

RPA 개발규칙

RPA 전문개발자과정

개발규칙 메뉴얼

Contents

1. RPA 폴더 복사
2. Config 관리
3. Invoke Workflows 로 나누기
4. 변수(Variable)명/인수(Argument)명 관리하기

01

RPA 전문개발자과정

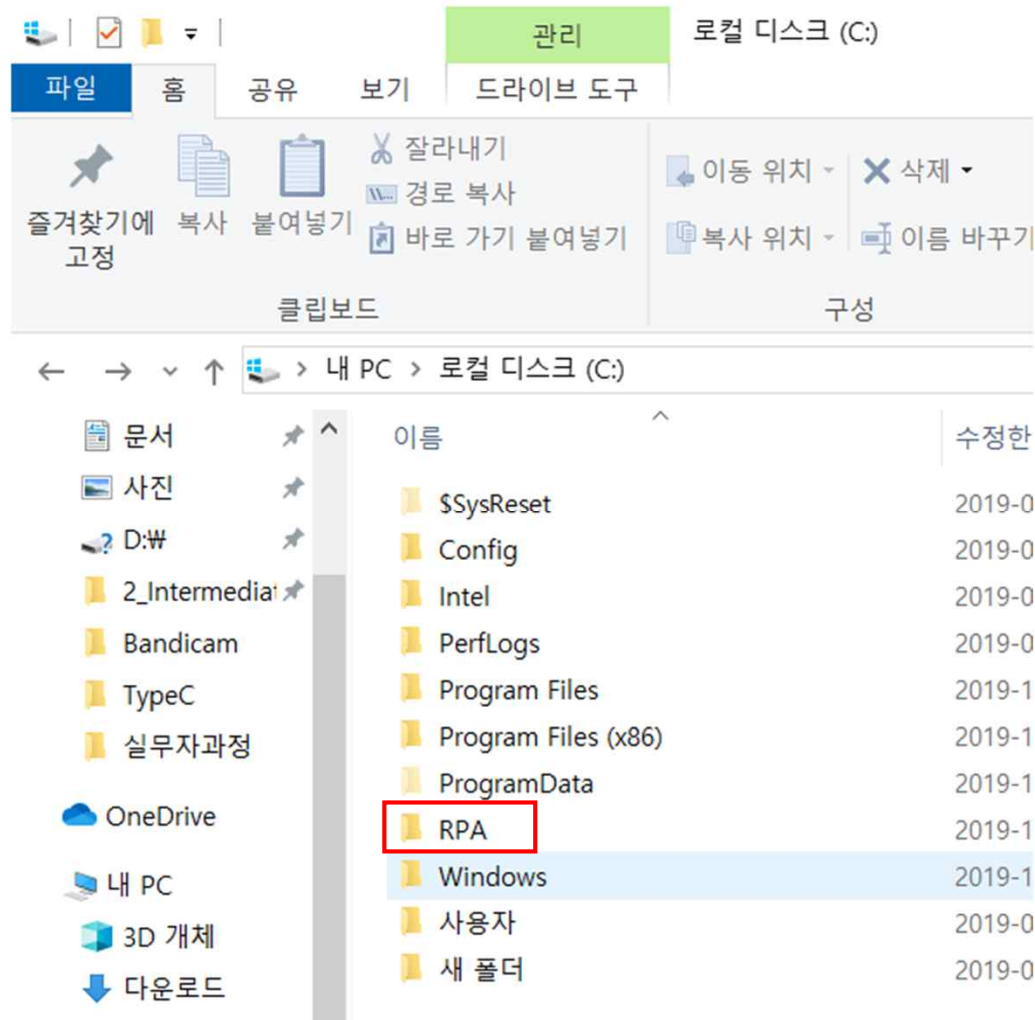
RPA 폴더 생성 및 복사

RPA 폴더 복사

- ① RPA 폴더를 C 드라이브에 복사한다.
- ② RPA 폴더안에 각 과제명 폴더와 Config 폴더를 확인한다.
 - 2-1) Config 폴더 : 계정 및 프로세스에 필요한 정보를 의미한다.
 - 2-2) 과제명 폴더안에 Result, SourceData, Template 폴더를 확인한다.
 - * Result 폴더 : 결과물 파일을 저장한다.
 - * SourceData 폴더 : Web 또는 Local 에서 다운로드 받은 파일을 저장한다.
 - * Template 폴더 : 각 과제의 Template 을 저장한다.

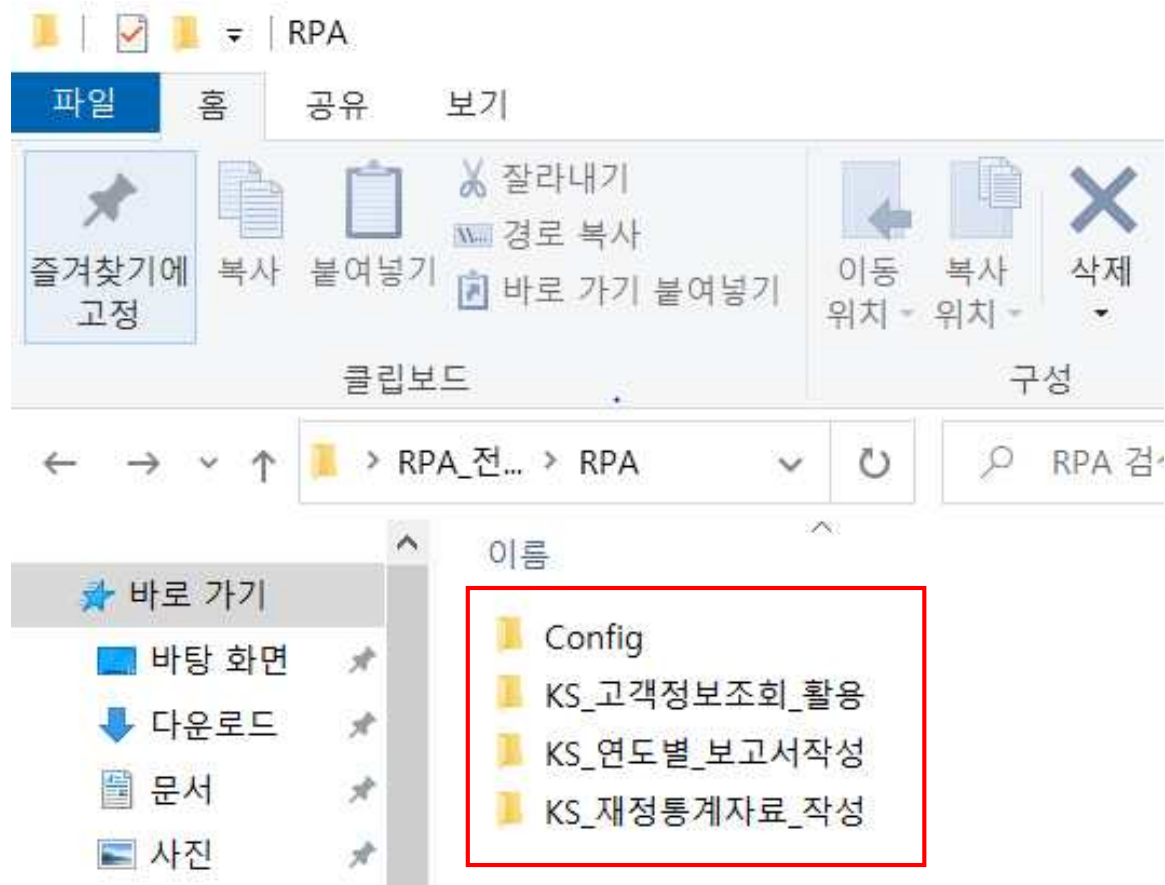
RPA 폴더 복사

① C 드라이브에 RPA 폴더를 생성한다.



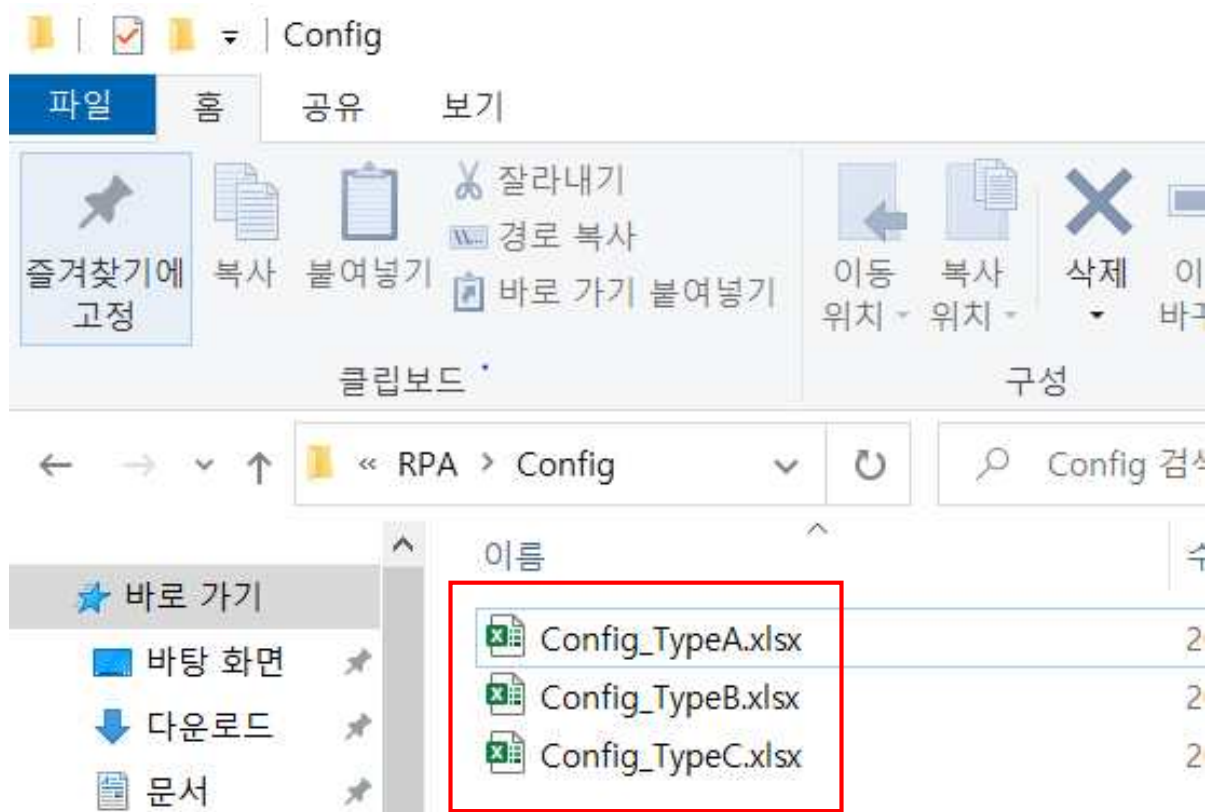
RPA 폴더 개설

- ② RPA 폴더안에 과제명 폴더와 Config 파일을 복사한다.



RPA 폴더 개설

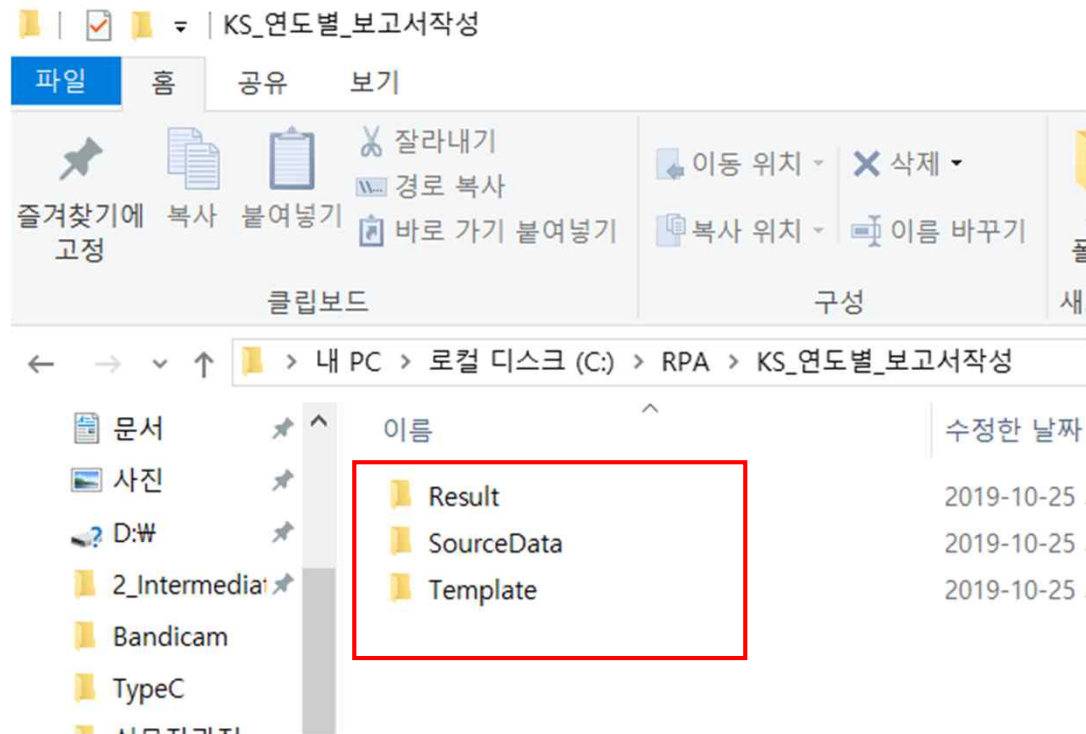
2-1) Config 폴더안에 Config 파일을 확인한다.



RPA 폴더 개설

2-2) 과제명 폴더안에 Result, SourceData, Template 폴더를 확인한다.

- * Result 폴더 : 결과물 파일을 저장한다.
- * SourceData 폴더 : Web 또는 Local 에서 다운로드 받은 파일을 저장한다.
- * Template 폴더 : 각 과제의 Template 을 저장한다.



02

RPA 전문개발자과정

Config 관리

Config 관리

① Config 에는 총 4개의 Sheet 로 구성되어 있습니다.

- Account : 계정관리 → 계정과 관련된 정보를 관리한다. (Window Credential 사용 권장)
- Path : 경로관리 → 과제명 폴더 경로들을 관리한다.
- Code : 코드 관리 → 사용할 코드 및 필요한 부분을 관리한다.
- Mail : 이메일 관리 → 이메일 제목 및 본문내용을 관리한다.

② 해당 설명을 듣고 각 Config 를 활용해서 소스에 Dictionary(딕셔너리) 변수로 관리한다.

03

RPA 전문개발자과정

Invoke Workflows 로 나누기

Invoke Workflows 로 나누기

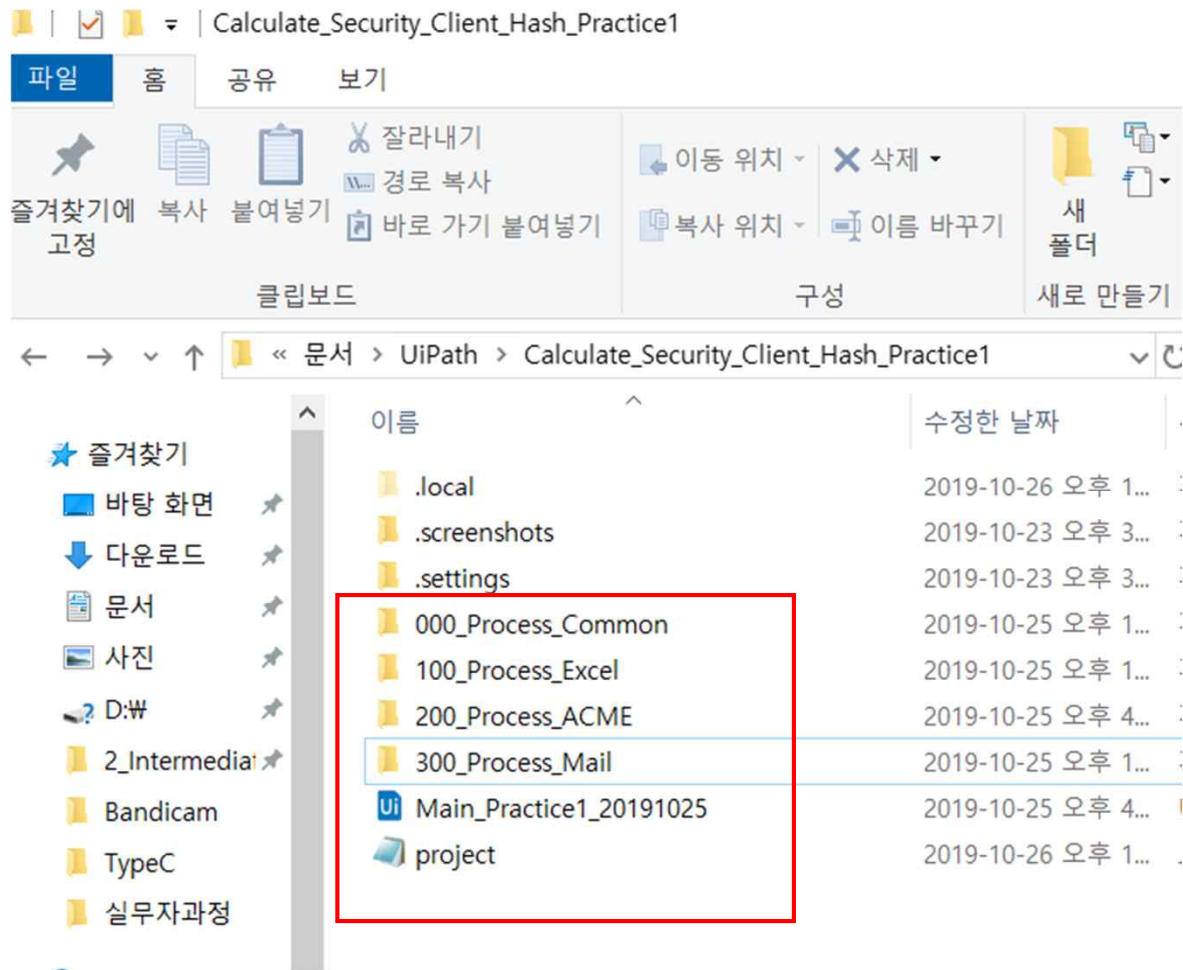
- ① 프로세스 코드 폴더 상단에 폴더를 구성한다.
 - 000_Process_Common : 공통프로세스를 관리한다.
 - 100_Process_Excel : 엑셀프로세스를 관리한다.
 - 200_Process_ACME : ACME 관련 프로세스를 관리한다.
 - 300_Process_Mail : 메일 프로세스를 관리한다.

**** 필요한 프로세스가 존재하면 400_ , 500_ 으로 추가시킨다.**

Ex) 400_Process_Governance

Invoke Workflows 로 나누기

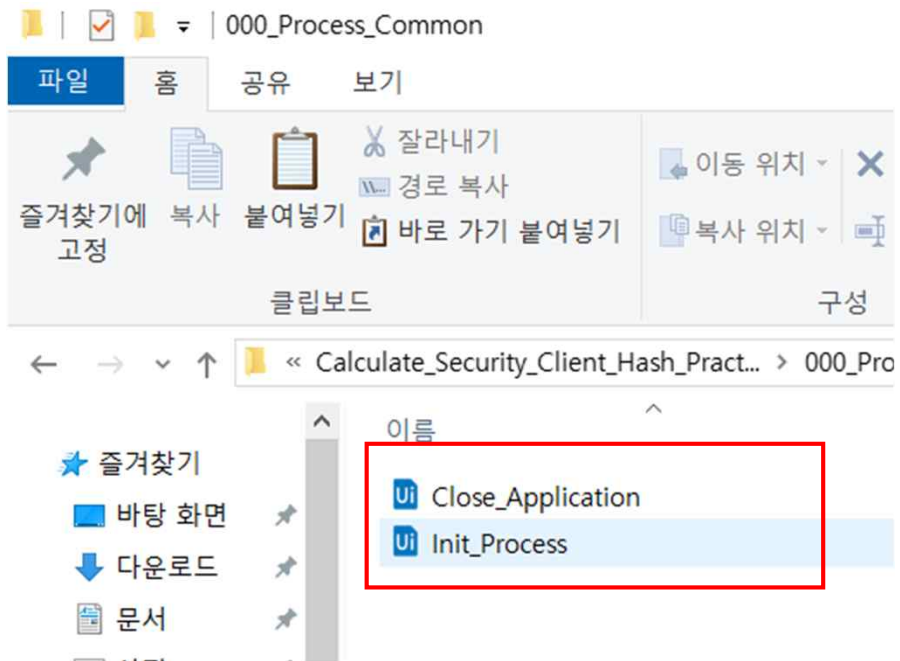
① 프로세스 코드 폴더 상단에 폴더를 구성한다.



Invoke Workflows 로 나누기

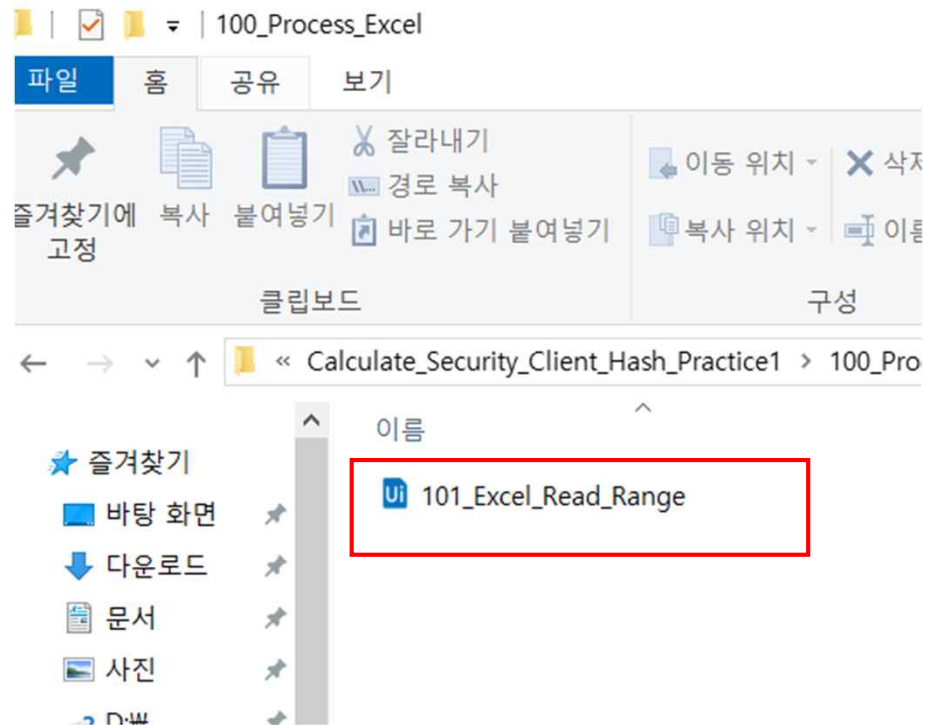
- 000_Process_Common : 공통프로세스를 관리한다.

(Ex : Config 읽는 모듈)



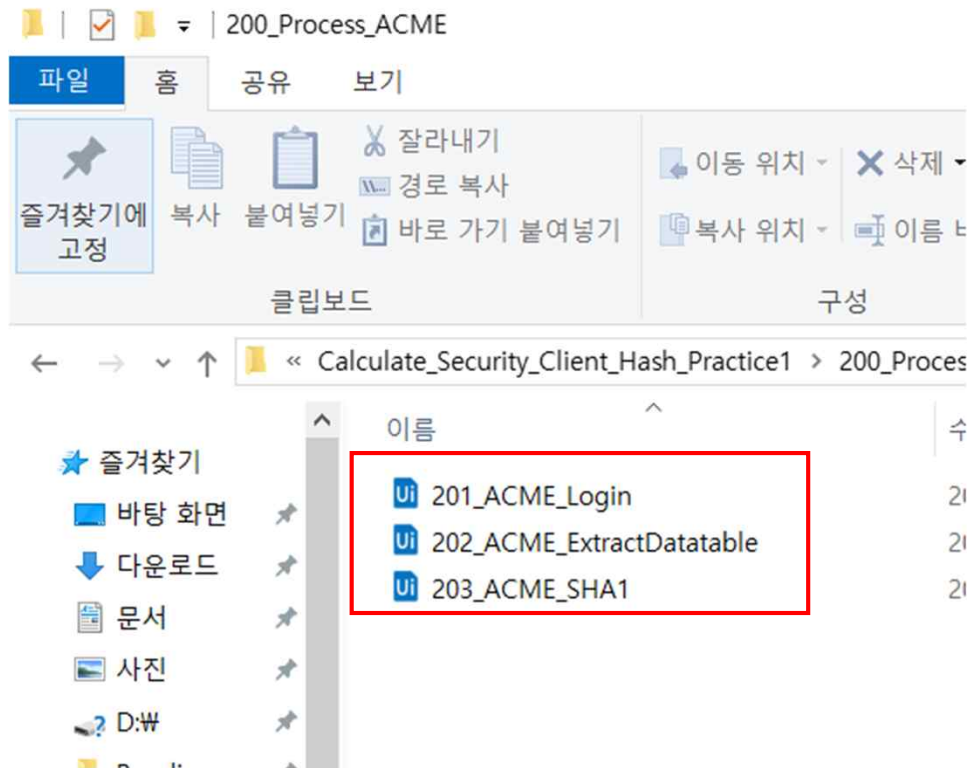
Invoke Workflows 로 나누기

- 100_Process_Excel : 엑셀프로세스를 관리한다.



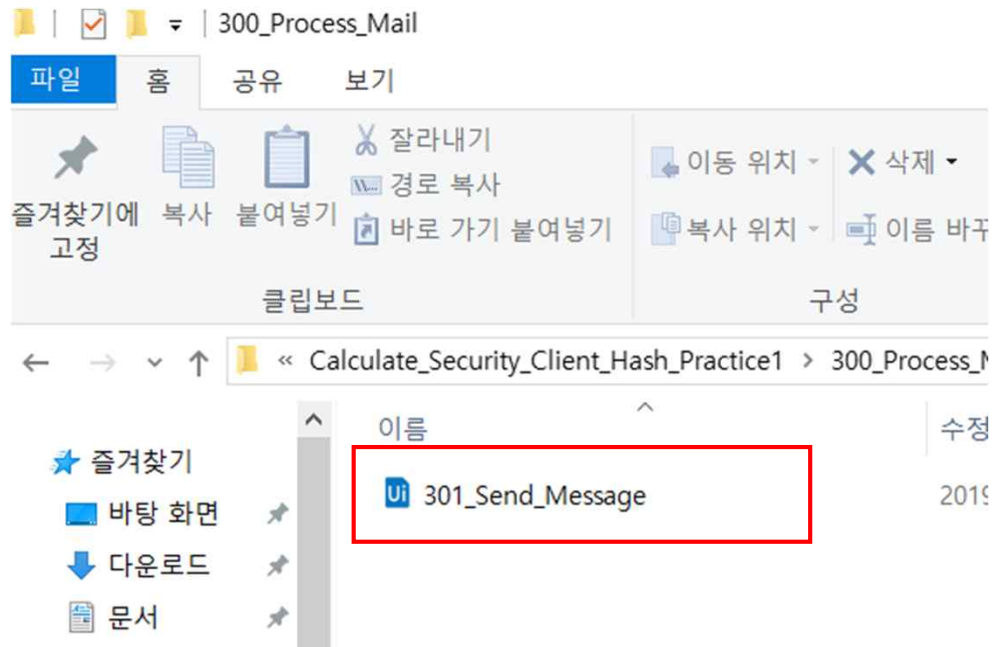
Invoke Workflows 로 나누기

- 200_Process_ACME : ACME 관련 프로세스를 관리한다.



Invoke Workflows 로 나누기

- 300_Process_Mail : 메일 프로세스를 관리한다.



04

RPA 전문개발자과정

변수(Variable)명/인수(Argument)명 관리하기

변수(Variable)명/인수(Argument)명 관리하기

- ① 변수명 규칙은 반드시 타입_이름명을 따른다. 타입은 약어, 이름은 FullName 을 쓴다.

Ex) String = Str_Name

Object = Obj_Name

Int32 = Int_Count

Datatable = DT_Name

Boolean = Bln_Exist

Array of String = StrArr_Name

Dictionary = Dic_Name

List = Lst_Sheets

변수(Variable)명/인수(Argument)명 관리하기

② 인수(Argument)명 규칙은 변수명 규칙을 준수하되 반드시 방향_타입_이름명을 따른다. 타입은 약어, 이름은 FullName 을 쓴다.

Ex) Direction 이 입력(in) 인 경우 in_Str_Name

Direction 이 출력(out) 인 경우 out_Str_Name

Direction 이 입력/출력(Inout) 인 경우 inout_Str_Name