

Twister 2.0

Gebruikershandleiding

GSM of Tablet

1

Verbind met het wifi netwerk

De twistermat heeft een nieuw wifi netwerk aangemaakt. Verbind je gsm of tablet met het wifi netwerk. Je zal geen internet hebben, maar wel verbonden zijn met de twistermat.

Scan de QR-code

Wanneer de twistermat is opgestart en de QR-code staat op het display van de mat kan je beginnen met verbinden. Scan de QR-code met je GSM of tablet. Deze QR-code brengt je op de webapplicatie van de twistermat.

2

3

De applicatie

Nu kom je op het startscherm van de applicatie. Wanneer je doorklikt naar het volgende scherm krijg je een klein overzicht van hoe alles werkt. Zodra je hierdoor geklikt hebt kan je beginnen spelen.

Toestellen zonder QR-scanner

1

Verbind met het wifi netwerk

De twistermat heeft een nieuw wifi netwerk aangemaakt. Verbind met het wifi netwerk. Je zal geen internet hebben, maar wel verbonden zijn met de mat.

Surf naar de applicatie

Wanneer de twistermat is opgestart zie je op het display een QR-code. Als je deze niet kan inscannen is er nog een alternatief. Onder de QR-code zie je een naam staan, wanneer je die invult in je browser van je toestel ga je ook naar onze applicatie.

2

3

De applicatie

Nu kom je op het startscherm van de applicatie. Wanneer je doorklikt naar het volgende scherm krijg je een klein overzicht van hoe alles werkt. Zodra je hierdoor geklikt hebt kan je beginnen spelen.

howest
hogeschool