

SOCIÉTÉ CSW

Cahier des charges

Projet H²C

Hard Hit Concession

Gauthier-Lafaye Victor - Pairault Marie

2013 - 2014



Table des matières

Introduction	3
I - Présentation du projet	3
II - Expressions des besoins	3
1. Le client	3
2. La société.....	3
III - Étapes.....	3
1. Cahier des charges fonctionnel	3
a - Création du site web	3
b - Création de compte utilisateur	3
c - Création du forum	4
2. Cahier des charges technique	4
a - Création du site web	4
b - Création de compte utilisateur	4
c - Création du forum	4
d - Hébergement du site web.....	4
IV - Déroulement des phases du projet	4
V - Budget.....	5

Introduction

Les sites web sont aujourd'hui une des plates-formes les plus utilisés pour le transit d'informations. C'est pourquoi il est important de pouvoir réaliser des sites web bien conçu, autant de part son ergonomie mais aussi de part son codage, afin d'avoir le plus de visites possibles et le plus d'avis positifs sur le site.

Dans le cadre de notre BTS SIO, il nous ait demandé de réaliser un projet. Plutôt attirés par le développement web et surtout par le milieu du Foot US, nous avons décidé de développer un site d'informations de la National Football League dans lequel un forum permettra à chaque membre de discuter et de poster des nouvelles.

Nous verrons dans un premier temps une brève présentation du projet. Puis par la suite, l'expression des besoins, le cahier des charges fonctionnel ainsi que le cahier des charges techniques, le déroulement des différentes étapes du projet, pour enfin terminer sur le budget dont on aurait besoin pour réaliser ce projet.

I - Présentation du projet

Nous sommes la société informatique **CSW** (concepteurs de sith web), et nous avons pour but de créer un site web d'informations de la National Football League avec en parallèle un forum sur lequel des membres enregistrés pourront échanger et poster des nouvelles. Sur celui-ci sera mis en ligne les statistiques de chaque équipe ainsi que les statistiques et informations de chaque joueur.

II - Expressions des besoins

1. Le client

Du côté de l'utilisateur, ce site permettra pour lui de s'informer des nouvelles au sujet de la NFL et échanger des informations. Il pourra aussi faire connaissance avec d'autres personnes soutenant la même équipe.

2. La société

La société aurait besoin de deux employés maîtrisant les langages web (HTML et CSS) ainsi que le langage de programmation Python et les bases de données MySQL. Elle aura besoin de deux ordinateurs, d'électricité, et de serveur hébergeur.

III - Étapes

1. Cahier des charges fonctionnel

a - Création du site web

Il sera mis en place des mises à jour au niveau des scores de chaque match daté ainsi que des statistiques et un classement de chaque équipe et joueurs.

b - Création de compte utilisateur

Pour qu'un visiteur inconnu puisse s'inscrire sur notre site, il faut que l'on crée une interface membre, dans laquelle il pourra choisir un pseudo lié à un mot de passe et un e-mail.

c - Création du forum

A travers ce forum, nous pourrons y voir plusieurs rubriques avec des sous-parties, des sujets que les utilisateurs pourront créer à leur guise. Il y aura aussi une barre de recherche, permettant de ne pas reposter un même sujet. Les utilisateurs pourront, à travers leur message posté, partager des smileys, des liens URL, mais aussi des images.

2. Cahier des charges technique

a - Création du site web

Pour cette partie, nous utiliserons les langages web **HTML** ainsi que du code **CSS**.

b - Création de compte utilisateur

Il sera utilisé pour la création du compte utilisateur une base donnée avec **MySQL**.

c - Création du forum

Nous avons choisi le langage **Python** pour coder cette partie.

d - Hébergement du site web

Après avoir conçu le site Web avec son forum, il faudra l'héberger et réserver un nom de domaine.

IV - Déroulement des phases du projet

1. Développement WEB

Étapes	Temps
Réalisation de la page d'accueil	1 Jour
Réalisation de pages supplémentaires:	9 Semaines
- Page de présentation "Nouvelles"	1 Semaine
- Page de présentation "Création de compte"	1 Semaine
- Page de présentation "Forum"	1 Semaine
- Page de présentation "Équipe": <ul style="list-style-type: none"> Onglet "Team Stats" Onglet "Ruster" Onglet "Front Office" Onglet "Coaches" Onglet "IR" Onglet "Depth Chart" 	1 Semaine

2. Déroulement développement WEB

Étapes	Temps
Réalisation de la base de données Mot de Passe - Utilisateur	4 Semaines
Mise en place de l'API NFL Game	4 Semaines
Réalisation du Forum en Python	5 semaines

3. Déroulement de la phase Test

Étapes	Temps
Vérification que toute l'interface Web fonctionne	1 Semaine
Correction Bugs	2 Semaines

4. Temps Total

Le temps total pour notre projet H2C est d'environ 26 Semaines.

5. Produit minimal

La société CSW est capable de fournir au minimum un site Web fonctionnel, contenant l'API NFL Game et les différents onglets de l'équipe mais sans le forum.

V - Budget

Environ 15€ par an pour l'hébergement et le nom de domaine et 35 milles euros pour une équipe de deux personnes.