**SISTEMA DE GESTION DE TIENDA VIRTUAL**

**Fecha de Inicio:** 28/08/2021

**Fecha de Finalización:** 10/10/2021

**Nombre: (nombre de la APP) -> ¿?**

**Objetivo:** Creación de una aplicación web para la gestión y administración de una tienda virtual.

**Integrantes:**

|  |  |
| --- | --- |
| Myriam Rocio Landazabal Cuervo | [myriamlandazabal@gmail.com](mailto:myriamlandazabal@gmail.com) |
| Ivan Dario Rosas Beltran | [ivanens26@hotmail.com](mailto:ivanens26@hotmail.com) |
| Sergio Mauricio Moreno Quintero | [sergiomorenoq@gmail.com](mailto:sergiomorenoq@gmail.com) |
| Marlon Martinez Manosalva | [marlonmartinez1992@gmail.com](mailto:marlonmartinez1992@gmail.com) |
| Holber Sneyder Villa Zuluaga | [hsvillaz@unal.edu.co](mailto:hsvillaz@unal.edu.co) |

**Planteamiento del Problema:**

Dulces Creaciones es un emprendimiento que busca, desde la creatividad y el amor, endulzar los momentos actuales, tan complejos, para lo que nunca sobra un buen chocolate con todo lo que se quiera acompañar. Para dar a conocer el producto y que se venda, es preciso aprovechar las bondades de una buena herramienta tecnológica que permita, por las ventajas que tiene, aumentar el alcance del negocio, mejorar la imagen de la marca, vender en línea.

Por lo anterior surge la pregunta ¿Cuál es la app web que más favorece la venta de los productos elaborados en Dulces Creaciones?

**Justificación:**

SocialDevs decide abordar el problema planteado anteriormente para buscar una solución por dos razones.

Por un lado, SocialDevs quiere apoyar de manera social, el trabajo y el esfuerzo de nuevos emprendimientos que requieran un ambiente tecnológico basado en una app web y que sus recursos no sean los suficientes para llegar a este objetivo de manera particular.

Por otro lado, se busca un aprendizaje en el análisis y diseño al solucionar el problema planteado que se ajuste a los elementos dados en el ciclo 3 de Misión TIC 2022 y a los tiempos establecidos en el mismo.

**Funcionalidades:**

1. Registro y actualización de datos de clientes.
2. Galería de productos.
3. Cotización en tiempo real.
4. Venta Online:
   1. Selección y eliminación de productos adicionales.
   2. Confirmación de la compra.
5. PQR

**Repositorio:**

<https://github.com/IvanRosas26/Proyecto-APP>