Nom : SODOKIN Prenoms : Yao Marius Specialité : GL 2 IFRI

Année : 20022

README

I-- COMPILATION

Pour compiler le projet,

- 1. veuillez l'ouvrier avec le logiciel Appache NetBeans,
- Ouvrir netBeans
- dans File >, cliquez sur Open Project et aller cliquer sur le nom du Projet
- Cliquer sur le bouton Open Project ;
 - 2- Deux modes de compilation sont au choix :
- Mode qui consiste à faire clic droit sur la page Login et cliquer sur Run File
- Patientez un tout petit temps la page de connection s'affiche , tapez les informations suivantes pour vous connecter :

Nom d'Utilisateur : admin

Mot de passe : root

Nom Utilisateur	
Mot de Passe	
	Connexion

II. PRESENTATION DE L'APPLICATION

Il s'agit d'une application de gestion de banque. L'utilisateur pourra donc :

1. S'authentifier

- 2. Créer un compte Utilisateur
- 3. Créer un Compte Bancaire
- 4. Modifier les informations liées à un compte
- 5. Faire des Transactions : Soit dépôt soit retrait
- 6. Annuler une transaction
- 7. Modifier une transaction
- 8. Faire un emprunt
- 9. Rembourser un emprunt avec intérêt
- 10. Rembourser la mensualité d'un emprunt

C'est fonctionalités sont gerées dans des sous menus

→ la Page d'Accueil



I. GESTION DES COMPTES

Cliquez sur le bouton **liste** pour affcher la liste

Accueil GESTION DES COMPTES							
Liste		Nouveau	Modifie	Supprimer			
Type de Compte	Normal	Compte n°	1	Actualise			
Type de Compte		Solde	1 Taux Interet	Proprietaire			
	0.0 0.0						
Numéro du Compte 1	0.0	Solde 10.0		Proprietaire SODOKIN Yao Marius			
Numéro du Compte 1 2	0.0	5olde 10.0 10.0		Proprietaire SODOKIN Yao Marius ADOH Nicolas			

- IL s'agit de tout ce qui conserne un compte Bancaire d'un utilisateur
- 1- Creer un compte Bancaire
- Cliquer sur le bouton **Comptes, cliquez sur le**



pour être redirigé vers le fomulaire de création de compte 1- Cliquer sur le bouton Modifier pour modifier les information d'un compte,

2-

II. GESTION DES EMPRUNTS



III. GESTION DES EMPRUNTS

Il s'agit de tout opérations qui conserne les Emprunts,/prêts:

Enregistrer un emprunt : **Emprunts**

cliquez ensuite sur le Bouton **Nouveau** pour accéder au formulaire d'enregistement ;

■ Rembourserr un emprunt Cliquez sur le bouton **Rembourser** pour les opérations de remboursement ;



Saisissez juste le montant après avoir choisi le numero du compte,

Rembourser la mensualité (rembousoursement partielle)
Cliquer sur le bouton **Rembourser. Mensuel** si c'est la mensualité à rembourder

Rembourse. Mensuel

IV. GESTION DES TRANSACTIONS

Il s'agit des opérations de dépôt et de depot Cliquer qur le bouton **Transactions** pour en acceder,



Le bouton **Nouveau** redirige vers le formulaire d'enregistrement d'un emprunt ; Cliquer sur **Liste** pour afficher les transactions effectuées et sur A**nnuler** pour annuler une transactions

V. BILAN DU COMPTE

Bilan général du compte ;

Accueil	BILAN DU COMPTE				
	Numero du Compte	1	-	Actualiser	
Proprietaire	SODOKIN Yao Marius	Contacts	90500075		
	Numéro	0 F CFA			
	Taux Interêt	10.0 F CFA			
	Montant Prêts	0.0 F CFA			
	Solde Actuel	0.0 F CFA			

VI. <u>GESTION DES UTILISATEURS</u>

IL s'agit du bilan sur chaque compte appartement à un utilisateurs, créer ,modifier et supprimer un compte

