Azzolini Riccardo 2018-12-07

Applicazioni lineari

1 Iniettività e suriettività

Un'applicazione lineare $f:U\to V$ è

- iniettiva se e solo se Ker $f = \{0_U\}$
- suriettiva se e solo se Im f = V

1.1 Esempio

$$f:(x,y,z)\in\mathbb{R}^3\mapsto(x+y,2z)\in\mathbb{R}^2$$

$$\operatorname{Ker} f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid f(x, y, z) = (0, 0)\}$$
$$= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (x + y, 2z) = (0, 0)\}$$
$$= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y = 0, \ 2z = 0\}$$

Quindi gli elementi del nucleo sono le soluzioni del sistema omogeneo:

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ 2z = 0 \end{cases} A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \operatorname{rg} A = 2$$

Il sistema ha ∞^1 soluzioni:

$$\begin{cases} x = -y \\ z = 0 \end{cases}$$

$$\operatorname{Ker} f = \{(-y, y, 0) \mid y \in \mathbb{R}\}\$$

- $\dim \operatorname{Ker} f = 1$
- $\{(-1,1,0)\}$ è una base di Kerf

Di conseguenza, la dimensione dell'immagine è:

$$\dim \operatorname{Im} f = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \operatorname{Ker} f = 3 - 1 = 2$$

Infatti:

$$\operatorname{Im} f = \{ v \in \mathbb{R}^2 \mid \exists u \in \mathbb{R}^3, \ f(u) = v \}$$

$$= \{ (a,b) \mid \exists (x,y,z) \in \mathbb{R}^3, \ f(x,y,z) = (a,b) \}$$

$$= \{ (a,b) \mid \exists (x,y,z) \in \mathbb{R}^3, \ (x+y,2z) = (a,b) \}$$

$$= \{ (x+y,2z) \mid x,y,z \in \mathbb{R} \} \subseteq \mathbb{R}^2$$

Ogni vettore $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ può essere scritto come (x + y, 2z), ad esempio ponendo x = a, y = 0 e $z = \frac{b}{2}$, quindi Im $f = \mathbb{R}^2$.

L'applicazione lineare f:

- non è iniettiva perché Ker $f \neq \{(0,0,0)\}$
- è suriettiva perché $\operatorname{Im} f = \mathbb{R}^2$

2 Matrice associata

Se:

- $f: U \to V$ è un'applicazione lineare
- $B = \{b_j \mid j = 1, ..., n\}$ è una base di U (quindi dim U = n)
- $B' = \{b'_i \mid i = 1, \dots, m\}$ è una base di V (quindi dim V = m)

allora $f(b_j) \in V$, quindi $f(b_j)$ è una combinazione lineare di B', cioè esistono degli scalari a_{ij} tali che:

$$f(b_j) = \sum_{i=1}^{m} a_{ij} \cdot b_i'$$

 $A = (a_{ij})$ è allora la **matrice associata** a f nelle basi B e B' (se esse non sono specificate, si sottintendono quelle canoniche): nella j-esima colonna, essa contiene i coefficienti per scrivere $f(b_j)$ in base B'.

Se si moltiplica la matrice associata A per un vettore colonna $u \in U$, rappresentato in base B, si ottiene la rappresentazione in base B' di f(u):

$$A \cdot u_B = f(u)_{B'}$$

2.1 Esempi

$$f:(x,y)\in\mathbb{R}^2\mapsto (2y+x,x)\in\mathbb{R}^2$$

$$B=B'=\{(1,0),(0,1)\}\quad\text{base canonica}$$

$$f(b_1) = a_{11}(1,0) + a_{21}(0,1)$$

$$f(b_1) = f(1,0) = (1,1) = 1(1,0) + 1(0,1)$$

$$f(b_2) = a_{12}(1,0) + a_{22}(0,1)$$

$$f(b_2) = f(0,1) = (2,0) = 2(1,0) + 0(0,1)$$

La matrice associata a f nelle basi canoniche è:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$
$$g : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2 \qquad g(x, y, z) = (x + y, z)$$
$$B = E_3 = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$
$$B' = \{(1, 2), (0, 1)\}$$

$$g(1,0,0) = (1,0) = 1(1,2) - 2(0,1)$$

$$g(0,1,0) = (1,0) = 1(1,2) - 2(0,1)$$

$$g(0,0,1) = (0,1) = 0(1,2) + 1(1,0)$$

La matrice associata a g nelle basi B e B' è:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Dato un vettore $v = (2, 3, 4) \in \mathbb{R}^3$:

$$f(v) = (5,4) = 5(1,2) - 6(0,1)$$

$$A \cdot v = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -2 & -2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \end{pmatrix}$$

dove $\begin{pmatrix} 5 \\ -6 \end{pmatrix}$ sono i coefficienti di f(v) nella base B'.

2.2 Matrice associata nelle basi canoniche

Data l'applicazione lineare $f: u \in \mathbb{R}^n \mapsto v \in \mathbb{R}^m$, con $u = (x_1, \dots, x_n)$ e

$$v = (y_1, \dots, y_m) = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

la matrice associata a f nelle basi canoniche si può ricavare direttamente, considerando solo i coefficienti di x_1, \ldots, x_n nella formula di v, scritto come vettore colonna.

Al contrario, eseguendo il prodotto righe per colonne tra la matrice associata e il vettore colonna generico (x_1, \ldots, x_n) , si può ricavare la formula di v:

$$A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

2.2.1 Esempio

$$f:(x,y)\in\mathbb{R}^2\mapsto(x+y,y,2x+y)\in\mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} x+y \\ y \\ 2x+y \end{pmatrix} \implies A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ y \\ 2x+y \end{pmatrix}$$

3 Matrice associata e dimensioni

Se $f:U\to V$ è un'applicazione lineare e A è la sua matrice associata in basi qualsiasi, allora:

$$\dim \operatorname{Im} f = \operatorname{rg} A$$

e quindi anche:

$$\dim \operatorname{Ker} f = \dim U - \operatorname{rg} A$$

3.1 Esempio

$$f:(x,y)\in\mathbb{R}^2\mapsto(2y,x)\in\mathbb{R}^2$$

Nelle basi canoniche:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \qquad \operatorname{rg} A = 2$$

$$\dim \operatorname{Im} f = 2 \qquad \dim \operatorname{Ker} f = 2 - 2 = 0$$

L'unico sottospazio di \mathbb{R}^2 con dimensione 2 è \mathbb{R}^2 stesso, quindi Im $f=\mathbb{R}^2$ è l'applicazione è suriettiva

Analogamente, Ker $f = \{(0,0)\}$ (l'unico sottospazio di \mathbb{R}^2 con dimensione 0), quindi f è iniettiva.

4 Applicazioni lineari e sottospazi

Le applicazioni lineari trasformano sottospazi in sottospazi (non necessariamente della stessa dimensione).

4.1 Esempio

$$f:(x,y)\in\mathbb{R}^2\mapsto (2y,x)\in\mathbb{R}^2$$

$$V = \{(x, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$$
 sottospazio di \mathbb{R}^2

$$f(x,x) = (2x,x)$$

$$f(V) = \{(2x,x) \mid x \in \mathbb{R}\} \quad \text{sottospazio di } \mathbb{R}^2$$