

- 1、自我介绍
- 2、介绍一下第一个项目
- 3、如何保证时延数据双方一致
- 4、怎么项目就写到 2023.08，后面在干嘛  
我说后面在准备落地（其实就是我的毕设）
- 5、落地的系统怎么设计的  
瞎讲的
- 6、拷打细节，我忘了
- 7、如果我跟你约定在 12 点眨一下眼，该如何判断对方是不是在 12 点眨眼了
- 8、手撕  
判断数组中有哪些数据是重复的， $O(n)$ 时间复杂度，不能使用额外空间  
<https://leetcode.cn/problems/find-all-duplicates-in-an-array/description/>
- 9、TCP 三次握手和四次挥手为什么是三次和四次  
我讲了一堆，然后他问我最关键的一句话是什么？
- 10、有没有玩过游戏，玩的什么游戏
- 11、有没有玩过帕鲁，它有什么安全问题
- 12、  
如果有人在恶意抢注游戏昵称，该怎么检测？  
我说根据 ip 判断是否同一时间出现大量请求，他反问那 ip 不一样怎么办呢  
我回答根据注册的昵称相似度来判断短时间内是否出现大量相似昵称（猜的）
- 13、  
如果要检测游戏账号的恶意行为程度，该怎么设计？  
我一开始以为是恶意行为分级的算法设计，结果是设计后端系统，如何接收大量需要判断的账号，如何通过恶意分级模块来获取这个账号的恶意等级，再如何发送结果给游戏客户端那边  
是一个协调各部分资源的问题，需要分布式系统相关知识。  
他问我有没有学过分分布式，我说没有
- 14、有什么兴趣爱好吗
- 15、我问他那边主要做什么  
他说还是以后端开发为主，就是问题 11 的设计，具体如何检测外挂是 AI 算法工

程师来做，然后还有一部分就是客户端那边。