实现了简单的光线追踪

已完成部分：四边形面，反射，漫反射（蒙特卡洛），折射

物体（面）自身设置了发光属性（亮度），反射系数，漫反射系数，折射系数、折射率

四边形面由四个点、颜色组成

提供了视点和简单的视窗

场景采用了cornell box，部分数据放在了data.txt中

未完成部分：漫反射噪点去除