

# Teste 03 - Padrões para Arquiteturas de Redes

Total de pontos 43/43 ?

O e-mail do participante (rawenn.e@escolar.ifrn.edu.br) foi registrado durante o envio deste formulário.

0 de 0 pontos

Nome completo: \*

Rawenn

Seção sem título

8 de 8 pontos

✓ Sobre as Arquiteturas das Redes de Computadores, indique as afirmações verdadeiras: \*8/8

- ☒ A modularização por funcionalidade do sistema de comunicação através das Redes facilita a manutenção e atualização. ✓
- ☐ As funcionalidades das camadas de sessão e apresentação da RM/OSI não são implementadas na Arquitetura TCP/IP
- ☒ As Arquiteturas de Redes OSI/ISO e TCP/IP reúnem um conjunto de funções semelhantes por camada. ✓
- ☒ Na Arquitetura TCP/IP, as funcionalidades das camadas são processadas de forma distribuída pelos nós da Rede e nem todas são executadas em todos os nós. ✓
- ☐ Cada camada provê serviços para a camada imediatamente inferior e recebe serviços da camada imediatamente superior.
- ☒ Podemos dizer que os protocolos permitem que uma "entidade", de uma camada, em um host, interaja com a mesma camada em outro host ✓
- ☐ A Arquitetura RM-OSI da ISO divide o sistema de comunicação em 5 camadas enquanto a Arquitetura TCP/IP divide em 7 camadas
- ☒ Na Arquitetura TCP/IP cada camada recebe dados de uma camada adjacente, acrescenta ou remove um "cabeçalho" e passa a nova unidade de dados para a outra camada adjacente. ✓

Seção sem título

12 de 12 pontos

Relacione a funcionalidade com a camada: \*

	Aplicação	Transporte	Rede	Enlace	Física	Pontuação	
Provê a transferência de dados entre duas entidades localizadas em redes distintas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Possibilita o envio e recebimento de dados para várias aplicações de forma simultânea (com o conceito de portas)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Provê a transferência de dados entre duas entidades de uma mesma rede, detectando erros de transmissão da camada física	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Especifica como transmitir bits nos meios físicos através de técnicas de codificação e modulação	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
Transmite e recebe dados sem precisar conhecer os detalhes internos do funcionamento da Arquitetura de Rede	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Parte "visível" aos usuários, nela encontramos os clientes, servidores e aplicações P2P	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Realiza o roteamento dos dados entre redes distintas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Opcionalmente controla o fluxo de dados, detecta erros, garante o sequenciamento da informação	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Controla o acesso ao meio físico	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	0/0	✓
Possibilita uma comunicação "fim-a-fim", abstraindo a existência de diversos equipamentos e sistemas intermediários da origem até o destino	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Seu sistema de endereçamento considera o endereço lógico das redes	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Seu sistema de endereçamento considera o endereço físico da placa de rede	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
Especificações físicas, elétricas e eletrônicas de cabos, fibras e conectores	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓

Seção sem título

23 de 23 pontos

Relacione os protocolos às camadas correspondentes \*

	Aplicação	Transporte	Rede	Enlace	Física	Pontuação	
POP3	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
HFC	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
WIFI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
xDSL	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
BlueTooth	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
SSH	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
DOCSIS	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
DNS	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
UDP	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
1000BaseT	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
Ethernet	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
DHCP	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
ICMP	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0/0	✓
SIP	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
HDLC	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
PPP	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
HTTP	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
IPv4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
SNMP	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
ARP	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
1000BaseSX	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
100BaseT	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1	✓
TCP	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓
IMAP	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1	✓