**숫자 야구 게임 제작 보고서**

**1. 프로젝트 개요**

* 게임 제목 :
* 제작자 :
* 제작 기간 :
* 사용 언어 :
* 팀 구성 : 개인
* 플랫폼 :

**2. 게임 기획 및 컨셉**

* 기획 의도 :
* 장르 :
* 핵심 아이디어 :
* 타겟 유저/플레이 스타일 :

**3. 게임 시스템 구조**

* 게임 진행 방식 :
* 다이어그램 :

**4. 기술적 구현 내용**

* 주요 스크립트 설명 :
* 클래스/컴포넌트 설명 + 간단한 코드 스냅샷
* 문제 해결 경험 :
* 구현 중 겪었던 오류/버그, 어떻게 해결했는지 기술

**5. 디자인**

* UI 구성 :

**6. 테스트 및 피드백**

* 테스트 방법 : 자가 테스트, 친구/학생 대상 테스트 등
* 발견된 문제점 및 개선 :

**7. 회고 및 느낀 점**

* 어떤 점이 가장 어려웠고, 어떤 점에서 성취감을 느꼈는가
* 다음에 만들고 싶은 게임 아이디어
* 학습적으로 어떤 성장을 했는가

**8. 스크린샷 및 게임 URL**

* 주요 장면 스크린샷
* 기능별 화면
* URL 주소 :

**9. 코드**

* js (파일명 : )
* html (파일명 : )
* css (파일명 : )