## UNIVERSITE D'ABOMEY CALAVI

# INSTITUT DE FORMATION ET DE RECHERCHE EN INFOMATIQUE (IFRI)

DISCIPLINE: SECURITE MATERIELLE ET LOGICIELLE

ANNEE: 2021-2022

## RAPPORT TP DE MISE EN PLACE D'UNE ARCHITECTURE RESEAU AVEC LE SIMILATEUR NETKIT

APPRENANT: PROFESSEUR:

SODOKIN Yao Marius Mr AHOUANDJINOU Arnaud

### Partie 1: SECURITE MATERIELLE

## 1- INSTALLATION DE L'OUTIL DE SIMULATION NETKIT

Dans un premier temps, j'ai fait l'installation de netkit qui s'est déroulé en deux étapes: j'ai créé un dossier nommé Travaux\_Pratiques\_Netkit avec la commande mkdir Travaux\_Pratiques\_Netkit

```
—(sodyam⊛sodyam)-[~]
—$ mkdir Travaux_Pratiques_Netkit
```

❖ Après avoir copié les fichiers netkit dans le dossier, j'ai accedé au dossier avec la commande cd **Travaux Pratiques Netkit** 

```
-rwxrwxrwx 1 sodyam sodyam 151591 13 août 2015 netkit-2.8.tar.bz2
-rwxrwxrwx 1 sodyam sodyam 287214735 13 août 2015 netkit-filesystem-i386-F5.2.tar.bz2
-rwxrwxrwx 1 sodyam sodyam 2872052 13 août 2015 netkit-kernel-i386-K2.8.tar.bz2

(sodyam® sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit]
```

### A- DECOMPRESSION DES FICHIERS

Ici, j'ai tapé les commandes ci après :

```
tar xjf netkit - 2.8.tar.bz2
tar xjf netkit- filesystem-filesystem - F5.2.tar.bz2
tar xjf netkit - kernel-kernel - K2.8.tar.bz
```

### B- AJOUT DES FICHIERS AUX VARIABLES D'ENVIRONNEMENT SYSTEME

Après les decompression, un dossier nommé netkit est généré et qui comporte les fichiers d'installation du netkit. J'ai accedé à son contenu avec la commande cd netkit.

J'ai ensuite ajouter aux variables d'environnement système.

Ceci en les exportant avec les commandes suivantes: cd netkit

export NETKIT\_HOME=~/Bureau/Traveaux\_Pratique\_Netkit/netkit export PATH=\$PATH:\$NETKIT\_HOME/bin export MANPATH=:\$NETKIT\_HOME/man

Le premier export consiste à ajouter le chémin du fichier executable de netkit

Le premier export consiste à ajouter le chémin du fichier executable de netkit.

#### B- TEST DE L'INSTALLATION

Pour s'assurer que netkit a été bien installé, j'ai tapé la commande "check\_congiguration.sh"

```
am)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit]
     Checking path correctness... passed.
Checking path correctness... passed.
Checking environment... passed.
Checking for availability of man pages... passed.
Checking for proper directories in the PATH... passed.
Checking for availability of auxiliary tools:
              basename
date
dirname
find
               getopt
               kill
               lsof
               readlink
               port-helper
tunctl
               uml_mconsole
uml_switch
passed.
              xterm
konsole
                                               found
              gnome-terminal : found
     Checking filesystem type... passed.
Checking whether 32-bit executables can run.
  READY ] Congratulations! Your Netkit setup is now Enjoy Netkit!
     (<u>sodyam® sodyam</u>)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit]
      _ | _ |
```

## 2- <u>CREATION DES DIFFERENTS RESSOURCES DE L'ARCHITECTURE ET</u> CONFIGURATION DES INTERFACES

Il s'agit maintenant de commencer la création des machines virtuelles. Chaque machine virtuelle possède quatre (04) caractéristiques à savoir : son nom, son (ses) interface(s), le (s) domaine (s) de collision au (x) (s)quel(s) les interfaces sont connectés et la mémoire qui lui est alloué. Pour chaque machine créée, j'ai utilisé la commande ci après :

vstart — [interface]=[Domaine de collision] - M [mémore allouée] [nom]

### CREATION DES RESSOURCES DU RESEAU LOCAL

Dans ce réseau, les machines sont tous connectés au domaines de collision nommé A. Etant donné qu'elles possèdent un seul interface chacun, j'ai juste créé pour chacun eth0. Pour ce qui concerne la mémoire allouée, j'ai tapé *vstart* --eth0=A -M 64 pc1.

Ici, j'ai crée une machine nommé pc1 ayant son interface eth0 (avec l'option -- eth0) connecté au domaine de collision A (=A) et auquel allouée une mémoire de 64 MB (avec l'option -M) Après avoir lancé, une fénêtre est répresentant le terminal de configuration.

```
/am⊛sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit]
    vstart --eth0=A -M 64 pc1
                                                                                             lci,
   j'ai
             /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/kernel/netkit-kernel
  Kernel:
  Modules:
             /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/kernel/modules
  Memory:
             64 MB
             /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/fs/netkit-fs
  Model fs:
  Filesystem: /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/pc1.disk (new)
  Interfaces: eth0 @ A (/home/sodyam/.netkit/hubs/vhub_sodyam_A.cnct)
  Hostfs at: /home/sodyam
Running ==> /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/bin/uml_switch -hub -unix /hom
e/sodyam/.netkit/hubs/vhub_sodyam_A.cnct </dev/null 2>&1
Running ==> xterm -e /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/kernel/netkit-kernel
modules=/home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/kernel/modules name=pc1 title=pc1
umid=pc1 mem=68M ubd0=/home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/pc1.disk,/home/sodya
m/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/netkit/fs/netkit-fs root=98:1 uml_dir=/home/sodyam/.netkit/m
console eth0=daemon,,,/home/sodyam/.netkit/hubs/vhub_sodyam_A.cnct hosthome=/home/sodyam quiet
con0=fd:0,fd:1 con1=null SELINUX_INIT=0
```

crée une machine nommé pc1 ayant son interface eth0 (avec l'option --eth0) connecté au domaine de collision A (=A) et auquel alloue une mémoire de 64 MB

Starting system log daemon...
Starting kernel log daemon...

— Starting Netkit phase 2 init script —

Lab directory (host):
Version: <none>
Shather: <none>
Shail: <none>
Bescription:
<none>
Bescription:
<none>

Metkit phase 2 initialization terminated —

Decl\_internet login: root (automatic login)
Last login: Sun Jan 23 20:51:56 UTC 2022 on tty1
Decl\_internet:"##

(avec l'option -M) Après avoir lancé, une fénêtre est representant le terminal de configuration. Pour créér les autres machines du réseau local nous, j'ai utilisé la même commande sauf que le nom a changé.

J'ai donc crée selon l'architecture les machines pc2,pc3, printer et file\_serv,pc2 Autrement dit, pour créer pc2 par exemple, nous avons executé la commande **vstart --eth0=A -M 64 pc2** 

Interface:

```
Starting system log daemon....
Starting kernel log daemon....

— Starting Netkit phase 2 init script —

Lab directory (host):

Version: \( \text{none} \)
Author: \( \text{none} \)
Heb: \( \text{none} \)
Last login: \( \text{root} \) (automatic login)
Last login: Sun Jan 23 20:51:56 UTC 2022 on tty1
pc2: "# | |
```

## ❖ CREATION DES RESSOURCES DU RESEAU DMZ

DMZ est aussi un réseau mais qui est dans un autre domaine de collision, ici nommé B. Dans ce réseau, nous avons crée deux machines serveurs: le serveur mail/web et le serveur DNS,FTP/SSH. serveur mail/web

vstart --eth0=B -M 64 mail\_web\_serv

## Le konsole d'execution est:

```
Starting system log daemon....
Starting Nertkit phase 2 init script —

Starting Netkit phase 2 init script —

Lab directory (host):
Version: (none)
Retkit (none)
Retkit (none)
Retkit (none)
Retkit (none)
Retkit phase 2 initialization terminated —

mail_web_serv losin: root (automatic login)
Leat login; Non 24 17:28:17 UFC 2022 on ttg1
mail_web_serv:"# |
```

> serveur dns/ftp
vstart --eth0=B -M 64 dns server

```
(sodyam@sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/Lab]

$ vstart --eth0=B -M 64 dns_serv

1/netkit-kernel
1/modules
============ Starting virtual machine "dns_serv" ==========
```

### Interface du konsole d'execution

```
dns_serv

Starting system log daemon....
Starting kernel log daemon....

— Starting Netkit phase 2 init script —

Lab directory (host):

Mersion: (none)

Muthor: (none)

Mebi: (none)

Mebi: (none)

Mebi: (none)

Mescription:

Inone)

Metkit phase 2 initialization terwinated —

Ins_serv login: noot (automatic login)

Last login: Mon Jan 24 16:13:47 UTC 2022 on tty0

Ins_serv: "#
```

## CREATION DES RESSOURCES DU RESEAU INTERNET

Pour pouvoir faire des test de connectivité entre les machines du réseau, nous avons crée deux machines dans le réseau internet à savoir **pc1\_internet et pc2\_internet.** 

lci, ces machines sont connectées au domaine de collision C.

pc1\_interntet

vstart --eth0=C -M 64 pc1\_internet

### Interface d'execution

```
pc1_internet

Starting system log daemon...

Starting kernel log daemon...

— Starting Netkit phase 2 init script —

Lab directory (host):

Version: <none >

Latinone >

Leb: <none >

Leb: <none >

Lescription: <none >
```

pc2\_internet
vstart --eth0=C -M 64 pc2\_internet

#### CREATION DES FIREWALL

Les firewall ici sont considérés comme des machines faisant office de routeur. Ils serviront à proteger les serveurs (de la DMZ). Le premier firewall (firewall1) lit le réseau local et le réseau DMZ.

Donc, ils possède deux interfaces que je nomme eth1 connecté au réseau Local et eth2 connecté au réseau DMZ. Le second firewall (firewall2) a aussi deux interfaces connectés respectivement au réseau DMZ et à l'internet.

### Creation du Firewall1

vstart --eth1=A --eth2=B -M 64 firewall

#### Son Interface d'éxecution

## Creation du Firewall2 vstart --eth1=B --eth2=C -M 64 firewall2

#### Interface d'execution

```
Loading kernel modules...done.
Setting kernel variables (/etc/sysctl.conf)...done.
Setting up networking....
Configuring network interfaces...done.
Starting portmap daemon...
INIT: Entering runlevel: 2

— Starting Netkit phase 1 init script —
Mounting /home/sodyam on /hosthome...
— Netkit phase 1 initialization terminated —
Starting system log daemon....
Starting kernel log daemon....

— Starting Netkit phase 2 init script —

Lab directory (host):
Version: (none)
Dation: (none)
Description:
```

## 3. CONFIGURATION DES INTERFACES DES RESSOURCES

#### a. CONFIGURATION DES INTERFACES DES DE CHAQUE MACHINE

Ici, nous allons configurer les interfaces de chacun des machines des différents réseaux. Il s'agit de de configurer leur adresses d'interface.

Pour le faire, nous allons utiliser la commande **ifconfig** qui a pour syntaxe **ifconfig** [interface] [adresse d'interface IP] netmask [masque réseau] broadcast [adresse de diffusion] up

**L'option netmask** nous permet de spécifier le masque du réseau et broadcast l'adresse de diffusion. Nous utilisons l'option **up** pour rendre toujours actif l'interface.

#### 1. MACHINES DU RESEAU LOCAL

Selon l'architecture, le réseau local a pour adresse réseau 192.168.0.0 avec un masque de 255.255.255.0. L'adresse de diffusion est de 192.168.0.255.

Toutes les machines de ce réseau auront pour passerelle par défaut l'adresse d'interface du firewall1. Ainsi, pour configurer la passerelle par défaut au niveau de ces machines, nous avons tapé la commande **route add default gw 192.168.0.5 dev eth0** 

o pc1

La commande :

ifconfig eth0 192.168.0.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up Configuration de la passerelle par défaut : route add default gw 192.168.0.5 dev eth0.

Cette commande veut dire que le pc1 va confier le paquet à l'equipement d'adresse d'interface 192.168.0.5. Ce paquet sortira de son interface eth0.

```
pc1:~# ifconfig eth0 192.168.0.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.5 up
```

## Configuration de la passerelle par défaut : route add default gw 192.168.0.5 dev eth0

Cette commande veut dire que le pc1 va confier le paquet à l'equipement d'adresse d'interface 192.168.0.5. Ce paquet sortira de son interface eth0.

```
pc1:^# route add default dev 192.168.0.5 dev eth0
Usage: inet_route [-vF] del {-host|-net} Target[/prefix] [gw Gw] [metric M] [[de v] If]

inet_route [-vF] add {-host|-net} Target[/prefix] [gw Gw] [metric M]

[netmask N] [mss Mss] [window W] [irtt I]

[mod] [dyn] [reinstate] [[dev] If]

inet_route [-vF] add {-host|-net} Target[/prefix] [metric M] reject

inet_route [-FC] flush NOT supported

pc1:^#
```

## printer

C'est la même commande que nous avons tapé ici sauf que l'adresse IP de l'imprimante est de 192.168.0.2

```
printer

printer:~# ifconfig eth0 192.168.0.2 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.5 up
printer:~# route add default gw 192.168.0.5
```

## file\_serv

C'est le serveur de fichier ayant pour adresse 192.168.0.4

```
file_serv:~# ifconfig eth0 192.168.0.4 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up
file_serv:~# route add default gw 192.168.0.5 dev eth0
```

## > pc2

Adresse IP: 192.168.0.3



## > pc3

Ici, son adresse est la même chose, alors nous avons attribuer l' Adresse IP : 192.168.0.6

```
-- Metkit phase 2 initialization terminated --

pc3 login; root (automatic login)
pc3:"# ifconfig eth0 192,168,0,6 netmask 255,255,255,0 broadcast 192,168,0,255
up
pc3:"# route add default gw 192,168,0,5 dev eth0
```

### 2. MACHINES DU RESEAU DMZ

L'adresse réseau de ce réseau est le 10.0.0.0 avec un masque de 255.0.0.0 et une adresse de diffusion de 10.255.255.255. Dans ce réseau se trouve machines serveurs.

Etant donné que ce réseau se trouve au milieu de deux réseaux différents, nous avons choisi l'adresse du firewall1 (10.0.0.3) comme le gateway par defaut.

```
mail_web_serv

mail_web_serv:"# ifconfig eth0 10.0.0.1 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.
255 up
mail_web_serv:"# route add default gw 10.0.0.3 dev eth0
```

Pour ce qui concerne le serveur DNS, c'est la même commande sauf que l'adresse IP de son interface est 10.0.0.

```
dns_serv

dns_serv:~# ifconfig eth0 10.0.0.4 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255 u

p
dns_serv:~# route add default gw 10.0.0.3 dev eth0
dns_serv:~# 

# Touck add default gw 10.0.0.3 dev eth0
```

#### 3. MACHINES DU RESEAU DMZ

D'après l'architecture, l'adresse de ce réseau est de 139.124.0.0, le masque associé est de 255.255.0.0 et le broadcast est 139.124.255.255.

L'adresse d'interface du routeur qui est de 139.124.44.223. C'est le gateway par defaut des machines du reseau internet.

## > pc1\_internet

```
pc1_internet

pc1_internet

pc1_internet: "# ifconfig eth0 139,124,44,223 netmask 255,255,0.0 broadcast 139,1 24,255,255 up
pc1_internet: "# route add default 139,124,44,223 dev eth0
Usage: inet_route [-vF] del {-hostl-net} Target[/prefix] [gw Gw] [metric M] [[de v] If]

inet_route [-vF] add {-hostl-net} Target[/prefix] [gw Gw] [metric M]

[mod] [dyn] [reinstate] [[dev] If]

inet_route [-vF] add {-hostl-net} Target[/prefix] [metric M] reject
inet_route [-vF] add {-hostl-net} Target[/prefix] [metric M] reject
inet_route [-FC] flush NOT supported
pc1_internet: "# | |
```

ifconfig eth0 139.124.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast

139.124.44.223 up

## > pc2\_internet

L'adresse associé à cet interface est : 192.168.0.2, on a donc :

#### 4. CONFIGURATION DES FIREWALL

Dans un premier temps, nous avons configuré l'adresse d'interface des firewall.

Voilà comment nous avons configuré le premier firewall :

#configuration des adresses des interfaces

ifconfig eth1 192.168.0.5 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up

ifconfig eth2 10.0.0.3 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255 up

#Ajout du reseau internet à la table de routage du firewall

## ip route add 139.124.0.0/16 via 10.0.0.2 dev eth2

# Configuration de la route par defaut :

route add default gw 10.0.0.2 dev eth2 pour le firewall1 et route add default gw 10.0.0.3 dev eth1 pour le firewall2.

```
firewall1:"# ifconfig eth1 192,168,0,5 netmask 255,255,255.0 broadcast 192,168,0,255 up
firewall1:"# ifconfig eth2 10,0,0,3 netmask 255,0,0,0 broadcast 10,255,255,255 up
firewall1:"# ip route add 139,124,0,0/16 via 10,0,0,2 eth1
```

Afin de

pouvoir faire sortir des paquets sur l'internet, nous avons configuré le NAT.

La seule règle que nous avons paramètrer est la commande :

## iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth2 -j MASQUERADE

```
/hostlab/firewall1.startup: line 14: sysctl-w: command not found
net.jpv4.jp_forward = 1
>>> End of firewall1 specific startup script.

Lab directory (host): /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/Lab
Version: 1.0
Author: Yao Marius SODOKIN
firewall1:"# iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth2 -j MASQUERADE
firewall1:"#
```

#### > Firewall1

#### > Firewall2



- -t nat : indique la table du noyau sur laquelle on intervient eth2: répresente l'interface via lequel les paquets vont partir sur l'internet.
- -o : précise qu'il s'agit d'une interface de sortir

- -A POSTROUTING indique que le NAT intervient après le routage des paquets. Et juste avant qu'ils ne soient renvoyé sur l'interface selectionné (ici eth2)
- -j MASQUERADE precise le masquage de l'origine des paquets

### ACTIVATION DU ROUTAGE STATIQUE

Le routage statique va permettre aux firewall de relayer le paquet vers le réseau cible. Pour cela, il faut que le contenu du fichier /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward doit valoir 1.

Ainsi, nous avons l'éditer avec la commande :

echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward



## CONFIGURATION DU ROUTAGE STATIQUE

Ici, nous avons ajouter à la table de routage du firewall1 l'adresse du réseau côté internet, c'est à dire 193.124.0.0/16 avec la ligne de commande ci après : ip route add 139.124.0.0/16 via 10.0.0.2 dev eth2.

De même pour le firewall2, nous avons ajouter le réseau 192.168.0.0 à sa table de routage puisqu'il n'est pas dans ce réseau.

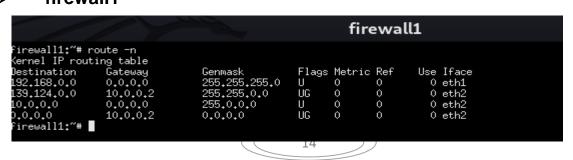
ip route add 192.168.0.0/24 via 10.0.0.3 dev eth1.

Cette commande a été déjà taper précédemment..

### TABLE DE ROUTAGE DES FIREWALL

Avec la commande route -n sur chaque firewall, nous obtenons les captures d'écran suivant :

### firewall1



Nous avons constaté que ce firewall se trouve dans deux réseaux. Il arrive à joindre le troisième réseau.

```
Firewall2
                                        firewall2
                                                                                      _ ×
firewall2:~# route add default gw 139.124.44.223
firewall2:~# route -n
Kernel IP routing table
                                                        Flags Metric Ref
UG 0 0
                                     Genmask
255.255.255.0
Destination
                  Gateway
                  10.0.0.3
0.0.0.0
0.0.0.0
                                                                                  0 eth1
 92.168.0.0
                                                                        0
                                      255,255,0.0
    124.0.0
                                                                                  0 eth2
   0.0.0
                                      255.0.0.0
                                                                                  0 eth1
                   139.124.44.223
                                     0.0.0.0
 irewall2:~#
```

## 3 -c) TEST DE COMMUNICATION ENTRE LES MACHINES DU RESEAU DMZ

Nous avons ensuite tester la connectivité entre les machines d u réseau DMZ. Nous avons constaté que la communication marche bien entre les deux machineserveurs du réseau.

Test du serveur DNS vers Serveur Mail

Test de connextivité du mail\_web\_serv vers le serveur DNS (sens

```
mail_web_serv: "# ping 10.0.0.4
PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=43.5 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.756 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.807 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.754 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.703 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.703 ms
65 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.703 ms
66 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.703 ms
67 c
--- 10.0.0.4 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
68 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
69 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
60 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
60 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
61 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
62 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
63 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
64 pince packets packets
65 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
66 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
67 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4035ms
68 packets packets packets
68 packets packets
69 packets packets
69 packets packets
60 packets packets
60 packets
60
```

## 3 -d) <u>TEST DE COMMUNICATION ENTRE LES MACHINES DU RESEAU</u> INTERNET

Nous avons crée deux machines dans ce réseau pour pouvoir faire les tests.

> Test de connectivité du pc1\_internet vers pc2\_internet (d'adresse 139.124.0.2)

> Test de connectivité du PC2\_internet vers pc1\_internet (le retour)

```
pc2_internet: # ping 139.124.0.1

PING 139.124.0.1 (139.124.0.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 139.124.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=9.86 ms

64 bytes from 139.124.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.670 ms

64 bytes from 139.124.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.776 ms

64 bytes from 139.124.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.702 ms

^C
--- 139.124.0.1 ping statistics ---

4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3047ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.670/3.002/9.863/3.961 ms

pc2_internet: #
```

## 3 -e) <u>TEST DE COMMUNICATION ENTRE LES MACHINES DU RESEAU LOCAL,</u> <u>ET RESEAU DMZ</u>.

➤ Test de connectivité du Server de fichier (file\_serv) du reseau Local vers le server DNS du réseau DM

```
Metkit phase 2 initialization terminated

file_serv login: root (automatic login)
file_serv: "# ping 10.0.0.4
PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.516 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=63 time=0.371 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=3 ttl=63 time=0.369 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=4 ttl=63 time=0.249 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=63 time=0.666 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=63 time=0.895 ms
64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=6 ttl=63 time=0.895 ms
65 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=6 ttl=63 time=0.895 ms
66 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 4995ms
file_serv: "# ■
```

La connexion s'est bien passée

Test de connectivité du réseau du serveur mail (mail\_web\_serv) du réseau DMZ vers le PC2 du réseau local et d'adresse 192.168.0.3

> Test de conectivité du pc1\_internet (du réseau internet) vers le serveur DNS (du réseau DMZ) d'adresse 10.0.0.4

```
pc1_internet: "# ping 10.0.0.4

PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=62 time=17.8 ms

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=62 time=1.54 ms

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.21 ms

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.37 ms

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.33 ms

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.33 ms

64 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=6 ttl=62 time=1.42 ms

^C

--- 10.0.0.4 ping statistics ---

6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5051ms

rtt min/avg/max/mdev = 1.219/4.128/17.874/6.148 ms

pc1_internet: "# ■
```

> Test de connectivité du pc2\_internet (de réseau internet) vers le le printer du réseau local (d'adresse 192.168.0.2)

```
pc2_internet: # ping 192.168.0.2
PING 192.168.0.2 (192.168.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=1 ttl=62 time=21.6 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=2 ttl=62 time=1.45 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.57 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.75 ms
64 bytes from 192.168.0.2: icmp_seq=5 ttl=62 time=1.69 ms
^C
--- 192.168.0.2 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4033ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.456/5.617/21.607/7.995 ms
pc2_internet: **
```

> Test de connectivité du printer (du réseau local) vers le pc2\_internet du réseau internet (d'adresse 139.124.0.2)

> Test de pc1\_internet du réseau internet vers le pc2 du réseau local (d'adresse 192.168.0.3

```
pc1_internet: "# ping 192.168.0.3
PING 192.168.0.3 (192.168.0.3) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=1 ttl=62 time=27.0 ms
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=2 ttl=62 time=1.79 ms
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=3 ttl=62 time=1.64 ms
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=4 ttl=62 time=1.64 ms
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.997 ms
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.997 ms
64 bytes from 192.168.0.3: icmp_seq=6 ttl=62 time=0.631 ms
^C
--- 192.168.0.3 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 5052ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.631/5.621/27.017/9.577 ms
pc1_internet: "#
```

## CONCLUSION

Nous constatons que chaque machine arrive à joindre avec succès toutes les autres machines des autres réseaux.

## 5. <u>AUTOMATISATION DES TACHES AVEC LA CREATION D'UN FICHIER LAB</u>

Nous avons profiter à la creation d'un fichier lab.conf.

Le fichier lab.conf est un fichier qui contient toutes les créations et leurs configurations de l'architecture du réseau. Ceci pour ne pas ne pas perdre les configurations après le redémarrage de la machine ou du terminale. Nous l'avons créer en tois étapes ci-après :

## 1. CREATION DE L'ARBORESCENCE

lci, nous avons créer les dossiers et des fichiers.

#### a. CREATION ET ACCES AU DOSSIER DE LAB

mkdir Lab && cd Lab

### b. CREATION D'UN DOSSIER POUR CHAQUE MACHINE

Ces dossiers serviront pour l'execution des machines virtuelles du lab.

## mkdir pc1 pc2 pc3 printer file\_serv mail\_web\_serv dns\_serv pc1\_internet pc2\_internet firewall1 firewall2

```
(sodyam@ sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit]
$\frac{1}{5} \text{ mkdir pc1 pc2 pc3 printer switch1 switch2 file_serv mail_web_serv dns_serv firewall1 firewall2 pc1_internet pc2_internet

\[
\begin{align*}
\square \left(\square \text{Sodyam@ sodyam}\right) - \left(\square \text{Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit}\right) \\
\begin{align*}
\square \left(\square \text{Sodyam@ sodyam}\right) - \left(\square \text{Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit}\right) \\
\begin{align*}
\square \left(\square \text{Sodyam@ sodyam}\right) - \left(\square \text{Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit}\right) \\
\begin{align*}
\square \left(\square \text{Sodyam@ sodyam}\right) - \left(\square \text{Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit}\right) \\
\begin{align*}
\square \left(\square \text{Sodyam}\right) - \left(
```

## c. CREATION DES FICHIERS .startup

Nous avons créer ensuite, un fichier .startup pour chaque machine . Ces fichiers serviront pour la configuration de chaque machine virtuelle. Le ficher porte le nom de la machine. La commande tapée est la suivante .

## touch pc1.startup pc2.startup pc3.startup printer.startup file\_serv.sratup mail\_web\_serv.startup dns.startup

```
____(sodyam⊕ sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit]
$ touch pc1.startup pc2.startup pc3.startup printer.startup file_serv.startup mail_web_serv.
startup dns.startup firewall1.startup firewall2.startup pc1_internet.startup pc2_internet.sta
rtup

_____(sodyam⊕ sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit]
```

pc1\_internet.startup pc2\_internet.startup firewall1.startup firewall2.startup

### D. CREATION DU FICHIER LAB.CONF

Nous avons par la suite, crée le fichier lab.conf.

C'est de fichier de conficuration du lab. Dans ce fichier, nous allons créer les machines et leurs interfaces.

touch lab.conf

#### 2. CREATION DU CONTENU

#### Fichier lab.conf

C'est dans cette fichier se trouve la création et la configuration des machines. C'est aussi dans cette fichier que nous avons renseigné les informations sur le lab.

```
LAB_DESCRIPTION="PROJET NETKIT IFRI"

LAB_VERSION=1.0 LAB_AUTHOR="SODOKIN Yao Marius"

LAB_EMAIL="yaomariussodokin@gmail.com"
```

#Creation des machines du réseau LOCAL

pc2[mem]=64
pc3[0]=A
pc3[mem]=64
printer[0]=A
printer[mem]=64
file\_serv[0]=A
file\_serv[mem]=64

#Création des firewall

firewall1[1]=A firewall1[2]=B firewall1[mem]=64

firewall2[1]=B firewall2[2]=C firewall2[mem]=64

#Creation des machines du réseau DMZ

mail\_web\_serv[0]=B
mail\_web\_serv[mem]=64

dns\_serv[0]=B
dns\_serv[mem]=64

#Création des machines du réseau Internet

pc1\_internet[0]=C pc1\_
internet[mem]=64

pc2\_internet[0]=C
pc2\_internet[mem]=64

lci pour créer une machine, nous utilisons la commande : nom\_machine[interface]=[domaine de collision]

et pour préciser la mémoire allouéé, nous suivons la syntaxe nom\_machine[mem]=[taille]

mem est une option permettant d'indiquer qu'il s'agit de mémoire.

Exemple : comme dans la liste des commandes :

pc1[0]=A pc1[mem]=64

Ces deux lignes signifient respectivement que la machine pc1 est créée avec son interface eth0 rélié au domaine de collision A. Et auquel une mémoire de 64MB est allouée.

## > Fichier pc1.startup

ifconfig eth0 192.168.0.1 netmask 255.255.255.0 broadcast up192.168.0.255 up route add default gw 192.168.0.5 dev eth0 Fichier

## pc2.startup

ifconfig eth0 192.168.0.3 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up route add default gw 192.168.0.5 dev eth0

## > Fichier pc3.startup

ifconfig eth0 192.168.0.6 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up

route add default gw 192.168.0.5 dev eth0

## Fichier printer.startup

ifconfig eth0 192.168.0.2 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up route add default gw 192.168.0.5 dev eth0

## Fichier file\_serv.startup

ifconfig eth0 192.168.0.4 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up

route add default gw 192.168.0.5 dev eth0

#Mise en place du service FTP /etc/init.d/proftpd start

## Fichier firewall1.startup

ifconfig eth1 192.168.0.5 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up ifconfig eth2 10.0.0.3 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255 up

#Ajout du réseau internet à la table de routage ip route add 139.124.0.0/16 via 10.0.0.2 dev eth2

#Route par defaut route add default gw 10.0.0.2 dev eth2

#Configuration du NAT iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth2 -j MASQUERADE

#Activation du NAT echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward

#Autorisation des connexions SSH en entrée et en sortie avec le réseau

localiptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT

# Règle à appliquer sur le firewall1 iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT iptables -A FORWARD -m state --state NEW -p tcp --dport 80 -j ACCEPT

#Autorisation des trafics

iptables -A FORWARD -p icmp -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 110 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT

### # REDIRECTION DES PAQUETS

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 25 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:25

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 110 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:110

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 21 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4:21

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 22 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4.22

## Fichier firewall2.startup

ifconfig eth1 10.0.0.2 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255 up ifconfig eth2 139.124.44.223 netmask 255.255.0.0 broadcast 139.124.255.255 up

#Ajout du réseau internet à la table de routage ip route add 192.168.0.0/24 via 10.0.0.3 dev eth1

#Route par defaut route add default gw 10.0.0.3 dev eth1

#Configuration du NAT iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth2 -j MASQUERADE

#Activation du NAT echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward # Règle à appliquer sur le firewall2

iptables -A FORWARD -p tcp --dport 80 -m state --state NEW -j ACCEPT iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to- destination 10.0.0.1:80

iptables -A OUTPUT -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT iptables -A OUTPUT -m state --state NEW -p udp –dport 53 -j ACCEPT iptables -t nat -A POSTROURING -o eth1 -j MASQUERADE

#Autorisation des traffics

iptables -A FORWARD -p icmp -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 110 -j ACCEPT

iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT

#Configuration du firewal2 et autorisation des trafics sur les ports 25,110,21,22

iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 110 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT

#### # REDIRECTION DES PAQUETS

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 25 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:25

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 110 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:110
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 21 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4:21
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 22 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4:22

## Fichier dns\_serv.startup

ifconfig eth0 10.0.0.4 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255 up route add default gw 10.0.0.3 dev eth0

#Mise en place du service TELNET : /etc/init.d/inetd start

#MIse en place du service SSH : /etc/init.d/ssh start

#Mise en place du service FTP :

/etc/init.d/proftpd start2

#Mise en place du service DNS : /etc/init.d/bind9 start

## Fichier mail\_web\_serv.startup

ifconfig eth0 10.0.0.1 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255 up route add default gw 10.0.0.3 dev eth0

#Commande de mise en place du service MAIL /etc/init.d/exim4 start

#Commande pour mettre en place le service WEB /etc/init.d/apache2 start

## Fichier pc1\_internet.startup

ifconfig eth0 139.124.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 139.124.255.255 up route add default gw 139.124.44.223 dev eth0

## Fichier pc2\_internet.startup

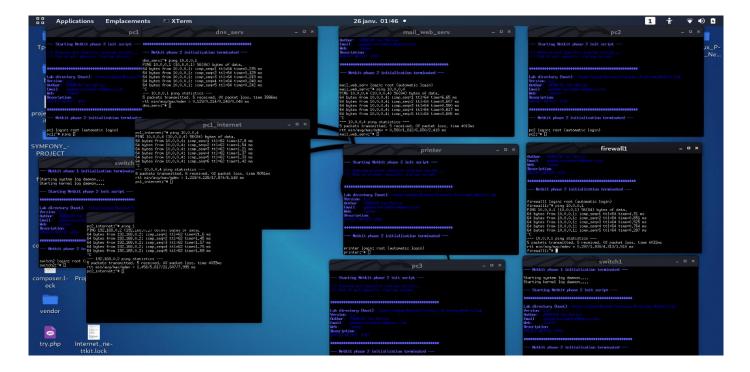
ifconfig eth0 139.124.0.2 netmask 255.255.0.0 broadcast 139.124.255.255 up route add default gw 139.124.44.223 dev eth0

## **❖** <u>DEMARRAGE DU LAB</u>

```
-(sodyam® sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/Lab]
  -$ lstart -f
Lab directory: /home/sodyam/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/Lab
Version: 1.0
Version:
                  1.0
Author:
                 SODOKIN Yao Marius
Email:
                  yaomariussodokin@gmail.com
Web:
                  <unknown>
Description:
PROJET NETKIT IFRI
Starting "dns_serv"...
Starting "file_serv"...
Starting "firewall1"...
Starting "firewall2"...
Starting "mail_web_serv"...
Starting "pc1"...
Starting "pc2"...
Starting "pc2_internet"...
Starting "pc3"...
Starting "printer"...
Starting "printer"...
Starting "switch1"...
Starting "switch2"...
______
The lab has been started.
—(sodyam⊛ sodyam)-[~/Bureau/Traveaux_Pratique_Netkit/Lab]
```

Nous avons demarrer le lab avec la commande *Istart -f* 

#### LES MACHINES EN EXECUTION



## 5. MISE EN PLACE DES SERVICES AU NIVEAU DES SERVEURS

Nous allons mettre en place les services sur les différents serveurs. Il s'agit d'activer juste les services sur les différents serveurs. Les services serveurs se trouvent dans le fichiers, nous tapons juste la commande

/etc/init.d/[service] start

## SERVEURS DE FICHIERS (file\_serv)

Ici, nous avons activer le service ftp du nom de **proftpd** par la Commande /etc/init.d/proftpd start

```
file_serv

file_serv:~# /etc/init.d/proftpd start

Starting ftp server: proftpd.

file_serv:~#
```

## SERVEUR MAIL /WEB (mail\_web\_serv)

/etc/init.d/exim4 start: Commande de mise en place du service MAIL /etc/init.d/apache2 start: Commande pour mettre en place le service WEB.

```
mail_web_serv: "# /etc/init.d/apache2 start
Starting web server: apache2apache2: Could not reliably determine the server's ully qualified domain name, using 127.0.0.1 for ServerName httpd (pid 799) already running
...
mail_web_serv: "# /etc/init.d/exim4 start
Starting MTA: exim4.
mail_web_serv: "# |
```

## SERVEUR DNS, TELNET, SSH,FTP (dns\_serv)

o Mise en place du service TELNET :

/etc/init.d/inetd start

- Mise en place du service SSH :
- /etc/init.d/ssh start
- Mise en place du service FTP : /etc/init.d/proftpd start
- Mise en place du service DNS : /etc/init.d/bind9 star

```
dns_serv

dns_serv:~# /etc/init.d/bind9 start
Starting domain name service...: bind9.
dns_serv:~# /etc/init.d/inetd start
Starting internet superserver: inetd.
dns_serv:~# /etc/init.d/ssh start
Starting OpenBSD Secure Shell server: sshd.
dns_serv:~# /etc/init.d/proftpd start
Starting ftp server: proftpd.
dns_serv:~#
```

- CONFIGUARTION DES FIREWALL
- 1. Autorisation du trafic web (port 80) en entrée du serveur sur la DMZ.
- Règle à appliquer sur le firewall1

iptables -A FORWARD -p tcp --dport 80 -m state --state NEW -j ACCEPT iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:80 2.

2. Autorisation du trafic web (port 80) en sortie du réseau local -Règles à appliquer sur le firewall2

iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT

iptables -A FORWARD -m state --state NEW -p tcp --dport 80 -j ACCEPT

- Règles à appliquer sur le firewall1

iptables -A OUTPUT -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT iptables -A OUTPUT -m state --state NEW -p udp -dport 53 -j ACCEPT

## iptables -t nat -A POSTROURING -o eth1 -j MASQUERADE

Après avoir autorisé le DNS, nous faisons un SNAT. Après l'application de ces règles, le PC1 arrive à faire du telnet sur notre serveur web et sur le PC Internet (Port 80). 3. Autorisation du trafic ICMP, pop, smtp et ftp en entrée et en sortie sur la DMZ Signalons que après l'application des règles précédentes sur les firewall, les ping ne passent plus, tout simplement parce que le trafic icmp n'a pas encore été autorisé.

## Nous allons à présent autoriser le trafic icmp,smtp,pop,ftp.

```
iptables -A FORWARD -p icmp -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 110 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT
```

## . - Redirection du trafic vers les serveurs appropriés :

Configurons le firewall1 Avant d'effectuer la redirection, autorisons le trafic sur les ports 25,110,21 et 22.

```
iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 110 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
```

Maintenant on procède à la redirection.

iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 25 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:25 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 110 -j DNAT --to- destination 10.0.0.1:110 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 21 -j DNAT --to- destination 10.0.0.4:21 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 22 -j DNAT --to- destination 10.0.0.4.22

Avec les commandes ci-dessus, nous faisons du DNAT afin que le trafic adressé à l'interface du firewall2 (129.124.44.223) soit redirigé en fonction du port vers le service approprié.

### Autorisation des connexions SSH en entrée et en sortie avec le réseau

localiptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT

## **ETAPE DE TEST DES SERVICES HEHERGES SUR LES SERVEURS**

Après application de cette règle sur le firewall1, le PC1 du réseau local peut maintenant faire un telnet sur le serveur ssh. Montrons une capture d'écran

```
dns_serv:~# telnet 10.0.0.4
Trying 10.0.0.4...
|Connected to 10.0.0.4.
Escape character is '^]'.
|Debian GNU/Linux 5.0
|dns_serv login:
|Password:
```

de la connexion ssh.

- TEST des services (connexion du pc1 au server ssh du réseau DMZ) Vérifiez si le trafic ssh a bien été envoyé au serveur ssh avec la commande