Azzolini Riccardo 2018-10-26

# Classi di resto e strutture algebriche

# 1 Classi di resto e insieme degli interi modulo m

Dato un intero  $m \in \mathbb{N}^+$  maggiore di 1, la relazione binaria  $m\mathbb{Z}$  su  $\mathbb{Z}$  è una relazione di equivalenza, nella quale due elementi  $x, y \in \mathbb{Z}$  sono in relazione, cioè  $x(m\mathbb{Z})y$ 

- se x y è un multiplo di m
- $\bullet$  equivalentemente, se x e y hanno lo stesso resto quando divisi per m

Questa relazione si dice **congruenza modulo m**. Essa ha m classi di equivalenza, che si indicano con  $[x]_m$  e prendono il nome di **classi di resto**. L'insieme quoziente  $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ , cioè l'insieme di tutte le classi di resto modulo m, è chiamato **insieme degli interi modulo m** e si denota con  $\mathbb{Z}_m$ .

#### 1.1 Esempio

$$m=4$$

$$4(4\mathbb{Z})0 \quad 5(4\mathbb{Z})1 \quad 6(4\mathbb{Z})2$$
 
$$9(4\mathbb{Z})1 \text{ perché } 9 = 4\cdot 2 + \mathbf{1} \text{ e } 1 = 4\cdot 0 + \mathbf{1}$$

$$[0]_4 = \{0, 4, 8, 12, 16, \ldots\}$$
$$[1]_4 = \{1, 5, 9, 13, 17, \ldots\}$$
$$[2]_4 = \{2, 6, 10, 14, 18, \ldots\}$$
$$[3]_4 = \{3, 7, 11, 15, 19, \ldots\}$$

$$[4]_4 = [0]_4$$
  $[5]_4 = [1]_4$  ...

$$\mathbb{Z}_4 = \{[0]_4, [1]_4, [2]_4, [3]_4\}$$

# 1.2 Somma su $\mathbb{Z}_m$

$$+: \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m \to \mathbb{Z}_m$$
  
 $[x]_m + [y]_m = [x+y]_m$ 

Proprietà:

- commutativa
- associativa
- $[0]_m$  è l'elemento neutro
- ogni elemento  $[x]_m$  è invertibile e il suo inverso è  $[-x]_m$

# 1.2.1 Esempio

$$m = 4$$

+	$[0]_4$	$[1]_4$	$[2]_4$	$[3]_4$
$[0]_4$	$[0]_4$	$[1]_4$	$[2]_4$	$[3]_4$
$[1]_4$	$[1]_4$	$[2]_4$	$[3]_4$	$[0]_4$
$[2]_4$	$[2]_4$	$[3]_4$	$[0]_4$	$[1]_{4}$
$[3]_4$	$[3]_4$	$[0]_4$	$[1]_4$	$[2]_4$

- L'inverso di  $[0]_4$  (elemento neutro) è  $[0]_4$ .
- L'inverso di  $[1]_4$  è  $[3]_4$  (e viceversa).
- L'inverso di  $[2]_4$  è  $[2]_4$ .

## 1.3 Prodotto su $Z_m$

$$: \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m \to \mathbb{Z}_m$$
$$[x]_m \cdot [y]_m = [x \cdot y]_m$$

Proprietà:

- commutativa
- associativa
- $[1]_m$  è l'elemento neutro

- $[x]_m$  è invertibile se e solo se MCD(x, m) = 1, quindi in particolare:
  - $-\ [0]_m$ non è invertibile (indipendentemente da m)perché $\mathrm{MCD}(0,m)=m>1$
  - se mè primo, tutti gli elementi di  $Z_m \setminus \{[0]_m\}$  sono invertibili

#### 1.3.1 Esempi

$$m = 3$$

	$[0]_3$	$[1]_{3}$	$[2]_3$
$[0]_3$	$[0]_3$	$[0]_3$	$[0]_3$
$[1]_3$	$[0]_3$	$[1]_{3}$	$[2]_3$
$[2]_3$	$[0]_3$	$[2]_3$	$[1]_3$

- $[0]_3$  non è invertibile.
- L'inverso di  $[1]_3$  (elemento neutro) è  $[1]_3$ .
- L'inverso di  $[2]_3$  è  $[2]_3$ .

$$m=4$$

	$[0]_4$	$[1]_4$	$[2]_4$	$[3]_4$
$[0]_4$	$[0]_4$	$[0]_4$	$[0]_4$	$[0]_4$
$[1]_4$	$[0]_4$	$[1]_4$	$[2]_4$	$[3]_4$
$[2]_4$	$[0]_4$	$[2]_4$	$[0]_4$	$[2]_4$
$[3]_4$	$[0]_4$	$[3]_4$	$[2]_4$	$[1]_4$

- $[0]_4$  non è invertibile.
- L'inverso di  $[1]_4$  (elemento neutro) è  $[1]_4$ .
- [2]<sub>4</sub> non è invertibile perché  $\mathrm{MCD}(2,4)=2\neq 1$
- L'inverso di  $[3]_4$  è  $[3]_4$ .

# 2 Semigruppi, monoidi e gruppi

Una struttura algebrica (A, \*) è

- un **semigruppo** se \* è associativa
- un monoide se è un semigruppo ed esiste l'elemento neutro
- un **gruppo** se è un monoide e ogni elemento di A è invertibile

Ciascuna di queste strutture può inoltre essere **commutativa** se l'operazione \* è commutativa.

#### 2.1 Esempi su insiemi numerici

- $(\mathbb{N}, +)$  è un monoide e 0 è l'elemento neutro
- $(\mathbb{N}^+,+)$  è un semigruppo (dove  $\mathbb{N}^+ = \mathbb{N} \setminus \{0\}$ )
- $(\mathbb{Z},+)$  è un gruppo commutativo detto gruppo degli interi:
  - 0 è l'elemento neutro
  - -ogni $n\in\mathbb{Z}$  è invertibile e il suo inverso è -n: n+(-n)=0
- $(\mathbb{Q},\cdot)$  è un monoide commutativo, ma non un gruppo:
  - 1 è l'elemento neutro
  - ogni elemento  $r \neq 0$  è invertibile  $(r \cdot \frac{1}{r} = 1),$ ma 0non lo è
- $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \cdot)$  è un gruppo commutativo
- $(\mathbb{Z}_m, +)$  è un gruppo commutativo:
  - $-[0]_m$  è l'elemento neutro
  - ogni $[x]_m \in \mathbb{Z}_m$ è invertibile:  $[x]_m + [-x]_m = [0]_m$
- Se m è primo allora  $(\mathbb{Z}_m \setminus \{[0]_m\}, \cdot)$  è un gruppo commutativo:
  - [1]<sub>m</sub> è l'elemento neutro
  - tutti gli elementi sono invertibili

#### 2.2 Esempio: concatenazione di parole

Dato l'insieme delle parole  $A^+$  su un alfabeto A, è possibile definire l'operazione di **concatenazione**, che corrisponde a scrivere due parole una dopo l'altra:

$$\circ: (u,v) \in A^+ \times A^+ \mapsto uv \in A^+$$

Esempio:

$$u = ab$$
  $v = bca$   
 $u \circ v = abbca$   
 $v \circ u = bcaab$ 

La struttura  $(A^+, \circ)$  è un semigruppo:

- o è associativa (ma non commutativa)
- non esiste un elemento neutro
- nessun elemento è invertibile

È possibile aggiungere all'insieme delle parole la **parola vuota**  $\varepsilon$ :

$$\#\varepsilon = 0$$
 
$$u \circ \varepsilon = u = \varepsilon \circ u$$

L'insieme delle parole che comprende anche quella vuota si denota con  $A^*$ :

$$A^* = A^+ \cup \{\varepsilon\}$$

La struttura  $(A^*, \circ)$  è un monoide chiamato monoide delle parole:

- $\varepsilon$  è l'elemento neutro
- solo  $\varepsilon$  è invertibile, quindi non è un gruppo

#### 2.3 Esempio: composizione di funzioni

Con  $B^A$  si denota l'insieme delle funzioni da A a B.

In particolare, su  $A^A$  si definisce l'operazione di composizione di funzioni:

$$\circ:A^A\times A^A\to A^A$$
 
$$f:A\to A \qquad g:A\to A \qquad f,g\in A^A$$
 
$$(f\circ g)(a)=f(g(a)) \qquad f\circ g:A\to A$$
 
$$(g\circ f)(a)=g(f(a)) \qquad g\circ f:A\to A$$

Quest'operazione ha le seguenti proprietà:

- è associativa, ma non commutativa
- l'elemento neutro è la funzione identità (o identica)  $id_A$
- $f \in A^A$  è invertibile se e solo se è biettiva (e in tal caso, il suo inverso è  $f^{-1}$ )

la struttura  $(a^a, \circ)$  è quindi un monoide, ma non un gruppo.

Se  $\pi(A)$  è l'insieme delle funzioni biettive (o permutazioni) di A in A,  $(\pi(A), \circ)$  è un gruppo detto gruppo delle permutazioni di A.

# 3 Anelli e campi

Un **anello** è una struttura algebrica  $(S, *, \odot)$  con due operazioni tali che:

- (S,\*) è un gruppo commutativo
- $(S, \odot)$  è un monoide
- vale la proprietà distributiva di  $\odot$  su \*:

$$x \odot (y * z) = (x \odot y) * (x \odot z)$$
$$(y * z) \odot x = (y \odot x) * (z \odot x)$$

Un **campo** è un anello dove  $(S \setminus \{0\}, \odot)$  è un *gruppo commutativo* (con 0 si indica l'elemento neutro di \*).

#### 3.1 Esempi

- $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$  è un anello detto anello degli interi:
  - $(\mathbb{Z},+)$ è un gruppo commutativo, con elemento neutro 0
  - $-(\mathbb{Z},\cdot)$  è un monoide (commutativo), con elemento neutro 1
  - $-x \cdot (y+z) = x \cdot y + x \cdot z$
  - non è un campo perché  $(\mathbb{Z} \setminus \{0\},\cdot)$  non è un gruppo (solo 1 è invertibile)
- $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$  e  $(\mathbb{R}, +, \cdot)$  sono campi
  - $-\ (\mathbb{Q}\setminus\{0\},\cdot)$ e $(\mathbb{R}\setminus\{0\},\cdot)$ sono gruppi commutativi
- $(\mathbb{C}, +, \cdot)$  è il campo dei complessi
- $(\mathbb{Z}_m, +, \cdot)$  è un anello:
  - $(\mathbb{Z}_m,+)$  è un gruppo commutativo
  - $-(\mathbb{Z}_m,\cdot)$  è un monoide, con elemento neutro  $[1]_m$
  - se m=p, dove p è un numero primo, allora  $(\mathbb{Z}_p \setminus \{[0]_p\},\cdot)$  è un gruppo commutativo, quindi  $(\mathbb{Z}_p,+,\cdot)$  è un campo

### 4 Sottoinsieme stabile

Se (A, \*) è una struttura algebrica, un sottoinsieme  $B \subseteq A$  si dice **stabile** rispetto a \* se per ogni  $b_1, b_2 \in B$  si ha  $b_1 * b_2 \in B$ .

#### 4.1 Esempi

Data la struttura  $(\mathbb{N}, +)$ :

• il sottoinsieme dei numeri pari  $2\mathbb{N}\subseteq\mathbb{N}$  è stabile perché se n e m sono pari, allora anche n+m è pari

$$n, m \in 2\mathbb{N} \implies n + m \in 2\mathbb{N}$$

• il sottoinsieme dei numeri dispari  $D=\mathbb{N}\setminus 2\mathbb{N}$  non è stabile perché la somma di due numeri dispari è pari

$$n, m \in D \implies n + m \in 2\mathbb{N}$$

Data la struttura  $(\mathbb{Z}_4,+),$ il sottoinsieme

$$H = \{[1]_4, [2]_4\}$$

non è stabile perché

$$[1]_4 + [2]_4 = [3]_4 \notin H$$