U

**UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTADO DE MÉXICO**

Proyecto

(2023)

**P r o y e c t o**

*Sitio Web para mostrar contenido gráfico del Temario de la materia de Tecnologías Web.*

Integrantes:

* Grijalva Salazar Evelyn Lucero
* Jimenez Luna Soe Yuritzi
* Muralla Moncayo Luis Ángel
* Redonda Almanza Laura Astrid
* Valdez Franco Miguel Ángel
* Valdez Córdova Sergio Brayan

Asesores:

* Ing. López Miranda Miguel Ángel

Ingeniería en Sistemas

8vo Semestre

Periodo 23/2

Contenido

[**OBJETIVO GENERAL** 3](#_Toc132321760)

[**OBJETIVO ESPECÍFICO** 3](#_Toc132321761)

[**DIAGRAMA DE FLUJO** 4](#_Toc132321762)

[**ORGANIGRAMA** 5](#_Toc132321763)

[**DESCRIPCIÓN DE LOS CARGOS** 6](#_Toc132321764)

[**REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS** 12](#_Toc132321765)

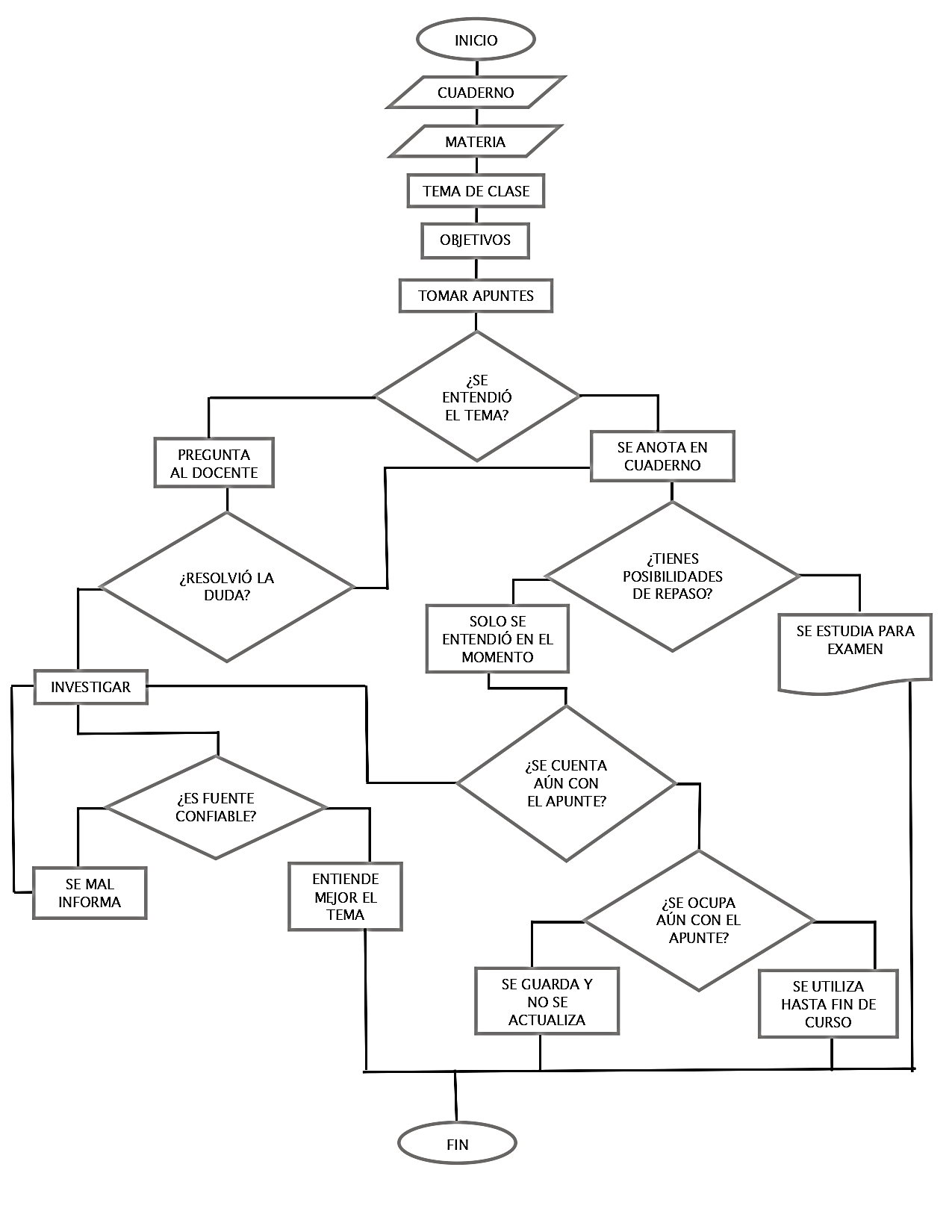
# **OBJETIVO GENERAL**

Desarrollar e implementar un sistema web el objetivo de almacenar información, imágenes y recursos digitales que sean útiles para el aprendizaje de los temas relacionados con la materia de Tecnologías Web.

# **OBJETIVO ESPECÍFICO**

* Compartir información en la red a través de un sitio web.
* Fomentar la innovación en el aprendizaje.
* Realizar la protección de datos en caso de ataques cibernéticos.
* Lograr el trabajo cooperativo y colaborativo del equipo de trabajo.
* Trabajar cada una de las etapas de la metodología de desarrollo para obtener el producto final esperado.

# **DIAGRAMA DE FLUJO**

El diagrama muestra de manera gráfica una descripción de los pasos sistematizados de la forma en la que se toma los temas de la materia, antes de implementar el sitio web.

# **ORGANIGRAMA**

En este gráfico, se muestra la organización del equipo de trabajo, conforme a las habilidades y capacidades cada uno de los integrantes, siendo esta la manera en que se le asigna un cargo y de igual manera responsabilidades y compromisos que requiere su posición para la toma de decisiones.

## **DESCRIPCIÓN DE LOS CARGOS**

**TECH**

Un líder técnico es un ingeniero de software que guía la visión técnica y la ejecución de un proyecto, iniciativa o tecnología de software. Por lo general, los líderes técnicos no tienen reportes directos ni responsabilidades de gestión. Su área de influencia incluye la dirección técnica, las opciones de implementación, los estilos de codificación, el establecimiento de mejores prácticas y los estándares técnicos.

* Un Tech Lead es un desarrollador de software, responsable de liderar un equipo de desarrollo y responsable de la calidad de sus productos.
* Un Tech Lead establece una visión técnica con el equipo de desarrollo y trabaja con ellos para conseguir el objetivo.
* Un líder técnico es típicamente un ingeniero que tiene más experiencia que sus compañeros y muestra habilidades o potencial de liderazgo.

(McCabe, 2023).

Área 1: Desarrollo

***Programador Junior***

Un Programador Junior es un programador de nivel básico que trabaja en un equipo de desarrollo de software. A menudo se encarga de tareas de codificación y diseño más simples y ayuda al equipo con la creación, mantenimiento y corrección de errores en el código de aplicaciones informáticas. Además, como mencionaste, los Programadores Junior también pueden recopilar datos de usuarios y proporcionar soporte a los desarrolladores senior. Es importante destacar que, aunque su nivel de experiencia sea menor, su contribución es fundamental para el éxito del equipo y de la empresa (Epitech, 2021).

Área 2: Gestión

***Analista***

El analista programador es capaz de utilizar su conocimiento en programación para plantear soluciones concretas a las necesidades del cliente y elegir la tecnología más adecuada para cada caso. Además, su capacidad de análisis le permite planificar y definir soluciones más eficientes y efectivas, y tomar decisiones informadas basadas en los datos disponibles. Es importante destacar que un analista programador también debe ser capaz de comunicarse eficazmente con los miembros del equipo y el cliente para asegurarse de que se cumplan las expectativas y se alcancen los objetivos del proyecto (Imagar, 2022).

Área 2: Pruebas

***Q.A.***

Un QA (Quality Assurance) o analista QA es el profesional responsable de asegurar la calidad del software y de prevenir fallos en él. Es la persona encargada de garantizar el correcto funcionamiento del producto desde el primer momento, pero también de confirmar que satisface las expectativas de los usuarios que lo utilizarán. Como su propio nombre indica, es un rol vinculado a la calidad. Y lo es en un amplio sentido. Así, un QA trabaja en conseguir tanto la calidad del producto como del proceso, esforzándose para que todas las fases del desarrollo de la aplicación se lleven a cabo eficientemente (Maluenda, 2022).

Principio del formulario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TecnoSite / Historia de usuario HU-001** | | |
| **Número: HU-001** | **Usuario: Equipo de desarrollo** | |
| **Nombre historia: Diseño general del sistema** | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta – Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Bajo-Bajo |
| **Período:** | | **Iteración asignada:** |
| **Programador responsable:** Equipo de desarrollo | | |
| Yo como un **Responsable de desarrollo del sistema,** necesito **Comunicar que el diseño estándar del sistema es el que se menciona a continuación.**  **Contexto:**   1. Los color de fondo asignado es el siguiente: F3F4F5F6. 2. La tipografía para títulos es Raleway en tamaño 50, mientras que para texto normal es Nunito Sams en tamaño 24. 3. Se pueden utilizar los colores 2F2E41 y 00BADB para los botones u otras opciones. | | |
| Es **indispensable contar con un tablero de control** que contenga la información la **información más relevante**:   1. Tener un listado de los colores que utilizará el sistema. | | |
| **Criterio de aceptación:**   1. Cumplir en cada módulo con los criterios mencionados anteriormente. | | |
| **Resultado Esperado:**  Respetar el diseño establecido en cada uno de los módulos. | | |
| **Requisitos Funcionales:**   1. Conocimiento de los colores en Hexadecimal. | | |
| **Requisitos NO Funcionales:** | | |
| **Datos para considerar:** | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TecnoSite / Historia de usuario HU-002** | | |
| **Número: HU-002** | **Usuario: Equipo de desarrollo** | |
| **Nombre historia: Login de acceso** | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta – Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Medio - Alto |
| **Período:** | | **Iteración asignada:** |
| **Programador responsable:** Equipo de desarrollo | | |
| Yo como un **Responsable de desarrollo del sistema,** necesito **Realizar un login de acceso para los usuarios que van a interactuar con el sistema.**  **Contexto:**   1. Este módulo será para validar a los usuarios que ingresen al sistema, para ello deberá contener apartados para que se ingrese su nombre de usuario y contraseña, a partir de esos datos se requiere validar en la BD que sean correctos. 2. Limitar el nombre de usuario a mínimo 8 caracteres y máximo 15 caracteres entre letras y números, al menos deberá contener una letra mayúscula. Además, limitar la contraseña con las mismas características del nombre de usuario, estos datos los definirá el usuario y serán registrados por el administrador del sistema. 3. Se deberá de validar que todos los campos se encuentren llenos, y con el tipo de información solicitada, en caso contrario deberá enviar una alerta en la pantalla y no permitir la captura. | | |
| Es **indispensable contar con un tablero de control** que contenga la información la **información más relevante**:   1. Listado de los usuarios que van a interactuar con el sistema. 2. Listado de las contraseñas de los usuarios. | | |
| **Criterio de aceptación:**   1. Deberá contener el logo del sistema de lado superior izquierdo, enfrente del logo en la parte central el nombre del proyecto. 2. Un menú en la parte superior con las opciones de navegación, además de opciones, en este caso la opción salir. 3. Validación de los usuarios y contraseñas para acceder al sistema. 4. Cumplimiento de la historia de usuario HU-001. | | |
| **Resultado Esperado:**  Login de acceso al sistema con validación de usuarios y contraseñas. | | |
| **Requisitos Funcionales:**   1. Sesión de ingreso para cada usuario. 2. Formulario de captura con validación de datos. | | |
| **Requisitos NO Funcionales:**   1. Solicitud de acceso a BD y Verificación de Credenciales. 2. Creación de un usuario de prueba por parte del equipo de desarrollo para la verificación funcional. | | |
| **Datos para considerar:**   1. Validación en BD de usuarios y contraseñas para acceso al sistema. 2. Historia de usuario HU-001 de diseño general. | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TecnoSite/ Historia de usuario HU-003** | | |
| **Número: HU-003** | **Usuario:** Equipo de desarrollo | |
| **Nombre historia: Menú** | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta – Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Medio - Alto |
| **Período:** | | **Iteración asignada:** |
| **Programador responsable:** Equipo de desarrollo | | |
| Yo como un **responsable de desarrollo del sistema,** necesito **Realizar un menú en el que se mostraran todos los temas del programa de manera ordenada.**  **Contexto:**   1. Este módulo será desplegable y mostrará como opciones todos los temas a aprender en el curso. 2. Será dinámico y de fácil uso para los usuarios ya que tendrá los títulos de los temas en una letra legible y de tamaño optimo. 3. Este módulo tendrá un tiempo de reacción rápido para que el usuario pueda trasladarse a la siguiente pagina sin necesidad de esperar mucho la carga de la opción deseada dentro del menú. | | |
| Es **indispensable contar con un tablero de control** que contenga la información la **información más relevante**:   1. Listado de los temas del programa. 2. Listado de las materias. | | |
| **Criterio de aceptación:**   1. Deberá contener un botón cuya función será darle visibilidad al menú 2. Un menú en la parte superior con las opciones de navegación, además de opciones, en este caso la opción salir. 3. Debe contener el diseño establecido en la HU-001. 4. Debe contener el menú principal establecido en la HU-002. | | |
| **Resultado Esperado:**  Mostrar un menú con los temas del programa de manera rápida y organizada para que usuario no presente problemas al navegar por el sistema. | | |
| **Requisitos Funcionales:**   1. Carga rápida de los recursos. | | |
| **Requisitos NO Funcionales:**   1. Solicitud de acceso a BD y Verificación de Credenciales. 2. Creación de un usuario de prueba por parte del equipo de desarrollo para la verificación funcional. | | |
| **Datos para considerar:**   1. Velocidad de reacción y carga en la interfaz 2. Hipervínculos para direccionar al usuario a la opción deseada | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TecnoSite/ Historia de usuario HU-004** | | |
| **Número: HU-I-004** | **Usuario:** Equipo de desarrollo | |
| **Nombre historia: Pagina principal** | | |
| **Prioridad en negocio:**  Alta – Alta | | **Riesgo en desarrollo:**  Medio - Alto |
| **Período:** | | **Iteración asignada:** |
| **Programador responsable:** Equipo de desarrollo | | |
| Yo como un **responsable de desarrollo del sistema,** necesito **Realizar un índex que le de la bienvenida al usuario y la introducción a la materia una vez se haya tenido acceso al sistema.**  **Contexto:**   1. Este módulo deberá mostrar un encabezado con el nombre de la materia, este debe ser centrado. 2. Mostrará una breve introducción con información de la materia, como también imágenes alusivas a la misma. 3. Este módulo deberá contener el menú principal establecido HU-003. | | |
| Es **indispensable contar con un tablero de control** que contenga la información la **información más relevante**:   1. Narración de introducción a la materia. 2. Archivos multimedia para el módulo. | | |
| **Criterio de aceptación:**   1. Debe contener el diseño establecido en la HU-001. 2. Debe contener el menú principal establecido en la HU-002. | | |
| **Resultado Esperado:**  Mostrar un módulo funcional, con las características establecidas en la parte del requerimiento, así como un diseño estético. | | |
| **Requisitos Funcionales:**   1. Carga rápida de los recursos. | | |
| **Requisitos NO Funcionales:**   1. Solicitud de acceso a BD y Verificación de Credenciales. | | |
| **Datos para considerar:**   1. Velocidad de reacción y carga en la interfaz | | |
| **Observaciones:** | | |

# **REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

* Epitech Spain. (2021). Tareas de un Programador Junior ¿Qué hace un Junior Developer exactamente? *Epitech Spain*. https://www.epitech-it.es/programador-junior/
* Imagar. (2022, 12 abril). ¿Qué hace un analista programador? *Imagar Solutions Company*. https://www.imagar.com/blog-desarrollo-web/que-hace-un-analista-programador/
* Maluenda, R. (2022). Qué es y qué hace un QA en proyectos de desarrollo de software. *Profile Software Services.* https://profile.es/blog/analista-qa/
* McCabe, J. (s. f.). CTO, Tech Lead, CIO, Lead Programmer, quien hace que cosa*? www.linkedin.com.*https://www.linkedin.com/pulse/cto-tech-lead-cio-programmer-quien-hace-que-cosa-jaime-mccabe/?originalSubdomain=es