todas as camadas podem usar a infraestrutura  
(ex. API da linguagem + APIs externas)  
quando útil, **Model** deve procurar **abstrair APIs**

# MVC – comunicação de Model para View



se for *realmente* necessária, comunicação da *Model* com a *View* deve ser feita de forma **indireta**, via abstração (ex. interface ou eventos)

responsável pelo **comportamento de negócio** da aplicação

não deve se comunicar diretamente com uma *View* ou *Controller*

exemplos:

entidades do negócio, serviços, persistência de entidades, ...

utiliza a infraestrutura disponível, **evitando acoplamento com tecnologia**

API da linguagem de programação

APIs externas **via camada de abstração** (importante)

responsável por **receber as entradas** e **produzir as saídas** da aplicação

não deve se comunicar diretamente com uma *Controller*

exemplos:

- recebimento de dados de entrada, produção de saídas em HTML, JSON, PDF, etc.

- utiliza a infraestrutura e tecnologias disponíveis

  - API da linguagem de programação + APIs externas

  - criar abstrações em caso de desejo ou facilitação de migração futura



# Controller

responsável por **coordenar** a comunicação entre *View* e *Model*

cria objetos de *View* e *Model*

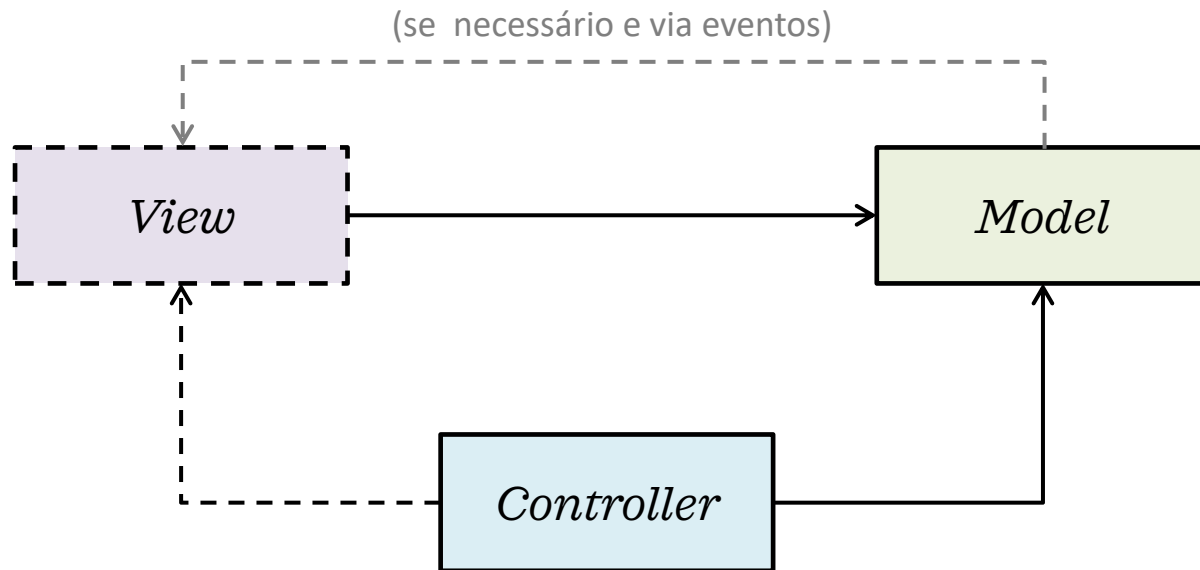
e todas as dependências necessárias

utiliza diretamente a infraestrutura e tecnologias disponíveis

API da linguagem de programação + APIs externas

**não cria abstrações**

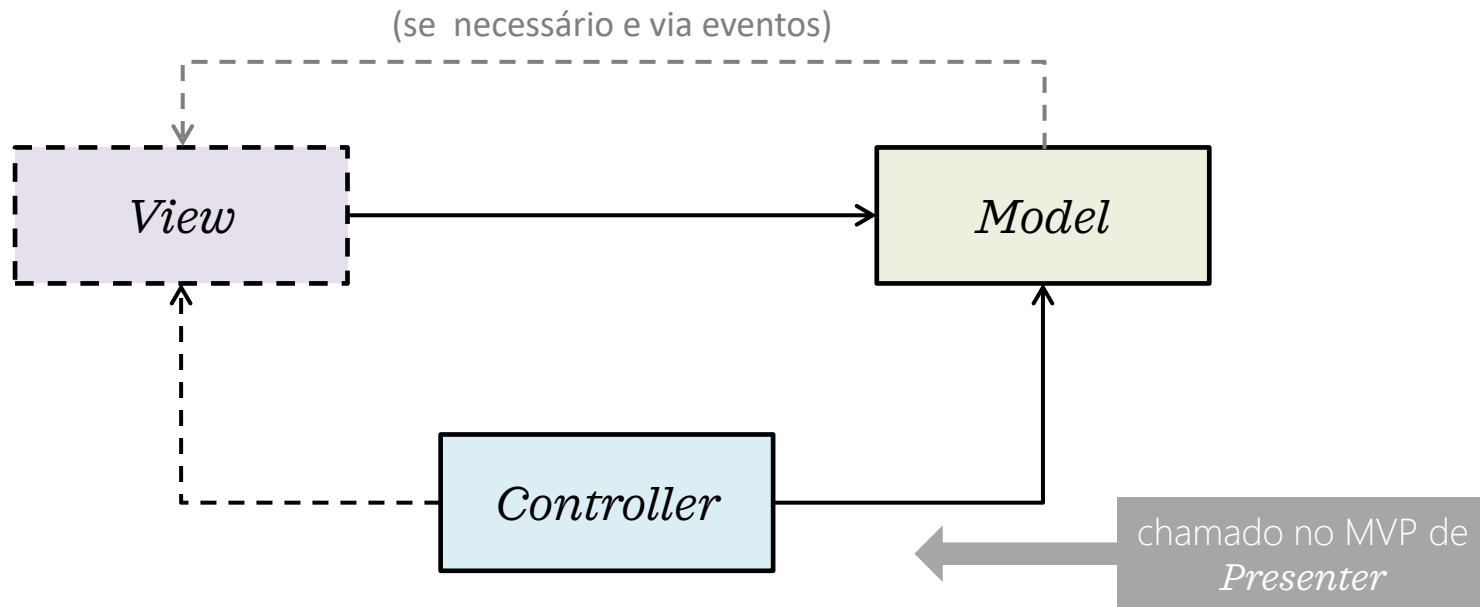
# MVC – abstração da View



Representar a *View* como uma **interface** pode trazer benefícios:

1. facilidade de **testar** a *Controller* (ex. *View* falsa)
2. facilidade de trocar implementação da *View* (ex. *framework*)

# MVC com abstração da View == MVP



modelo similar ao da *Taglient*<sup>1</sup>  
também catalogada por Fowler como "*Supervising Controller*"<sup>2</sup>

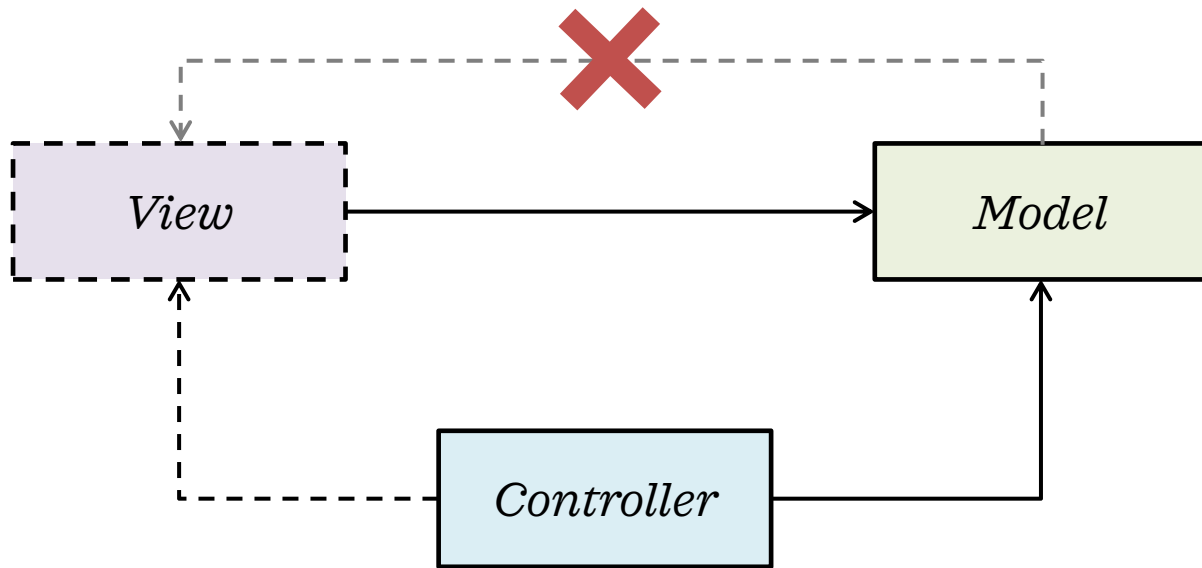
1= Citado por: BOWER, Andy. MCGLASHAN, Blair. **Twisting the MVC Triad**. 2000. Disponível em: <http://www.object-arts.com/downloads/papers/TwistingTheTriad.PDF>

2- FOWLER, Martin. **Supervising Controller**. 2006. Disponível em: <https://martinfowler.com/eaDev/SupervisingPresenter.html>

# Passive View

é o MVP **sem** notificação do *Model* para a *View*

*View* não é mais responsável por receber atualizações do *Model*  
lógica de apresentação da *View* vai para *Controller*



# observações

por padrão, usaremos *Passive View*

quando a notificação de *Model* para *View* for útil/interessante,  
podemos usar **MVP/MVC**

prática

# exemplo 1

no computador: soma de dois números

# exercício 1

Crie uma aplicação que calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) de um adulto e indique sua classificação. O IMC é calculado como *peso/altura<sup>2</sup>*, sendo o peso em **Kg** e a altura em **metros**. A classificação segue a tabela a seguir:

Faixa	Classificação
Abaixo de 17	Muito abaixo do peso
Entre 17 e 18,49	Abaixo do peso
Entre 18,5 e 24,99	Peso normal
Entre 25 e 29,99	Acima do peso
Entre 30 e 34,99	Obesidade I
Entre 35 e 39,99	Obesidade II (severa)
Acima de 40	Obesidade III (mórbida)



## exemplo 2

no computador: lista de tarefas a fazer

Uma tarefa possui *id* (inteiro), *descrição* (2-60 caracteres) e um flag *fechada* (0/1).

Deve permitir listar as tarefas, de forma agrupada: as tarefas abertas devem aparecer em cima e as concluídas abaixo.

Deve permitir alterar o status tarefa aberta/concluída.

Deve utilizar um serviço **ServicoTarefa** para representar uma abstração de serviço de persistência, acessado assincronamente, e a exceção **ServicoError**, para representar suas exceções. O serviço deve se comunicar assincronamente via HTTP (usando *fetch*) com uma API RESTful, em um servidor simulado (ex. [json-server](#)).

## exercício 2

Crie uma aplicação que realize o cadastro, listagem, alteração e exclusão de **idades**. Uma cidade contém *nome* (2-60 caracteres) e *uf* (unidade federada, com 2 letras maiúsculas). Crie um serviço **ServicoCidade** para representar uma abstração do meio de persistência, acessado assincronamente, e a exceção **ServicoError**, para representar suas exceções. Utilize os métodos **adicionar**, **atualizar**, **removerPeloId** e **comId** e **todos**, para representar suas operações. Crie uma implementação que utilize um servidor simulado com API RESTful (ex. [json-server](#)).

## exercício 3

Crie uma aplicação que realize o cadastro, listagem, alteração e exclusão de **fornecedores**. Um fornecedor contém *nome* (2-100 caracteres), *cnpj* (14 caracteres numéricos), *telefone* (com DDD, de 10 a 11 caracteres numéricos) e *cidade* (referência para o *id* de uma cidade). Crie um serviço **ServicoFornecedor** para representar uma abstração do meio de persistência, acessado assincronamente, e a exceção **ServicoError**, para representar suas exceções. Utilize os métodos **adicionar**, **atualizar**, **removerPeloId** e **comId** e **todos**, para representar suas operações. Crie uma implementação que utilize um servidor simulado com API RESTful (ex. [json-server](#)). Utilize o serviço criado para cidades no exercício anterior, para consulta e checagem de cidades.

# para saber mais

GAMMA, Erich. HELM, Richard. JOHNSON, Ralph. VLISSIDES, John. **Padrões de Projeto**: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. p. 20-22. 2000. Bookman.

BOWER, Andy. MCGLASHAN, Blair. **Twisting the MVC Triad**. 2000. Disponível em: <http://www.object-arts.com/downloads/papers/TwistingTheTriad.PDF>

FOWLER, Martin. **Supervising Controller**. 2006. Disponível em: <https://martinfowler.com/eaDev/SupervisingPresenter.html>

FOWLER, Martin. **Passive View**. 2006. Disponível em: <https://martinfowler.com/eaDev/PassiveScreen.html>

FOWLER, Martin. **Presentation Model**. 2004. Disponível em: <https://martinfowler.com/eaDev/PresentationModel.html>



CEFET/RJ – CAMPUS NOVA FRIBURGO, RJ  
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
bsi.cefet-rj.br

---

*fim*

---

versão 2021.04.28 – atualização visual (rodapés)  
versão 2021.04.27 – versão inicial



Licença Creative Commons 4

ESTE MATERIAL PERTENCE AO PROFESSOR THIAGO DELGADO PINTO  
E ESTÁ DISPONÍVEL SOB A LICENÇA CREATIVE COMMONS VERSÃO 4.  
AO SE BASEAR EM QUALQUER CONTEÚDO DELE, POR FAVOR, CITE-O.