

Berufsfachschule für Informatik

Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung

- Zweijährige, staatlich anerkannte Ergänzungsschule -

Abschlusszeugnis

Herr

Sören Anstett

geboren am 01.08.1995 in Karlsruhe

hat nach der vom Regierungspräsidium Karlsruhe genehmigten Ausbildungs- und Prüfungsordnung die zweijährige Berufsfachschule für Informatik - Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung - vom 08.10.2015 bis 05.10.2017 besucht, die Abschlussprüfung bestanden und ist damit berechtigt, die Berufsbezeichnung

Staatlich anerkannter Informatiker für Game- und Multimedia-Entwicklung

zu führen.

Heidelberg, 05.10.2017



Michael Stahl
Vorsitzender des
Prüfungsausschusses



Ulrich Erkert
stellv. Schulleiter

Berufsfachschule für Informatik

Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung

- Zweijährige, staatlich anerkannte Ergänzungsschule -

Sören Anstett

geboren am 08.01.1995 in Karlsruhe

hat die Berufsfachschule für Informatik - Fachrichtung Game- und Multimedia-Entwicklung - vom 08.10.2015 bis 05.10.2017 besucht und dabei folgende Leistungen in den einzelnen Fächern erbracht:

Pflichtfächer

Deutsch und betriebliche Kommunikation	gut (1,5)
Business-Englisch	gut (2,2)
Technisch-mathematische Grundlagen	gut (1,5)
Betriebswirtschaftslehre und Recht	sehr gut (1)
Gemeinschaftskunde	gut (1,7)

Kernfächer

Konzeption	sehr gut (1,2)
Design	gut (1,7)
Development	gut (1,6)

Heidelberg, 05.10.2017

U. Erkert

Ulrich Erkert

stellv. Schulleiter

