

Ord For Ord



Ord For Ord er et socialt spil for to til fem personer, der udfordrer din indre bogorm. Spillet er udviklet som en web-app og virker på alle digitale platforme.

Projektet

01/12/15

Baggrund

Vi er fire udviklere/designere som til dagligt arbejder hos Socialsquare med bl.a. udvikling af digitale løsninger til kulturinstitutioner. Vi ville gerne lave et spil, for at gøre kulturen mere tilgængelig gennem leg.

Vi deltog derfor i [HACK4DK](#), hvor vi på en weekend udviklede spillet: "Med Andre Ord". Du kan læse om spillet på socialsquare.dk/2015/10/05/hack-til-you-crack/.

Efterfølgende har vi justeret spillets regler for at øge tilknytning til dataen og gøre gameplay mere flydende. I den forbindelse har vi omdøbt app'en til "Ord For Ord".

Teknisk

App'en kører i browseren, virker på alle platforme og ligger pt. på [ord-for-ord.socialsquare.dk](#). Smartphone- og tablet-brugere kan gemme app'en på deres "homescreen", hvormed app'en virker som en normal app.

App'en er ikke færdig, men meget af "infrastruktur", logik og design er allerede på plads.

Vi har udviklet app'en med JavaScript på klient og server siden, ved brug af bl.a. Express.js, Socket.io og Elasticsearch

Kildekode og licens

Vi har lagt kildekoden op under åben MIT-licens på <https://github.com/Socialsquare/ord-for-ord>

Spillet

01/12/15

Generelt

Ord For Ord er et socialt spil for to til fem personer, der udfordrer din indre bogorm. Det gælder om, på tid og efter tur, at gætte en bogtitel ord for ord.

Data

Fra DBC Bibliotekernes indhold database hentes en titel, der er mindst tre ord lang - i nedenstående kaldet quiztitel. (I prototype er quiztitel "Kaninen der så gerne ville sove").

Gameplay

1. En spil-session starter når mindst to spillere åbner spillet samtidig.
2. Spillerne introduceres til det første ord (startordet) i quiztitlen.
3. Herefter skal man efter tur gætte det næste ord i quiztitlen ud fra fem svarmuligheder. Svarmulighederne optræder alle i bogtitler efter startordet, men kun et passer ind i quiztitlen.
 - a. Gættes forkert går turen videre til næste spiller med de tilbageværende fire svarmuligheder osv. indtil én spiller gætter rigtigt.
 - b. Gættes rigtig føjes ordet til titlen, spilleren får point og turen går videre.
4. Når en spiller har gættet det sidste ord i sætningen, sluttet runden og en ny quiztitel kommer i spil.
5. Efter to minutter slutter spillet og spilleren med flest point har vundet.

Demo

01/12/15

En online prototype demo findes på ord-for-ord.socialsquare.dk



Kategorier

Vi vil meget gerne introducere forskellige kategorier, som man kan quizze i. Kategorierne kan fx være baseret på materiale metadata, men også trækkes fra DBC Udlånsdata fx "Top 100 bogtitler blandt 30-40-årige kvinder".

Native iOS + Android apps

Så det er nemmere at finde og installere - en relativt overskuelig opgave ved brug af eksisterende cross platform hybrid app frameworks.

Finpudsning af gameplay

- Bedre håndtering og visualisering af score
- Private spilsessioner - spille med spillere i nærheden/på samme wifi
- Når det ikke er din tur, kan du stjæle point fra din modstander, ved at gætte det næste ord før dem og point deles mellem jer.

Brugertest

Et kritisk element ville være at teste regler og interaktionen med appen med rigtige brugere, for at sikre at spillet er brugervenlighed og at brugeroplevelsen gør at spillerne finder det underholdende og lægerigt at spille Ord For Ord.

Øget stabilitet

App'en i sit nuværende stadie har en del bugs, som skal fikses før den er produktionsklar.

Kontakt

01/12/15

Vi svarer selvsagt gerne på eventuelle spørgsmål der måtte være. Vi træffes generelt bedst per email, men 9-16 også telefonisk på 71 99 91 93

Udviklet af

Kræn Hansen	kraen@socialsquare.dk
Kristoffer Dorph	kristoffer@socialsquare.dk
Marie-Louise Skjølstrup	marielouise@socialsquare.dk
Andreas Larsen	andreas.larsen@socialsquare.dk